



## **EasySlider**

Nr kodowy 99-97-3203 PL

Wydanie: 02/2018

v 3.2



<b>1</b>	<b>Opis systemu</b>	<b>1</b>
1.1	Wymagania dla aplikacji EasySlider	1
1.2	Granice systemu	2
<b>2</b>	<b>Instalacja i konfiguracja komputera sterującego</b>	<b>3</b>
2.1	Komputer sterujący: przydzielenie statycznego adresu IP	3
2.2	Komputer z programem Manager: przydzielenie statycznego adresu IP	5
2.2.1	Windows 7	5
2.2.2	Windows 10	7
2.3	Przyporządkowanie karty sieciowej	10
2.4	Kontrola połączenia z komputerem sterującym	11
2.5	Instalacja programu na komputerze sterującym	12
2.6	Konfigurowanie węzła grupy	15
<b>3</b>	<b>Konfiguracja systemu</b>	<b>19</b>
3.1	Dodawanie komputera sterującego i aplikacji	19
3.2	Wprowadzanie ustawień w Composer	23
3.3	Ustawianie IO-Manager	26
3.3.1	Tworzenie połączeń	28
3.3.2	Tryb testowy	29
<b>4</b>	<b>Konfiguracja aplikacji</b>	<b>31</b>
4.1	Wprowadzanie ustawień	31
4.1.1	Kopiowanie ustawień systemu	32
4.1.2	Ogólnie	33
4.1.3	Alarm	34
4.1.4	Żywienie	35
4.1.5	Oddziały – żywienie zwierząt	35
4.1.6	Oddziały – napełnianie zbiornika paszy	36
4.2	Ustalanie okresów karmienia	37
<b>5</b>	<b>Informacje dla użytkownika</b>	<b>42</b>
5.1	Oglądanie danych dotyczących karmienia	42
5.2	Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie	44
5.3	Skąd jednostka EasySlider wie, jaką ilość paszy ma wydać?	45
5.4	Jak aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia?	46
5.5	Kopia zapasowa	47
<b>6</b>	<b>Statystyki EasySlider</b>	<b>50</b>
<b>7</b>	<b>Alarmy</b>	<b>53</b>

---

7.1	Filtrowanie alarmów .....	55
7.2	Zatwierdzenie alarmu .....	56
7.3	Protokół alarmów .....	58
7.4	Alarm Notification .....	60
7.5	Alarmy specyficzne dla systemu .....	67
<b>8</b>	<b>Obsługa komputera sterującego .....</b>	<b>68</b>
8.1	Dane techniczne .....	68
8.2	Symbole .....	69
8.3	Logowanie .....	71
8.4	Wylogowanie .....	71
8.5	Widok początkowy .....	72
8.6	Widok kojców .....	73
8.6.1	Działania zaworu .....	74
8.6.2	Dane loch .....	74
8.7	Ustawienia .....	76
8.7.1	Prędkość jedzenia .....	77
8.7.2	Ustawienia aplikacji .....	77
8.7.3	Feeding time pattern (Wzorzec czasu żywienia) (wybór) .....	78
8.7.4	Dozowanie .....	79
8.8	Alarmy .....	80

## **Informacja o prawach autorskich**

Oprogramowanie jest własnością Big Dutchman International GmbH i jest chronione prawami autorskimi. Nie wolno go kopiować na żadnej inny nośnik ani powielać, o ile nie jest to w sposób wyraźny dozwolone w umowie licencyjnej lub umowie sprzedaży.

Bez pozwolenia instrukcji obsługi i jej fragmentów nie wolno kopiować (a także reprodukować w inny sposób) ani rozpowszechniać. Zabrania się również wykorzystywania opisanych tu produktów i związanych z nimi informacji w sposób niezgodny z przeznaczeniem oraz przekazywania ich osobom trzecim.

Big Dutchman zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w produktach oraz w niniejszej instrukcji bez wcześniejszego powiadomienia. Nie możemy zagwarantować, że zostaną Państwo powiadomieni o zmianach w Państwa produktach lub instrukcjach.

© Copyright 2016 Big Dutchman

## **Odpowiedzialność**

Producent lub dostawca opisanego w niniejszym dokumencie sprzętu i oprogramowania nie odpowiada za jakiegokolwiek szkody (takie jak np. utrata lub zachorowanie zwierząt czy utrata innych możliwości zarobkowania) spowodowane przez awarię podczas pracy, niewłaściwe zastosowanie lub nieprawidłową obsługę.

Wciąż pracujemy nad udoskonalaniem komputera i oprogramowania, uwzględniając również życzenia użytkowników. Jeżeli mają Państwo jakieś propozycje zmian i ulepszeń, prosimy o przekazanie ich nam.

**Big Dutchman International GmbH**

**BU Pig**

**P.O. Box 1163**

**49360 Vechta**

**Germany**

**Tel.: +49(0)4447-801-0 Faks: +49(0)4447-801-237 e-mail: [big@bigdutchman.de](mailto:big@bigdutchman.de)**



## 1 Opis systemu

EasySlider to sterowany komputerowo system podawania suchej paszy, przeznaczony dla loch umieszczonych w pojedynczych boksach, np. w legowiskach dla loch z prosiętami lub klatkach. Nie jest tu wymagane elektroniczne rozpoznawanie zwierząt za pośrednictwem anteny i transpondera.

Każda locha jest przyporządkowana do jednostki EasySlider. Każda locha sama decyduje, kiedy i ile chce jeść. W tym celu musi uruchomić wahadło w rurze paszowej. Jeśli akurat aktywny jest okres karmienia, a locha wyrazi chęć jedzenia, zostaje wydana porcja paszy. Następną porcję może zostać wydana dopiero po upływie określonego czasu jedzenia.

EasySlider jest sterowany poprzez BigFarmNet Manager. Dla każdej lochy zdefiniowano w programie indywidualną krzywą karmienia, a zwierzęta są przydzielane do poszczególnych kój EasySlider. Ponadto można zaprogramować do 5 okresów karmienia.

Zastosowanie umożliwia dobrą orientację i kontrolę pobierania paszy przez każdą lochę. Na podstawie tego można wyciągać wnioski odnośnie stanu zdrowia każdego zwierzęcia.

### 1.1 Wymagania dla aplikacji EasySlider

Jako komputer sterujący dla aplikacji EasySlider stosowany jest komputer 510*pro*, który zastępuje MC700. Komputerem sterującym 510*pro* można sterować maksymalnie 16 skrzynkami przyłączeniowymi CAN-Bus. Do każdej skrzynki przyłączeniowej CAN-Bus można przydzielić do 25 jednostek EasySlider. W ten sposób za pomocą jednego 510*pro* można sterować maksymalnie 400 miejscami podawania paszy EasySlider.

Dla aplikacji EasySlider **niezbędne**są następujące licencje na oprogramowanie:

Nr kodowy	Licencja na BigFarmNet Manager	Zastosowanie
91-02-6605	Licencja 510 - BigFarmNet EasySlider	1 na 510 <i>pro</i>
91-02-6500	BigFarmNet Manager – instalacja oprogramowania bazowego	1 dla sieci BigFarmNet
91-02-6555	Licencja BigFarmNet Manager – zarządzanie lochami	1 dla sieci BigFarmNet

91-02-6558	Licencja BigFarmNet Manager – ocena loch < 1000 zwierząt	1 dla sieci BigFarmNet
91-02-6566	Licencja BigFarmNet Manager – ocena loch 1000 - 3000 zwierząt	
91-02-6567	Licencja BigFarmNet Manager – ocena loch > 3000 zwierząt	

Następujące licencje na oprogramowanie są **opcjonalne**:

Nr kodowy	Licencja na BigFarmNet Manager	Zastosowanie
91-02-6564	Licencja BigFarmNet – dostęp sieciowy "Pig"	Aplikacja "Pig" / dostęp przez własny smartfon lub tablet
91-02-6551	Licencja BigFarmNet Manager dla kolejnego PC/MC700	Jeśli chce się mieć dostęp do danych zwierząt lub instalacji w BigFarmNet Manager z kolejnych komputerów

## 1.2 Granice systemu

30 000	Lochy
400	Jednostki EasySlider
25	Skrzynki przyłączeniowe magistrali CAN na komputer sterujący
50	Krzywe paszowe
1 000	Składniki
50	Receptury
5	Okresy karmienia



## 2 Instalacja i konfiguracja komputera sterującego



Instalację i konfigurację komputera sterującego może przeprowadzić wyłącznie technik serwisowy.



Rys. 2-1: Komputer sterujący 510pro

Instalacja i konfiguracja komputera sterującego składa się z następujących etapów:

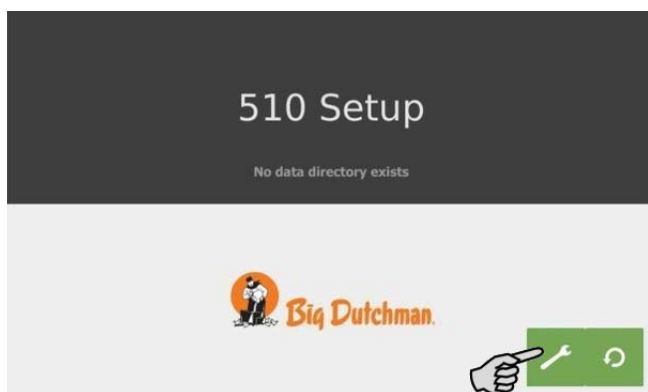
1. Poprowadzenie przewodów, patrz dołączony schemat połączeń
2. Komputerowi sterującemu przydzielić statyczny adres IP, zobacz rozdz. 2.1
3. Komputerowi z programem Manager przydzielić statyczny adres IP, zobacz rozdz. 2.2
4. Komputerowi sterującemu przyporządkować kartę sieciową, zobacz rozdz. 2.3
5. Sprawdzić połączenie z komputerem sterującym, zobacz rozdz. 2.4
6. Zainstalować oprogramowanie na komputerze sterującym, zobacz rozdz. 2.5
7. Skonfigurować GroupNode, zobacz rozdz. 2.6



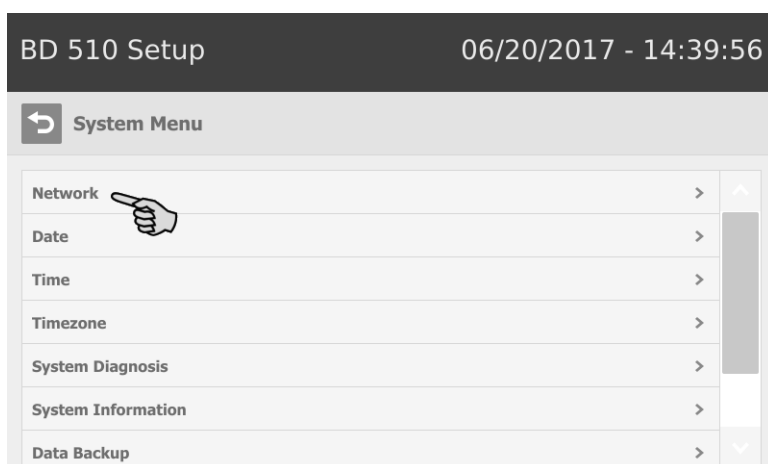
Aby ustalić adresy IP, należy się zwrócić do administratora sieci klienta.

### 2.1 Komputer sterujący: przydzielenie statycznego adresu IP

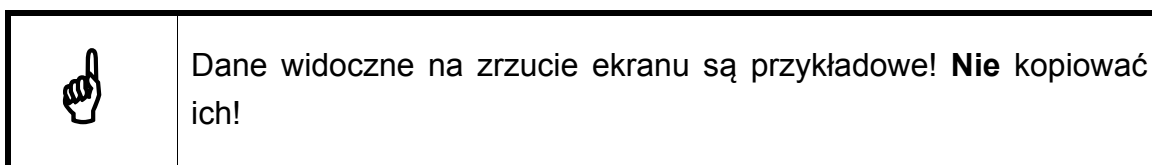
1. Uruchomić komputer sterujący.
2. Na ekranie startowym kliknąć przycisk konfiguracji.



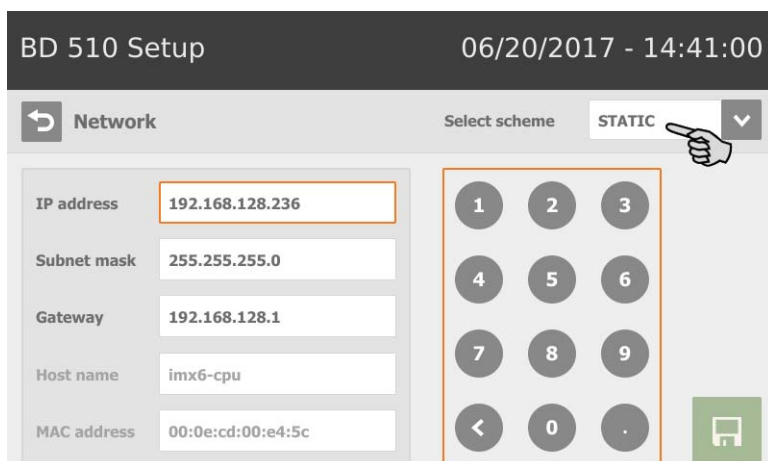
3. Nacisnąć "Network" (sieć).



4. Wprowadzić "IP address" (adres IP), "Subnet mask" (maska podsieci) i "Gateway" (brama).



5. Zwrócić uwagę, by wybrane było "Select scheme" (wybierz schemat) > "STATIC" (statyczny) dla statycznego adresu IP.




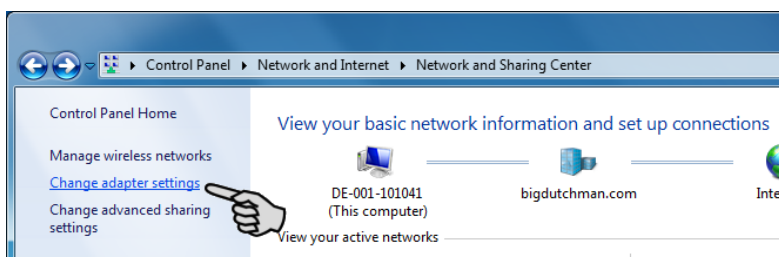
6. Zapisać wprowadzenie, klikając .

## 2.2 Komputer z programem Manager: przydzielenie statycznego adresu IP

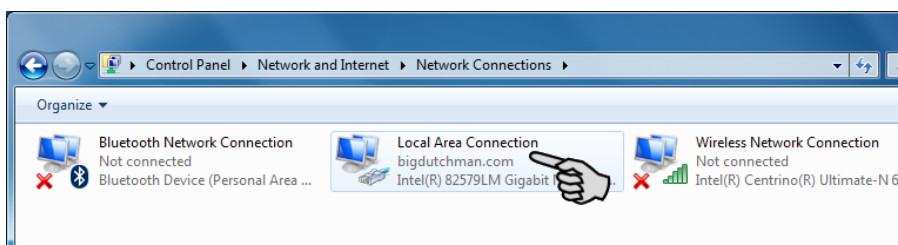
### 2.2.1 Windows 7

Komputerowi, na którym zainstalowany jest lub ma być zainstalowany BigFarmNet Manager, należy przydzielić statyczny adres IP. Poniższe kroki są oparte na systemie operacyjnym Windows 7.

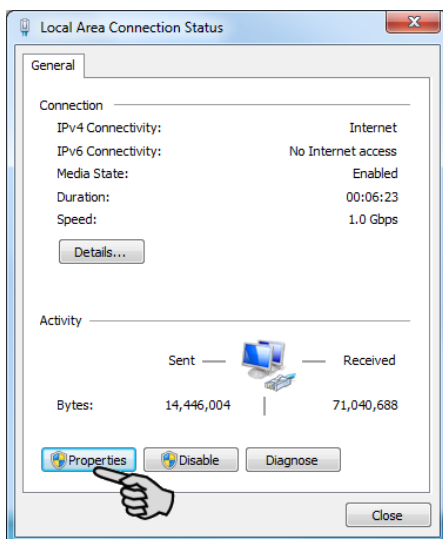
1. W menu Start  kliknąć "Panel sterowania".
2. Następnie kliknąć "Centrum sieci i udostępniania".
3. Kliknąć "Zmień ustawienia karty sieciowej".



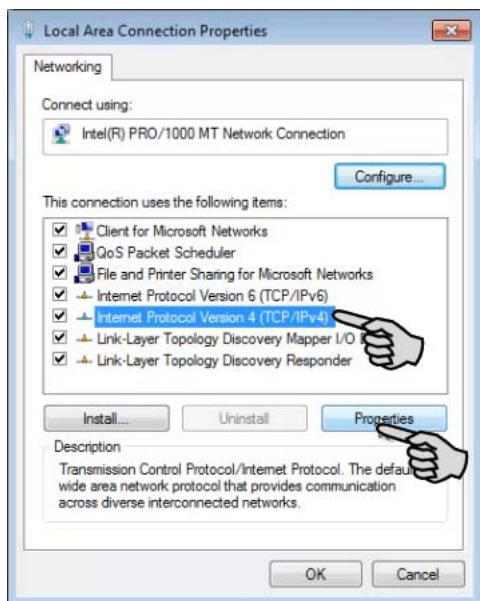
4. Kliknąć dwukrotnie "Połączenie lokalne".



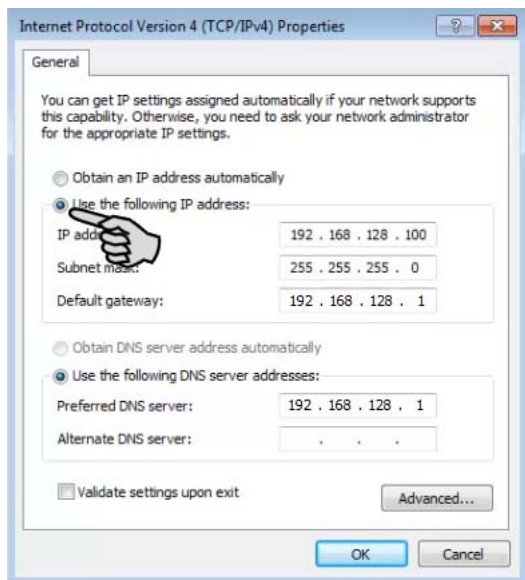
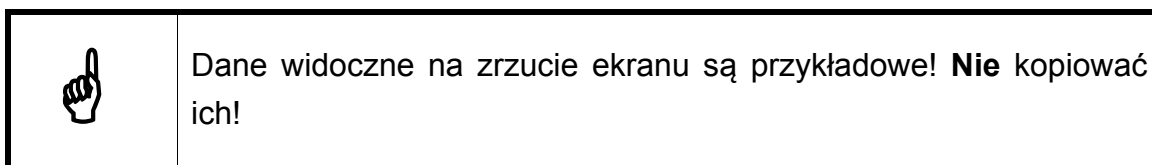
5. Kliknąć "Właściwości".



- Wybrać "Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4)" i kliknąć "Właściwości".



- Wpisać statyczny adres IP.

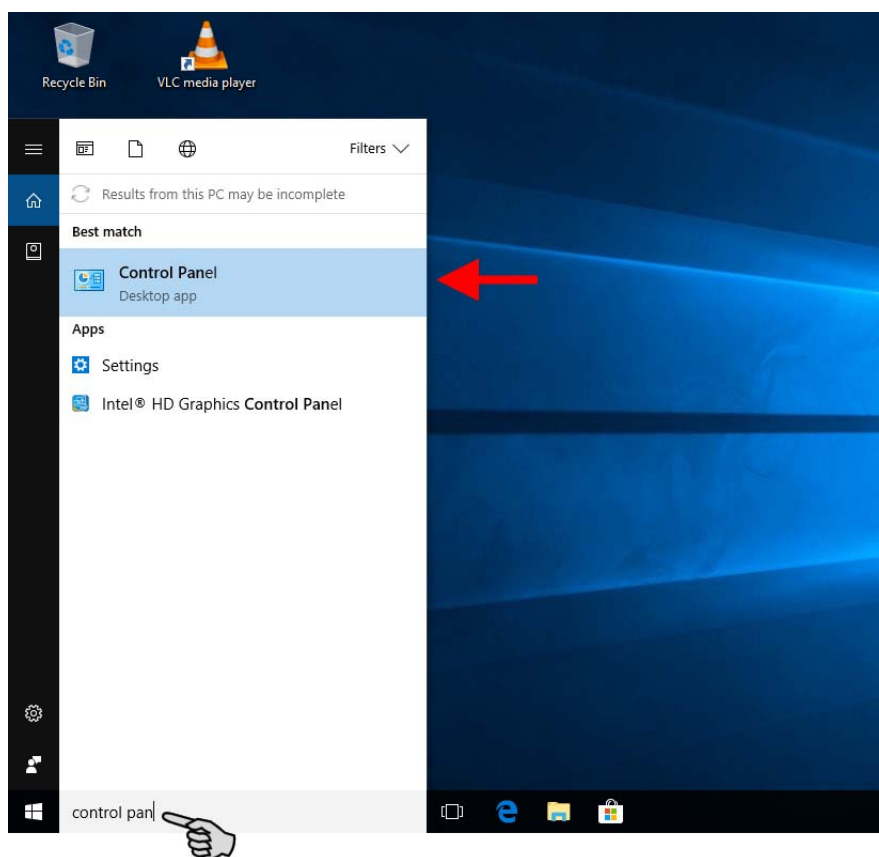


- Wpisy zatwierdza się kliknięciem przycisku "OK".

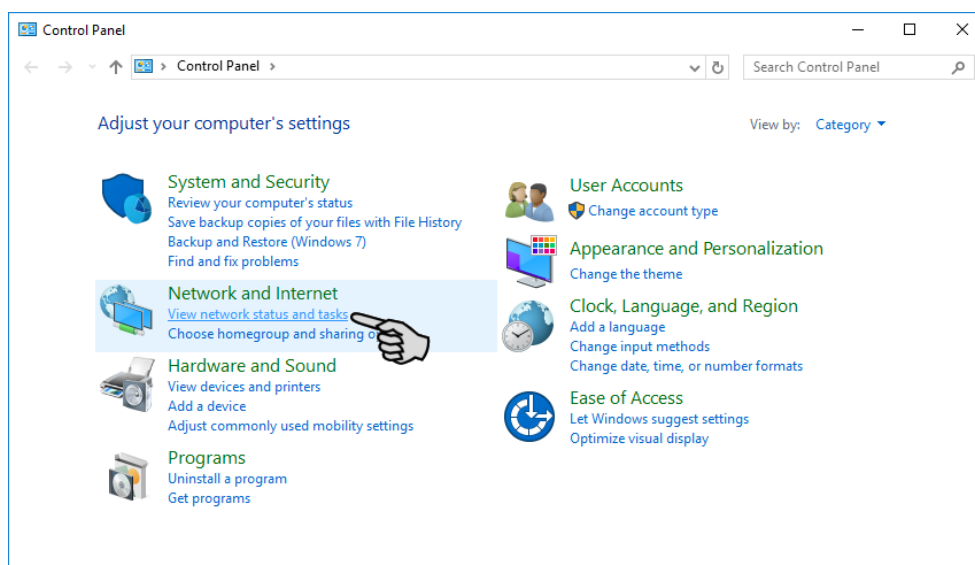
## 2.2.2 Windows 10

Komputerowi, na którym zainstalowany jest lub ma być zainstalowany BigFarmNet Manager, należy przydzielić statyczny adres IP. Poniższe kroki są oparte na systemie operacyjnym Windows 10.

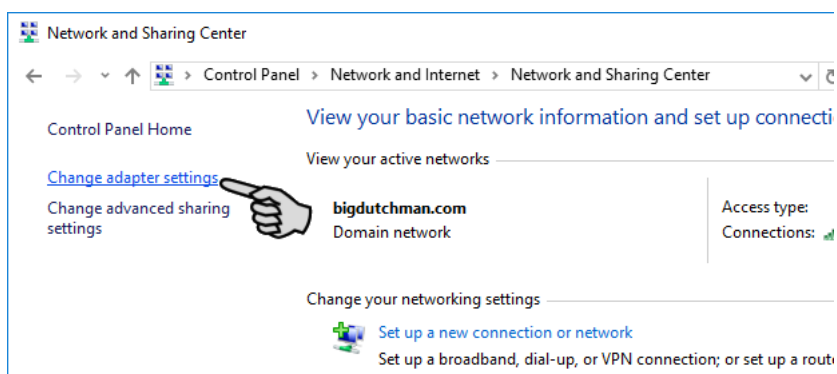
1. Poprzez pole wyszukiwania na pasku zadań wywołać "Panel sterowania".



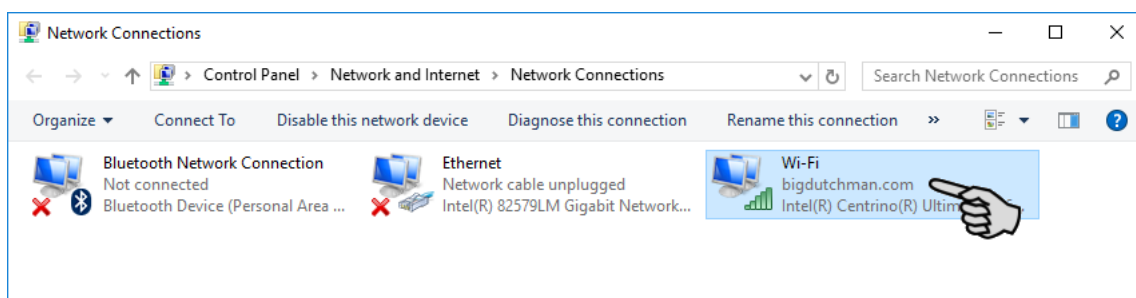
2. Następnie w kategorii "Sieć i Internet" kliknąć "Wyświetl stan sieci i zadania".



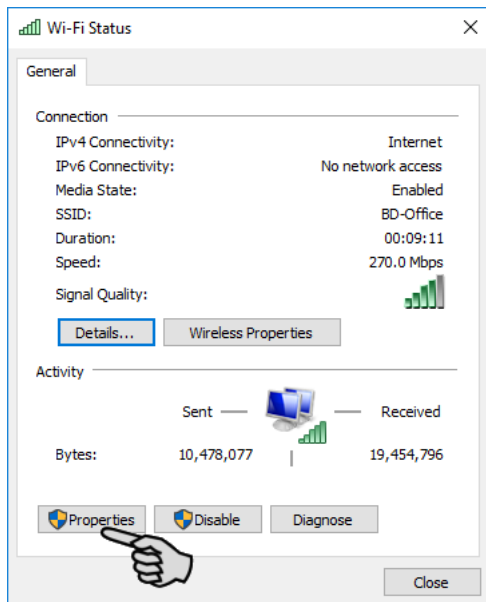
### 3. Kliknąć "Zmień ustawienia karty sieciowej".



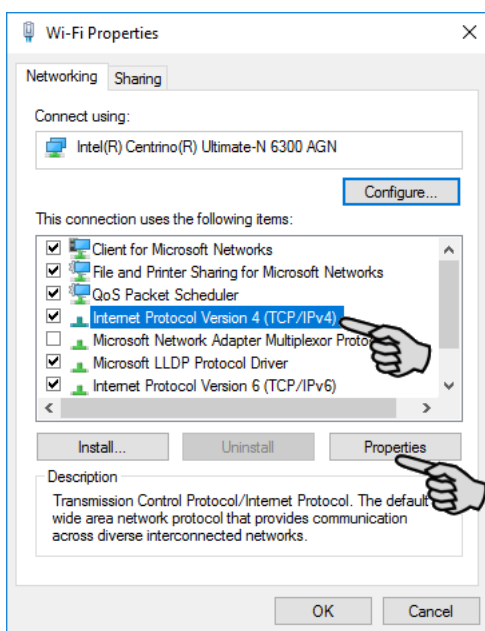
### 4. Kliknąć dwukrotnie "WLAN".



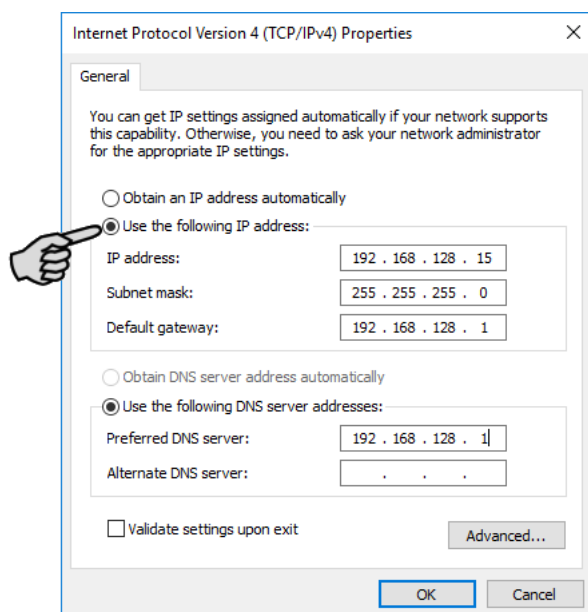
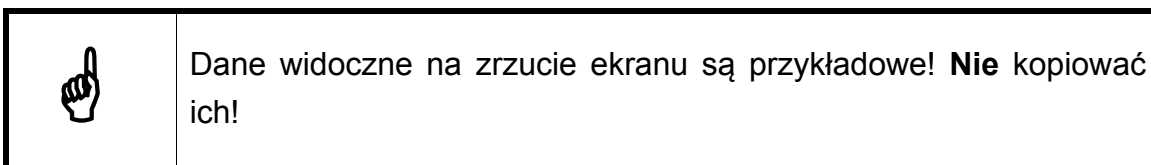
### 5. Kliknąć "Właściwości".



- Wybrać "Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4)" i kliknąć "Właściwości".



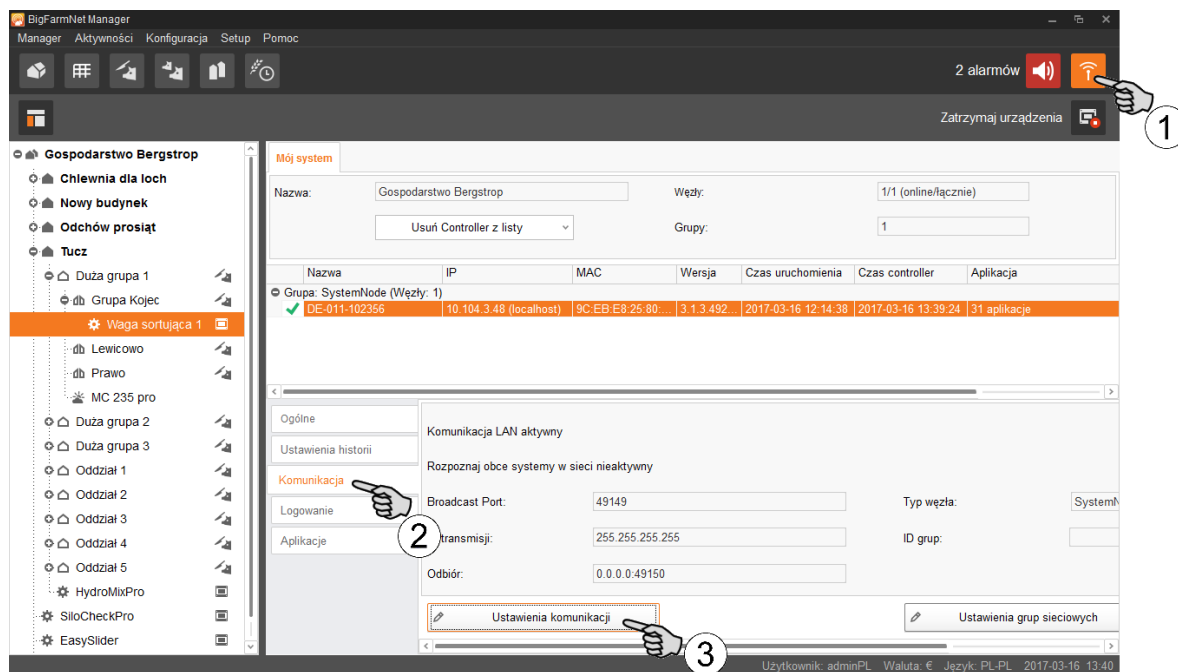
- Wpisać statyczny adres IP.



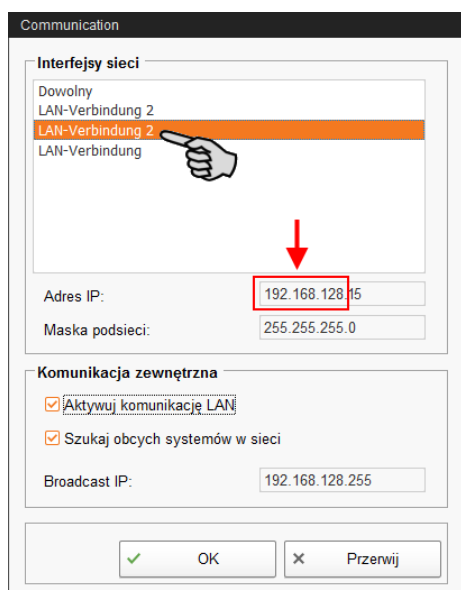
- Wpisy zatwierdza się kliknięciem przycisku "OK".

## 2.3 Przeporządkowanie karty sieciowej

Przyporządkowanie karty sieciowej następuje w programie BigFarmNet Manager. Odnośnie instalacji BigFarmNet Manager, patrz podręcznik "Instalacja i konfiguracja programu BigFarmNet Manager".



1. Kliknąć symbol sieci.
2. Kliknąć "Komunikacja".
3. Kliknąć "Ustawienia komunikacji".
4. Wybrać przypisany interfejs sieciowy. Pierwsze trzy obszary liczbowe adresu IP muszą przy tym zgadzać się z wprowadzonymi wcześniej dla komputera z programem Manager, zobacz rozdz. 2.2.





## 2.4 Kontrola połączenia z komputerem sterującym



Aby sprawdzić połączenie z komputerem sterującym, należy wykorzystać polecenie "ping".

W konsoli tekstowej wpisać polecenie: ping <adres IP>

Przykład widoczny na zrzucie ekranu: ping 192.168.128.236

Po odpowiedzi komputera sterującego wyświetlone zostają cztery wiersze z następującymi informacjami:

- adres IP
- wielkość pakietu
- wymagany czas
- TTL (Time to Live)

```
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Test>ping 192.168.128.236

Pinging 192.168.1.15 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.128.236:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

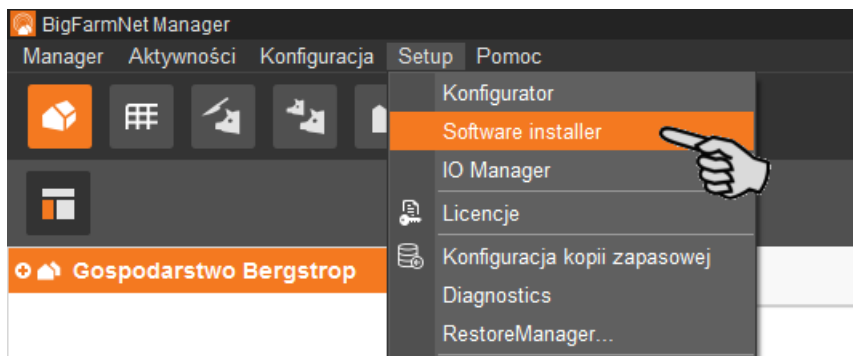
Po otrzymaniu odpowiedzi z komputera sterującego można zainstalować program.

Jeżeli polecenie "ping" nie zostanie wykonane i komputer sterujący nie wyśle odpowiedzi, należy się zwrócić do administratora sieci klienta.

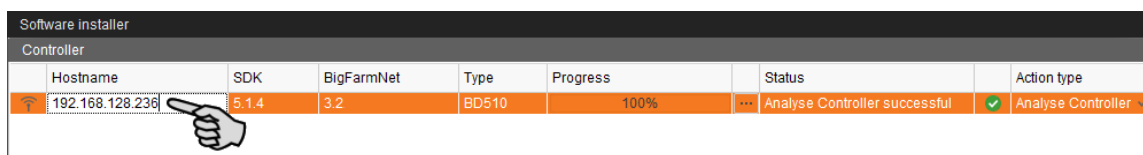
## 2.5 Instalacja programu na komputerze sterującym

W dostarczonym komputerze sterującym jest już zainstalowany system operacyjny. Odpowiednie oprogramowanie BigFarmNet należy dodatkowo zainstalować na komputerze sterującym.

1. W menu "Setup" kliknąć "Software installer".

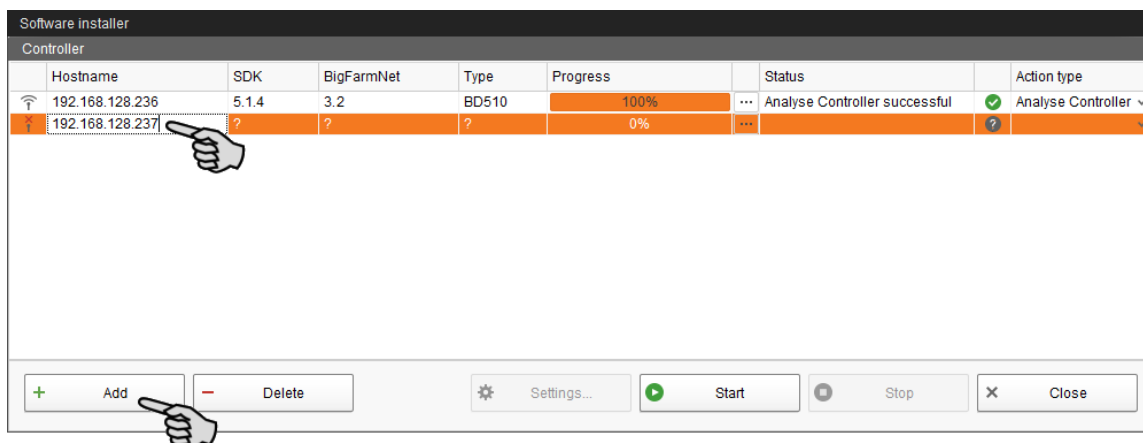


2. Wprowadzić adres IP komputera sterującego, na którym ma zostać zainstalowany program.



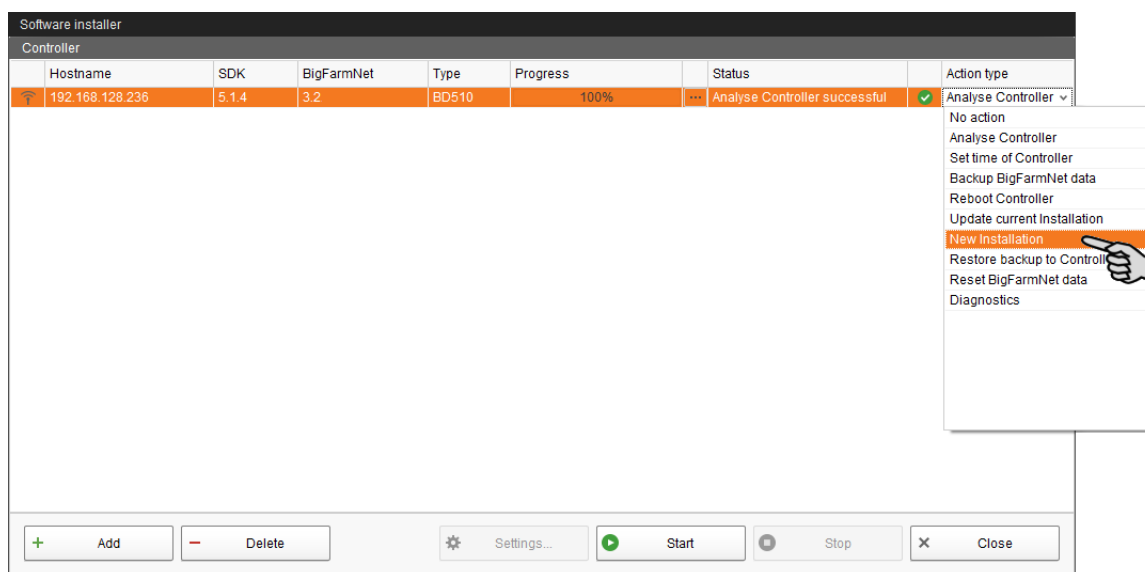
3. W razie potrzeby dodać wybraną liczbę komputerów sterujących poprzez kliknięcie przycisku "Add".

Dzięki temu można zainstalować program jednocześnie na wielu komputerach sterujących. Kliknięcie przycisku "Add" powoduje dodanie jednego komputera sterującego i zwiększenie adresu IP o 1. Adres IP można jednak dowolnie dostosować.

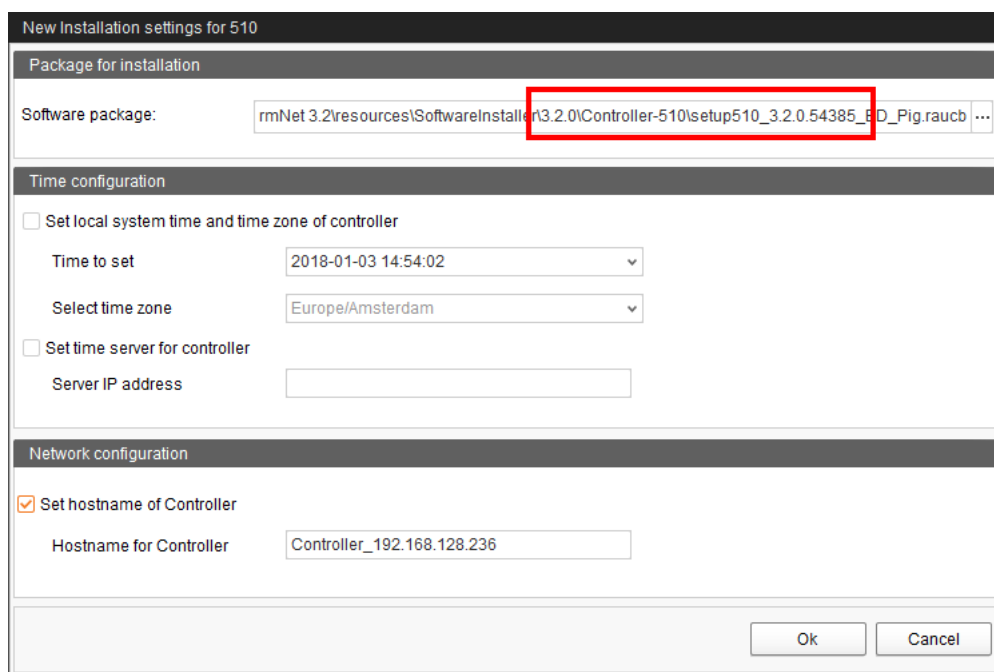


4. Poprzez kliknięcie wybrać komputer sterujący.

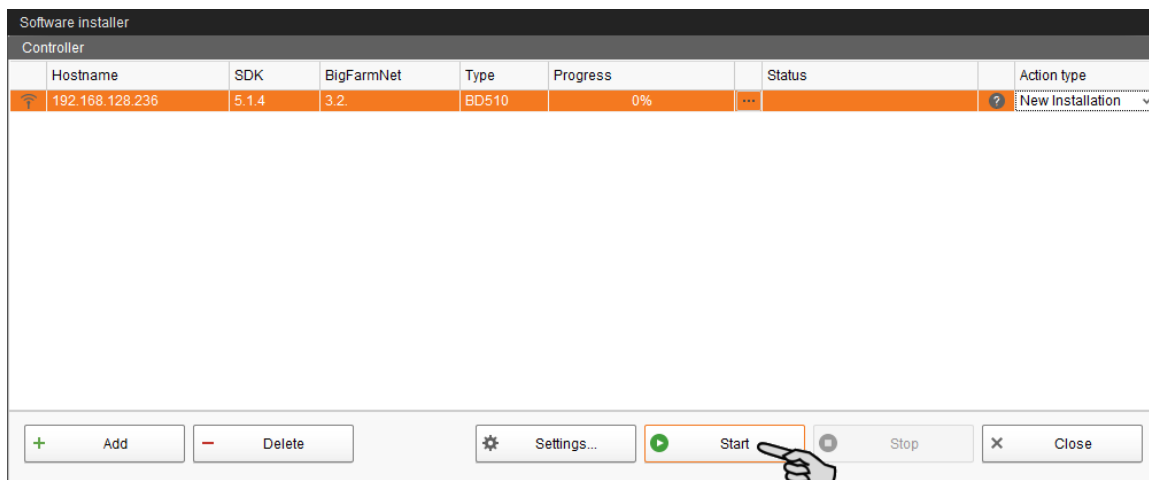
- Na rozwijanej liście "Action type" i wybrać "New Installation".



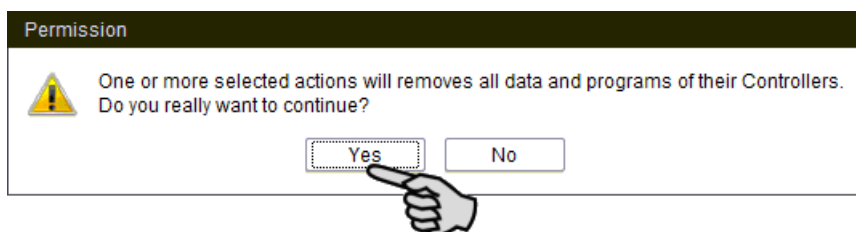
- Kliknąć "Settings" na dolnym pasku poleceń okna dialogowego.
- W "Software Package" (pakiet oprogramowania) skontrolować, czy podana ścieżka obejmuje instalację dla komputera sterującego 510pro.




- Potwierdzić wybór przyciskiem "OK".
- Kliknąć "Start".

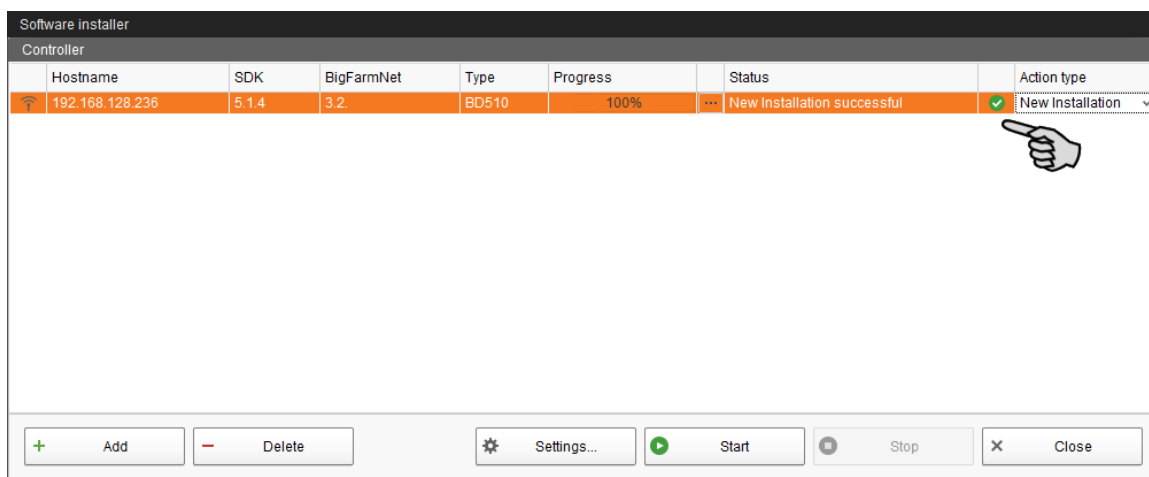


10. Potwierdzić pytanie bezpieczeństwa.



Proces instalacji może trwać kilka minut. Po kliknięciu [...] pojawia się informacja o postępie procesu.

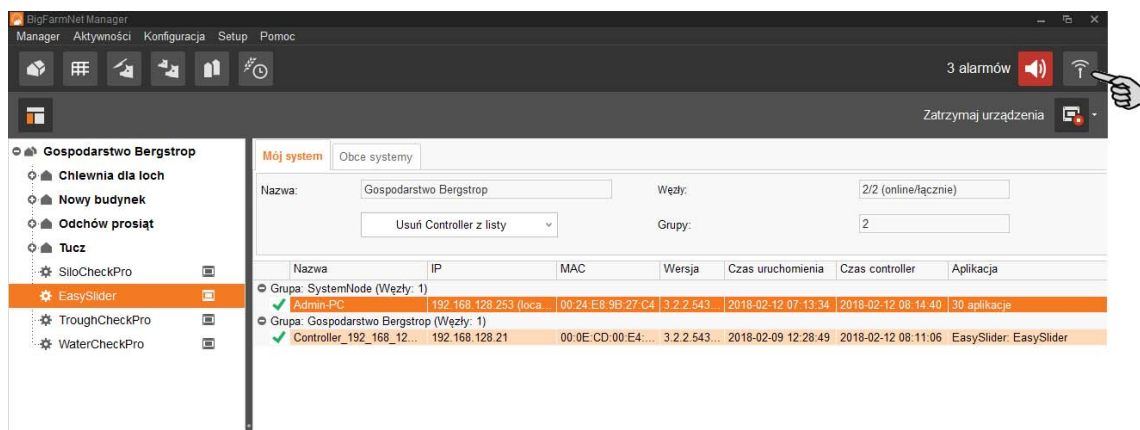
Po pomyślnie zakończonej instalacji, w kolumnie "Status" wyświetla się symbol .



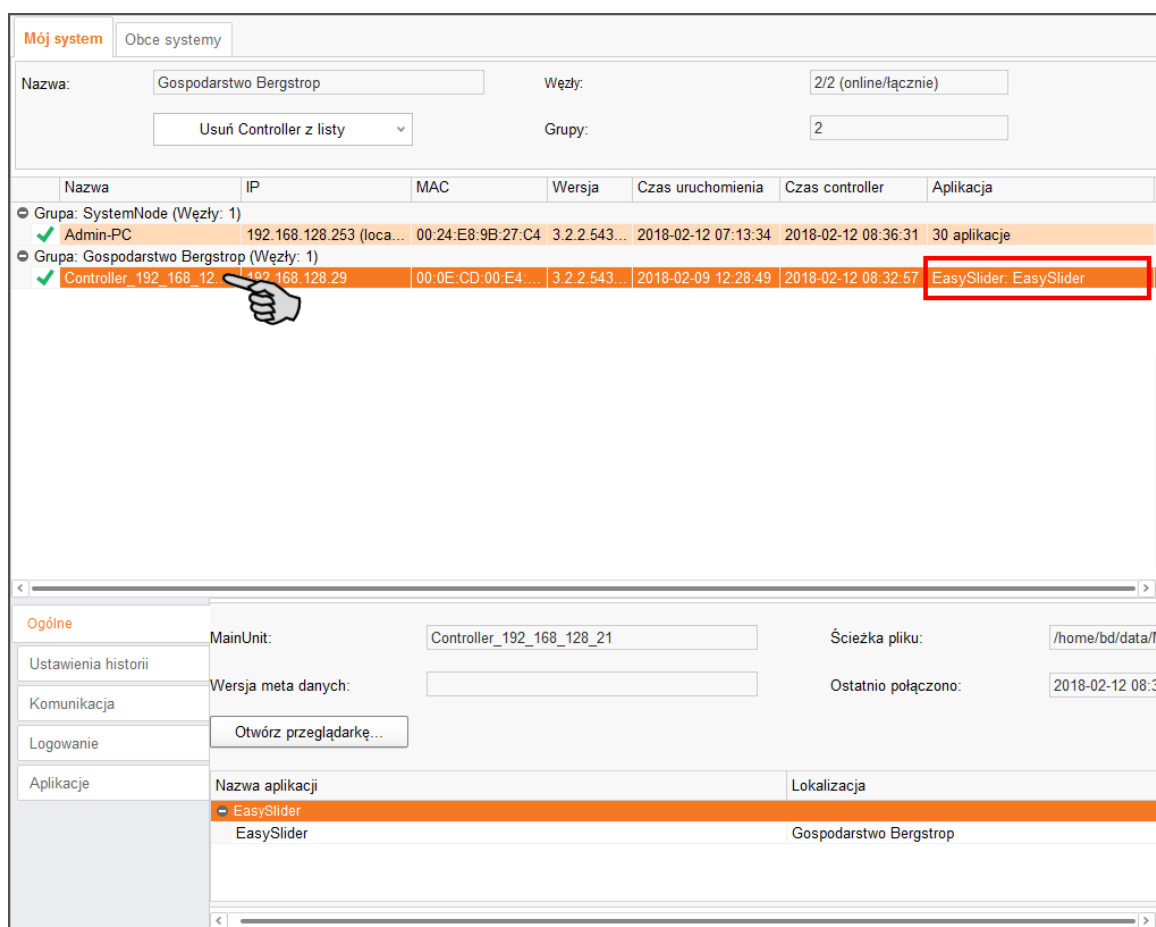
## 2.6 Konfigurowanie węzła grupy

Aplikacja EasySlider jest tworzona na poziomie fermy, dlatego w sieci należy skonfigurować węzeł grupy z przyporządkowaniem miejsca, aby umożliwić ukierunkowaną wymianę danych z komputerem sterującym w sieci.

1. Kliknąć symbol sieci.



2. Kliknąć węzeł fermy, na którym utworzono aplikację "EasySlider".



3. W opcji "Komunikacja" kliknąć "Ustawienia grup sieciowych".

Otwiera się asystent ustawień.

The screenshot shows the 'Mój system' (My system) configuration page. At the top, there are fields for 'Nazwa' (Name: Gospodarstwo Bergstrop), 'Węzły' (Nodes: 2/2 (online/łącznie)), and 'Grupy' (Groups: 2). Below this is a table listing nodes and groups:


Nazwa	IP	MAC	Wersja	Czas uruchomienia	Czas controller	Aplikacja
Grupa: SystemNode (Węzły: 1)						
✓ Admin-PC	192.168.128.253 (loca...	00:24:E8:9B:27:C4	3.2.2.543...	2018-02-12 07:13:34	2018-02-12 09:03:02	30 aplikacje
Grupa: Gospodarstwo Bergstrop (Węzły: 1)						
✓ Controller_192_168_12...	192.168.128.29	00:0E:CD:00:E4:...	3.2.2.543...	2018-02-09 12:28:49	2018-02-12 08:59:28	EasySlider: EasySlider

Below the table is a sidebar with navigation options: 'Ogólne', 'Ustawienia historii', 'Komunikacja' (highlighted with a red box), 'Logowanie', and 'Aplikacje'. The main content area shows 'Komunikacja LAN aktywny' and 'Rozpoznaj obce systemy w sieci nieaktywny'. There are input fields for 'Broadcast Port' (49149), 'IP transmisji' (255.255.255.255), and 'Odbiór' (0.0.0.0:49150). There are also dropdowns for 'Typ węzła' (GroupNode) and 'ID grup' (00001001-00). At the bottom, there are two buttons: 'Ustawienia komunikacji' and 'Ustawienia grup sieciowych' (highlighted with an orange box and a hand cursor pointing to it).

4. Zwrócić uwagę, by typ węzła ustawiony był na "GroupNode" i kliknąć "Następny".

The screenshot shows the 'Ustawienia grupowe' (Group settings) dialog box. The title is 'Ustawienia grup'. Below the title, there is a text box with the following text: 'Za pomocą kreatora można zmienić ustawienia komunikacji controller. Obecne ustawienia Controller\_192\_168\_128\_21 (192.168.128.21):'. Below this, there are two input fields: 'Typ węzła:' (Node type) set to 'GroupNode' and 'ID grup:' (Group ID) set to '00001001-0000-a000-0000-000000000000'. At the bottom, there are three buttons: '< Wstecz' (Back), 'Następny >' (Next, highlighted with an orange box and a hand cursor pointing to it), and 'Anuluj' (Cancel).

5. Wybrać "Węzeł grupowy" i kliknąć "Następny".



**Ustawienia grupowe**

**Typ węzła**  
Wybierz typ węzła dla controller

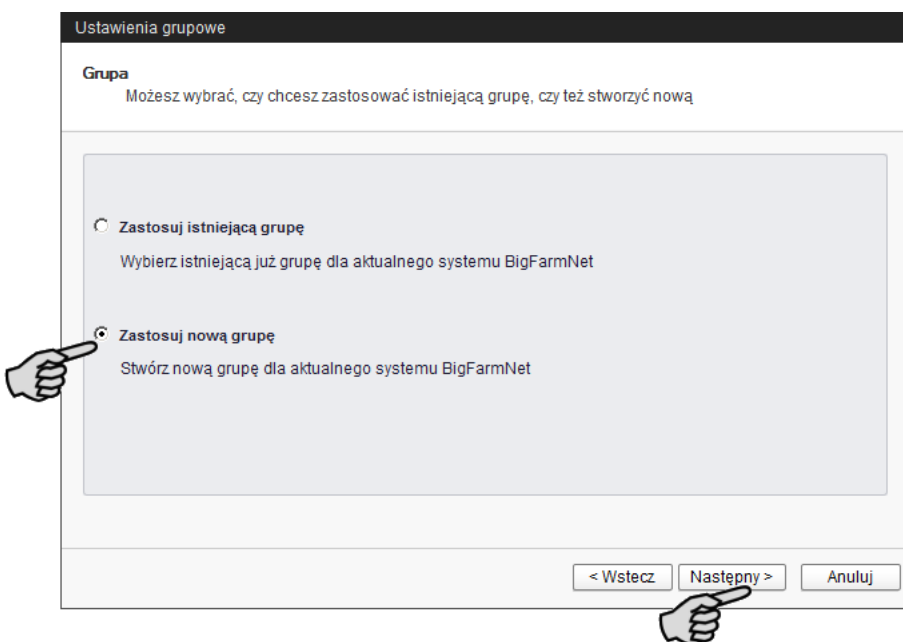
Węzeł systemowy  
Wymienia dane ze wszystkimi controller systemu BigFarmNet

Węzeł systemowy z grupą  
Wymienia dane ze wszystkimi węzłami systemowymi tego samego systemu BigFarmNet i wszystkimi controller, które należą do jednej grupy

Węzeł grupowy  
Wymienia dane ze wszystkimi controller tej samej grupy i węzłami systemowymi tego samego systemu

< Wstecz   **Następny >**   Anuluj

6. Wybrać "Zastosuj nową grupę" i kliknąć "Następny".



**Ustawienia grupowe**

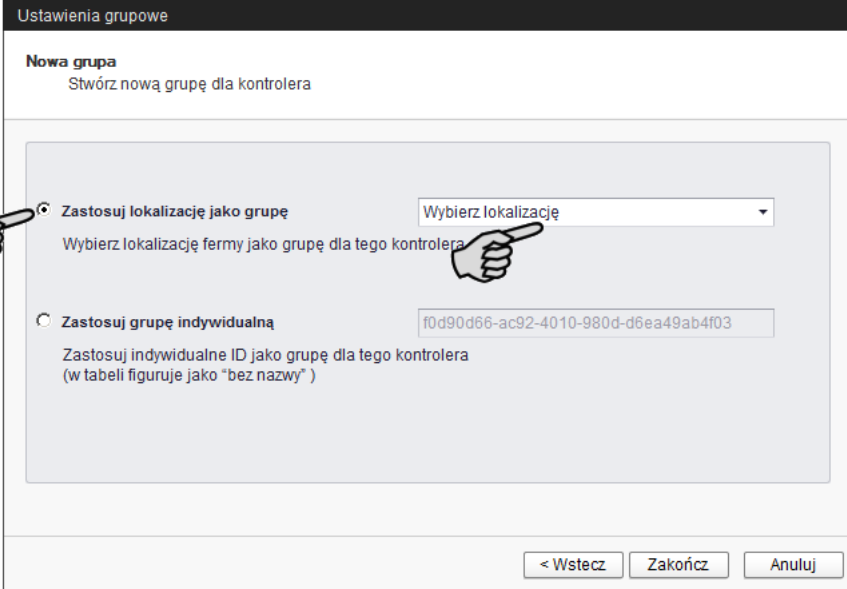
**Grupa**  
Możesz wybrać, czy chcesz zastosować istniejącą grupę, czy też stworzyć nową

Zastosuj istniejącą grupę  
Wybierz istniejącą już grupę dla aktualnego systemu BigFarmNet

Zastosuj nową grupę  
Stwórz nową grupę dla aktualnego systemu BigFarmNet

< Wstecz   **Następny >**   Anuluj

- Wybrać "Zastosuj lokalizację jako grupę" i w rozwijanym menu wybrać przyporządkowaną lokalizację (budynek!).



Ustawienia grupowe

**Nowa grupa**  
Stwórz nową grupę dla kontrolera

Zastosuj lokalizację jako grupę  
Wybierz lokalizację fermę jako grupę dla tego kontrolera

Wybierz lokalizację

Zastosuj grupę indywidualną  
Zastosuj indywidualne ID jako grupę dla tego kontrolera  
(w tabeli figuruje jako "bez nazwy")

f0d90d66-ac92-4010-980d-d6ea49ab4f03

< Wstecz   Zakończ   Anuluj

- Kliknąć "Zakończ".

Aplikacja jest konfigurowana jako węzeł grupowy na poziomie budynku.



## 3 Konfiguracja systemu

### 3.1 Dodawanie komputera sterującego i aplikacji

Przed skonfigurowaniem systemu zgodnie z warunkami mechanicznymi, najpierw do swojego układu fermy trzeba dodać odpowiedni komputer sterujący i aplikację.

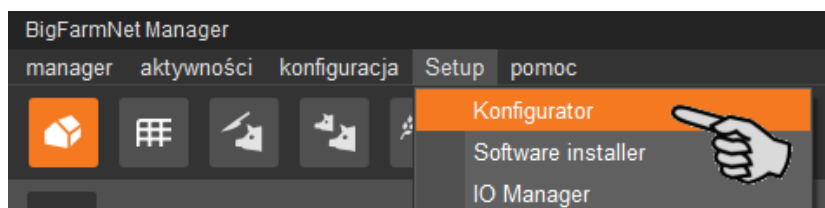


Należy utworzyć dla tego systemu strukturę fermy z domami, oddziałami i kojcami **nie** za pomocą konfiguratora. Obiegi i zawory paszowe należy przyporządkować w narzędziu Composer do danej lokalizacji (budynek, oddział i kojec), zobacz rozdz. 3.2 "Wprowadzanie ustawień w Composer", strona 23, punkt 7. Po przyporządkowaniu lokalizacji w narzędziu Composer struktura fermy zostaje utworzona automatycznie. Taki sposób postępowania powoduje bardzo dużą oszczędność czasu.

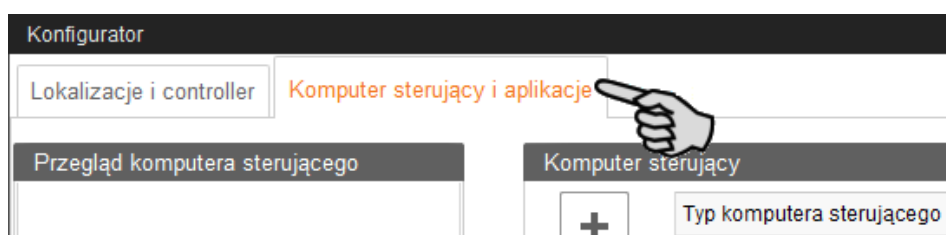
W tym celu należy:

1. W menu "Setup" kliknąć "Konfigurator".

Otworzy się okno "Konfigurator".

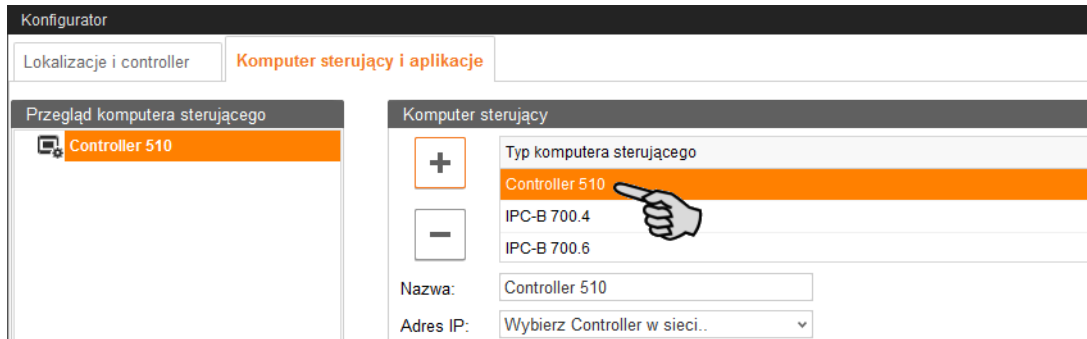


2. Kliknąć zakładkę "Komputer sterujący i aplikacje".

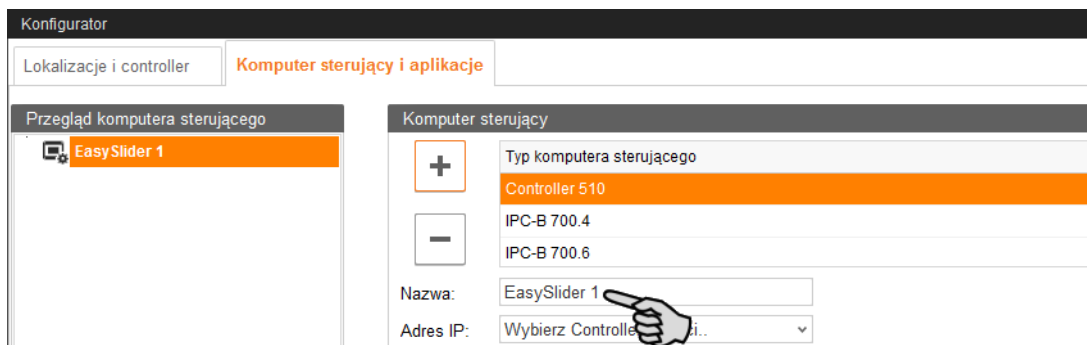


- Na górze przy opcji "Komputer sterujący" wybrać odpowiedni komputer sterujący i kliknąć przycisk plus.

Komputer sterujący zostaje dodany z lewej strony pod "Przegląd komputera sterującego".



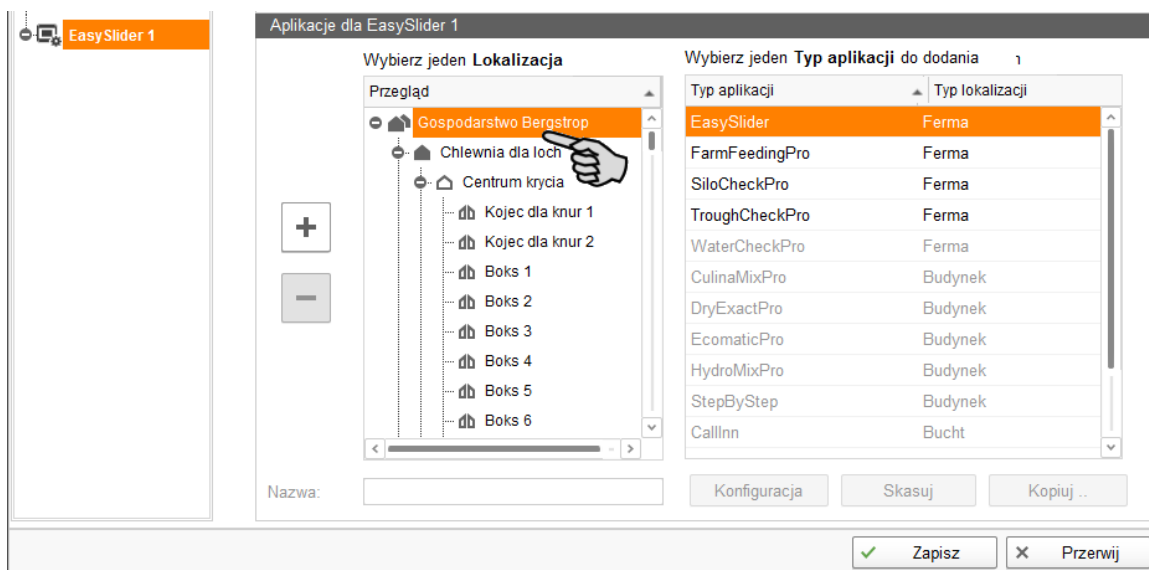
- Nadać komputerowi nazwę.



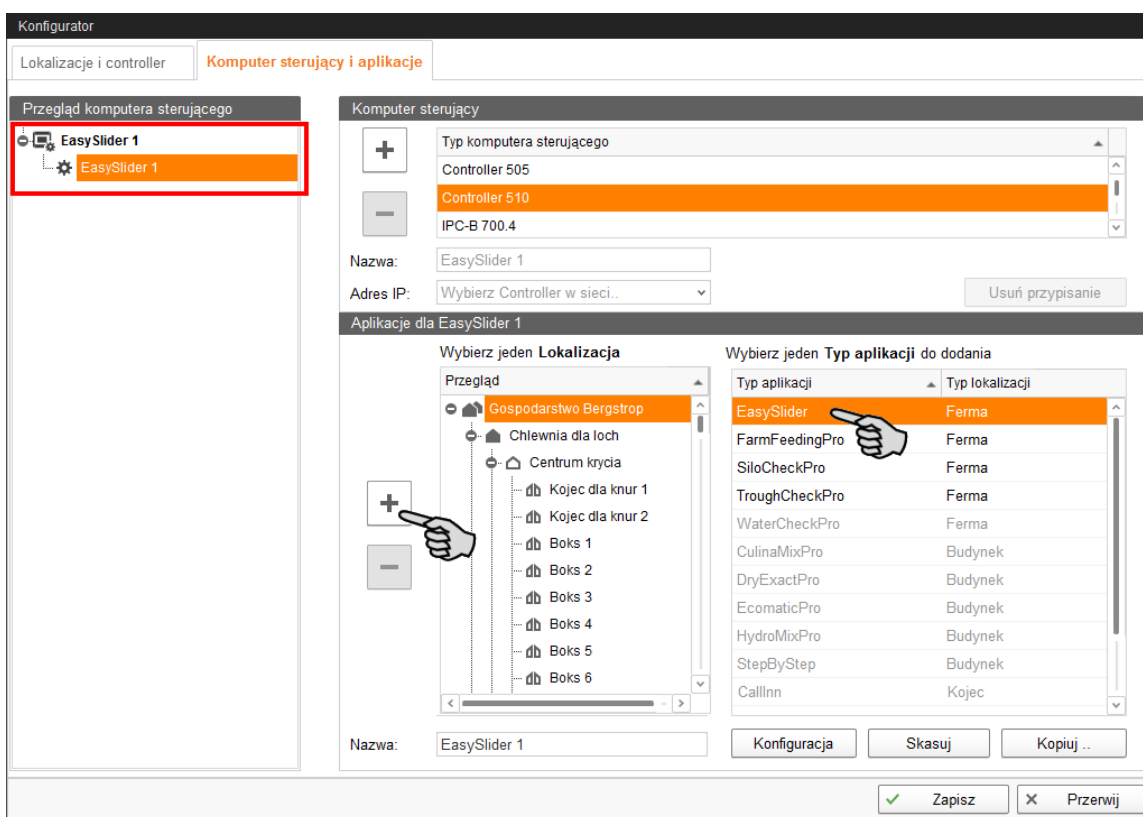
- W dolnej części pod "Aplikacja dla..." wybrać miejsce, w którym system będzie użytkowany.

Wybór aplikacji zależy od wyboru lokalizacji.

Aplikacji EasySlider można używać tylko na poziomie fermy.

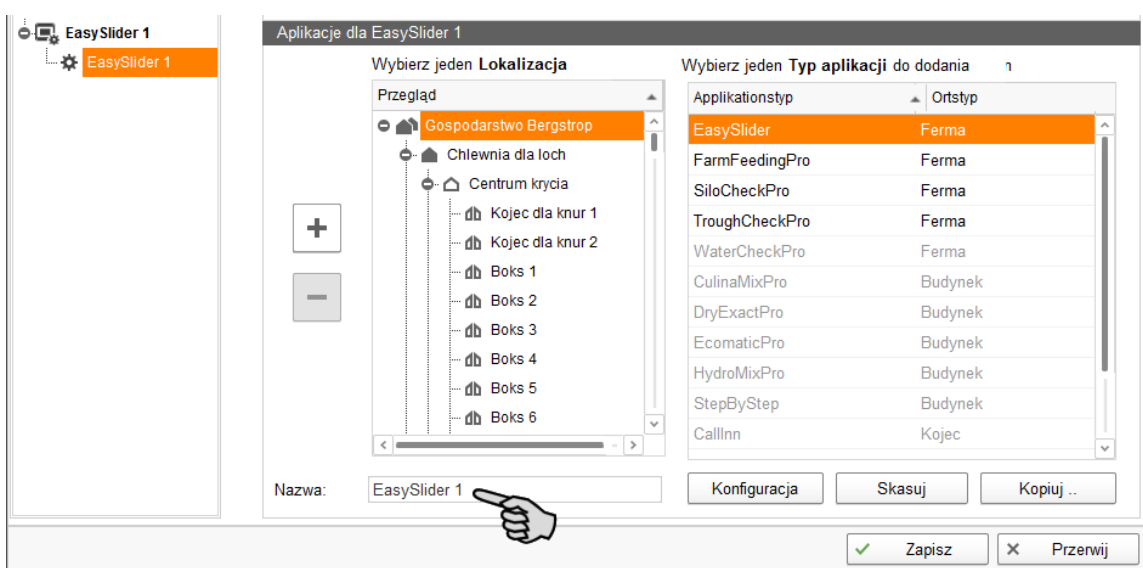


- Wybrać odpowiednią aplikację z prawej tabeli i kliknąć na przycisk plus z lewej strony.



Wybrana aplikacja zostanie dodana do komputera sterującego z lewej strony pod "Przegląd komputera sterującego". Struktura na wyższym poziomie pokazuje komputer sterujący, a na niższym - przynależną aplikację.

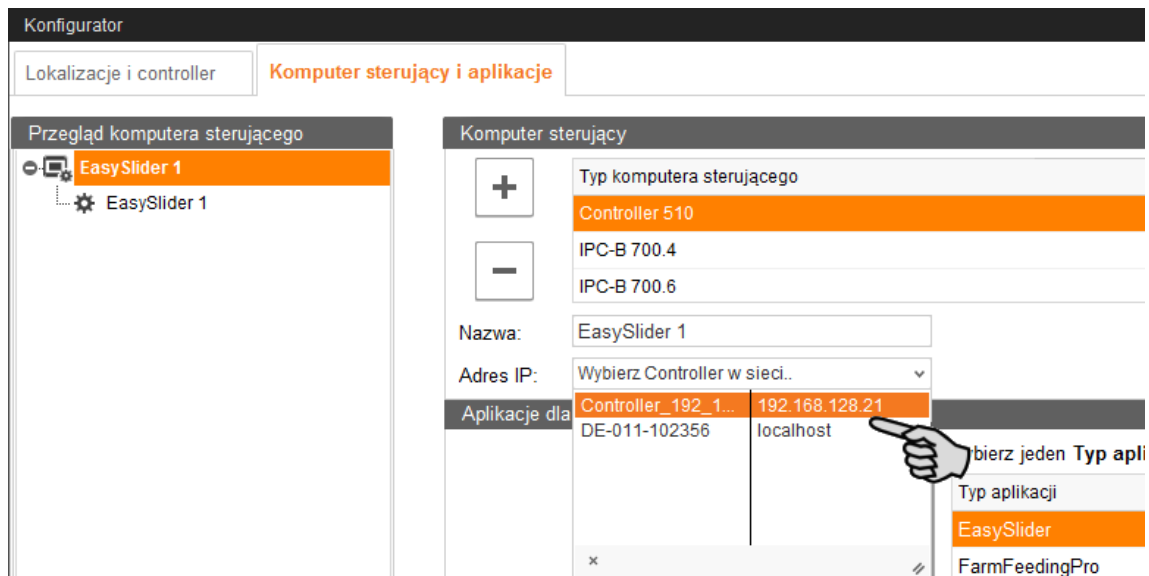
- Nadać aplikacji nazwę.



- W lewej części pod "Przegląd komputera sterującego" kliknąć poziom komputera sterującego.

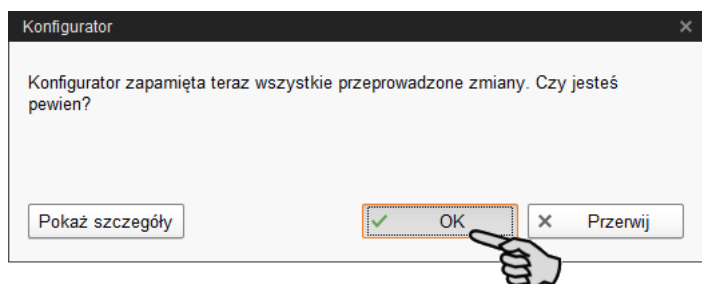
9. Przydzielić komputerowi adres IP, jeśli jest on znany.

Jeśli adres IP jeszcze nie został utworzony, to trzeba go wpisać później.



10. Po dokonaniu wszystkich ustawień na dolnym pasku narzędzi okna "Konfigurator" kliknąć na "Zapisz".

11. Ustawienia zatwierdza się kliknięciem przycisku "OK".

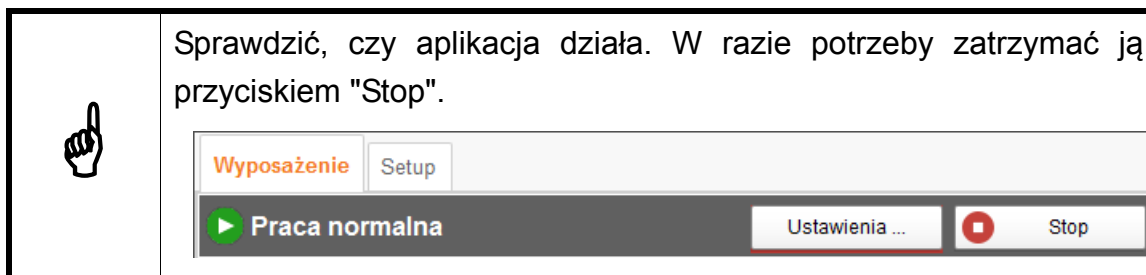


12. W następnym oknie jeszcze raz zatwierdzić ustawienia, klikając na "OK".

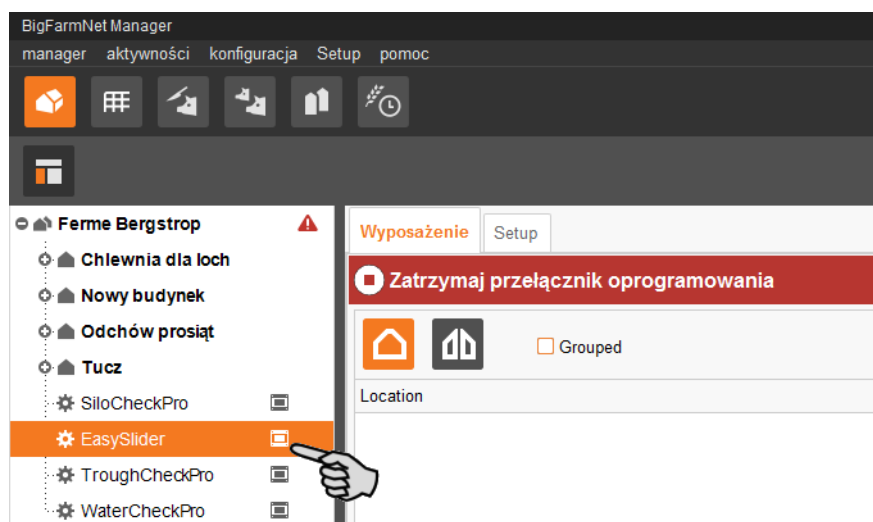


### 3.2 Wprowadzanie ustawień w Composer

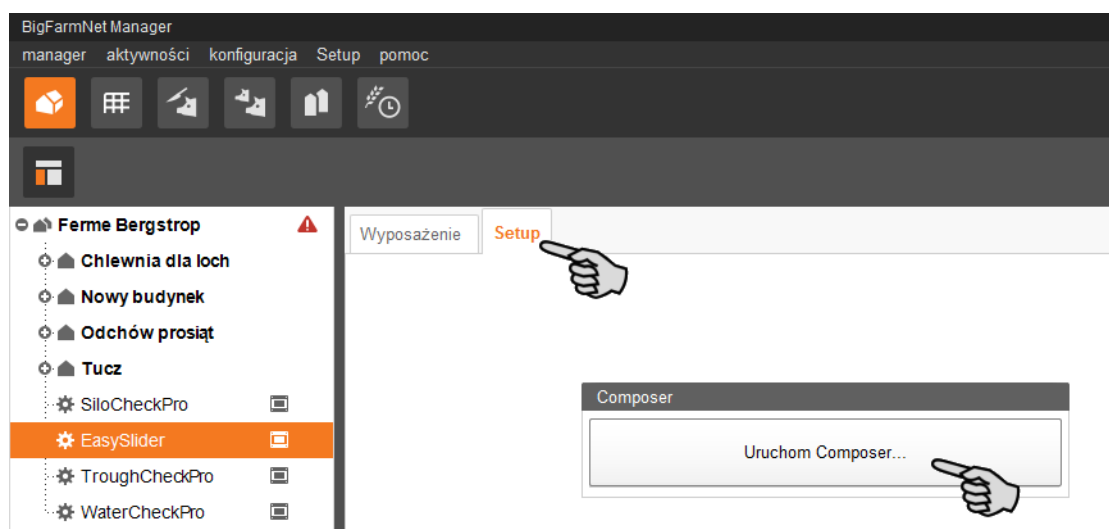
W narzędziu Composer konfiguruje się system zgodnie z warunkami mechanicznymi. Tu ustala się zakres funkcji zainstalowanego systemu. W tym celu należy:



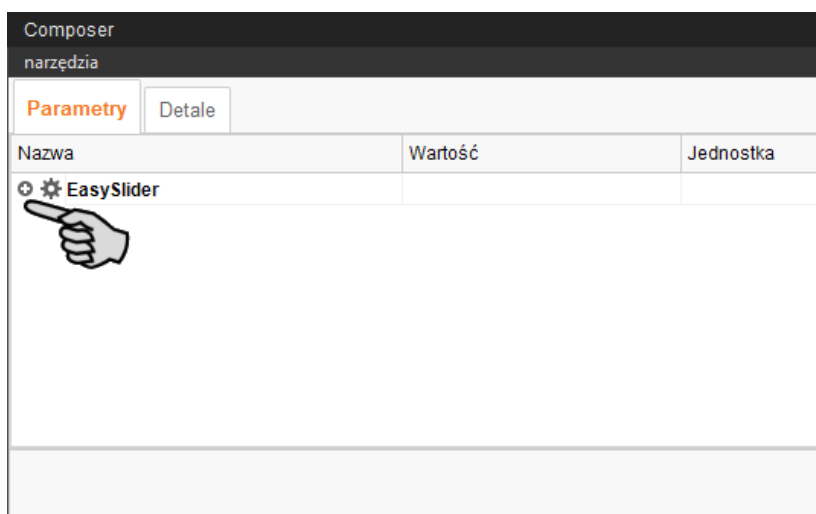
1. W strukturze fermy kliknąć na symbol kontrolera systemu, który chce się edytować.



2. Na karcie "Setup" kliknąć przycisk "Uruchom Composer...".

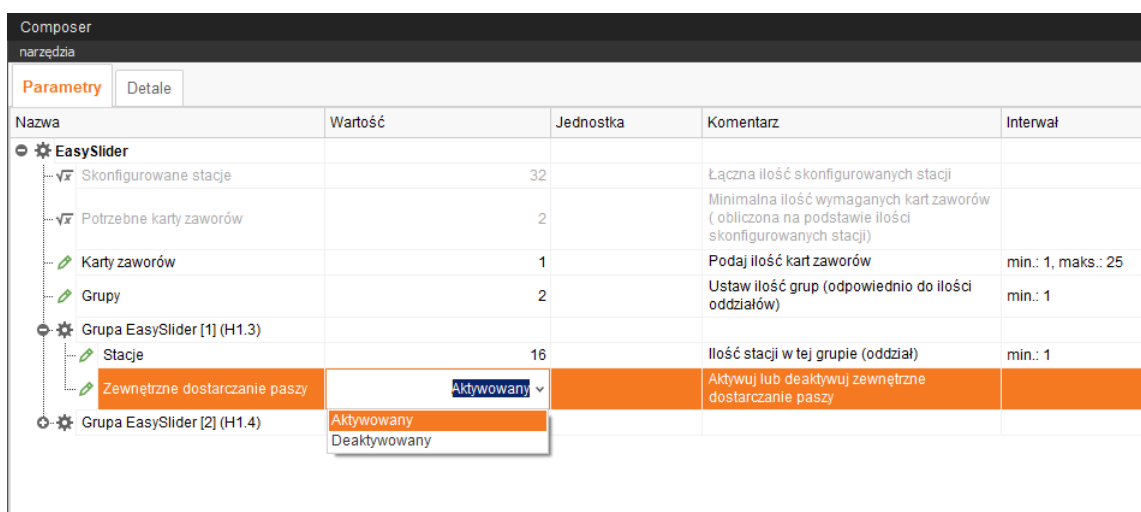


3. Kliknąć symbol plusa, co spowoduje wyświetlenie poszczególnych parametrów.

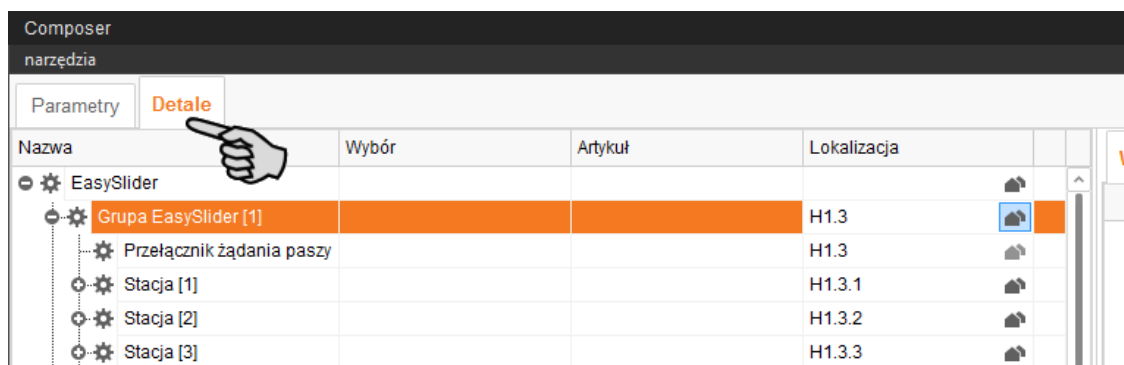


4. Ustalić następujące ustawienia zgodnie z zainstalowanym systemem EasySlider:

- Liczba grup odpowiada liczbie oddziałów.
- Liczba stacji odpowiada liczbie stanowisk karmienia na oddział.
- **Zewnętrzne dostarczanie paszy:** Zbiorniki paszowe EasySlider zaopatrywane są z reguły przez układ żywienia na sucho. Za pomocą funkcji "Zewnętrzne dostarczanie paszy" może być wysłany sygnał do układu żywienia na sucho poprzez wyjście karty zaworów oraz może być odebrany sygnał od sygnalizatora napełnienia, gdy napełnianie jest już zakończone. W IO-Manager wybiera się wejścia i wyjścia dla włączania i kontrolowania zewnętrznego dostarczania paszy. Ustawienia dla uruchomienia i kontroli żywienia na sucho zobacz rozdz. 4.1.6.

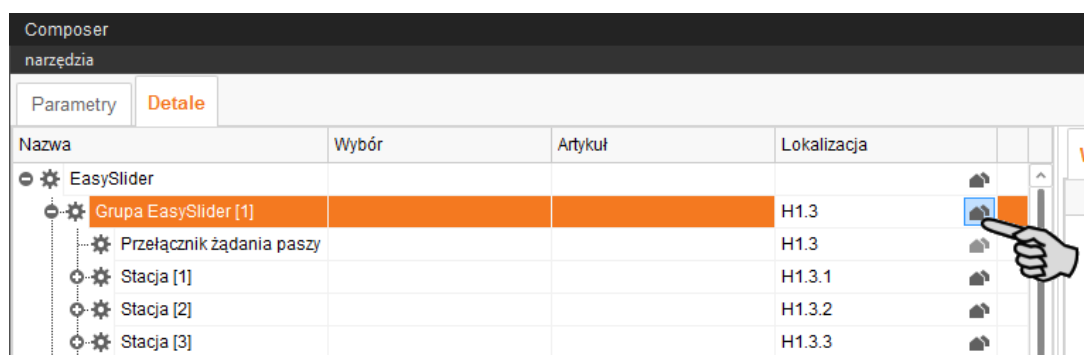


5. Kliknąć zakładkę "Detale" i symbolem plusa otworzyć poszczególne stacje grup EasySlider.



6. Poszczególne stacje EasySlider przydzielić dokładnie do miejsca instalacji.

- a) W wierszu "EasySliderGroup" kliknąć symbol domu, aby ustalić lokalizację całej grupy (oddział).

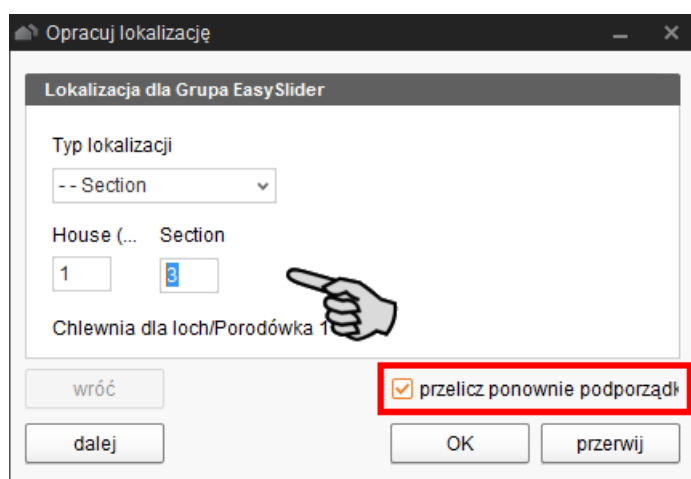


Lub:

W wierszu "Stacja" kliknąć symbol domu, aby ustalić lokalizację poszczególnych stacji.

- b) W poniższym oknie dialogowym dodać odpowiednią lokalizację (tutaj: dla grupy).

Jeśli przy "Przelicz ponownie podporządkowane" postawiony jest ptaszek, wszystkie podporządkowane stacje zostaną automatycznie dopasowane do wybranej grupy.



- c) Kliknąć "Dalej", co spowoduje automatyczne przejście do następnej grupy.
  - d) Po przydzieleniu lokalizacji wszystkim grupom oraz stacjom, wpisy należy zatwierdzić, klikając "OK".
7. Następnie kliknąć na "Zapisz", aby zachować wszystkie ustawienia w narzędziu Composer.

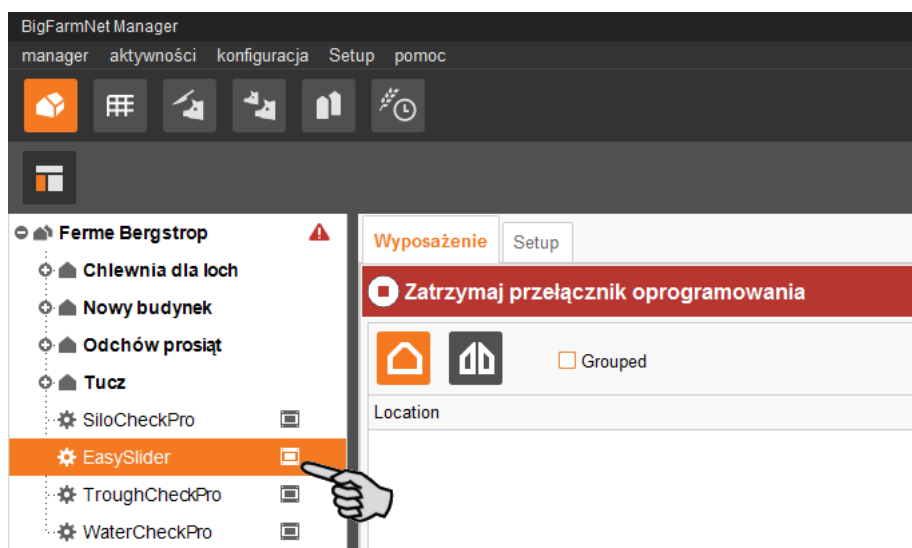


Po dokonaniu ustawień w narzędziu Composer lokalizacje przewidziane dla systemu zostaną automatycznie utworzone w strukturze fermy.

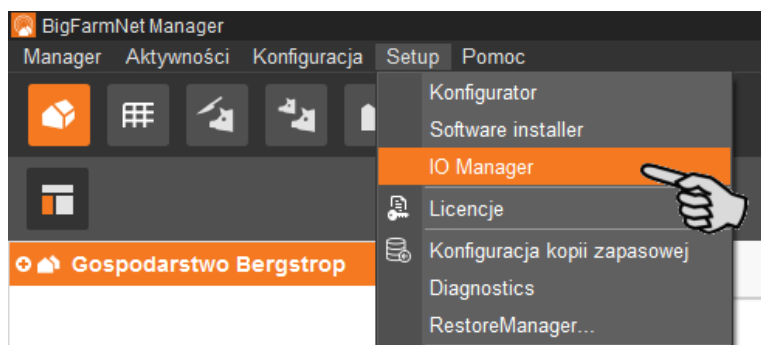
### 3.3 Ustawianie IO-Manager

W IO-Manager dokonuje się ustawień dla układu sterowania. Do funkcji systemu, które zostały wcześniej ustalone w narzędziu Composer, przydziela się karty IO.

1. W strukturze fermy kliknąć na symbol kontrolera systemu, który chce się edytować.

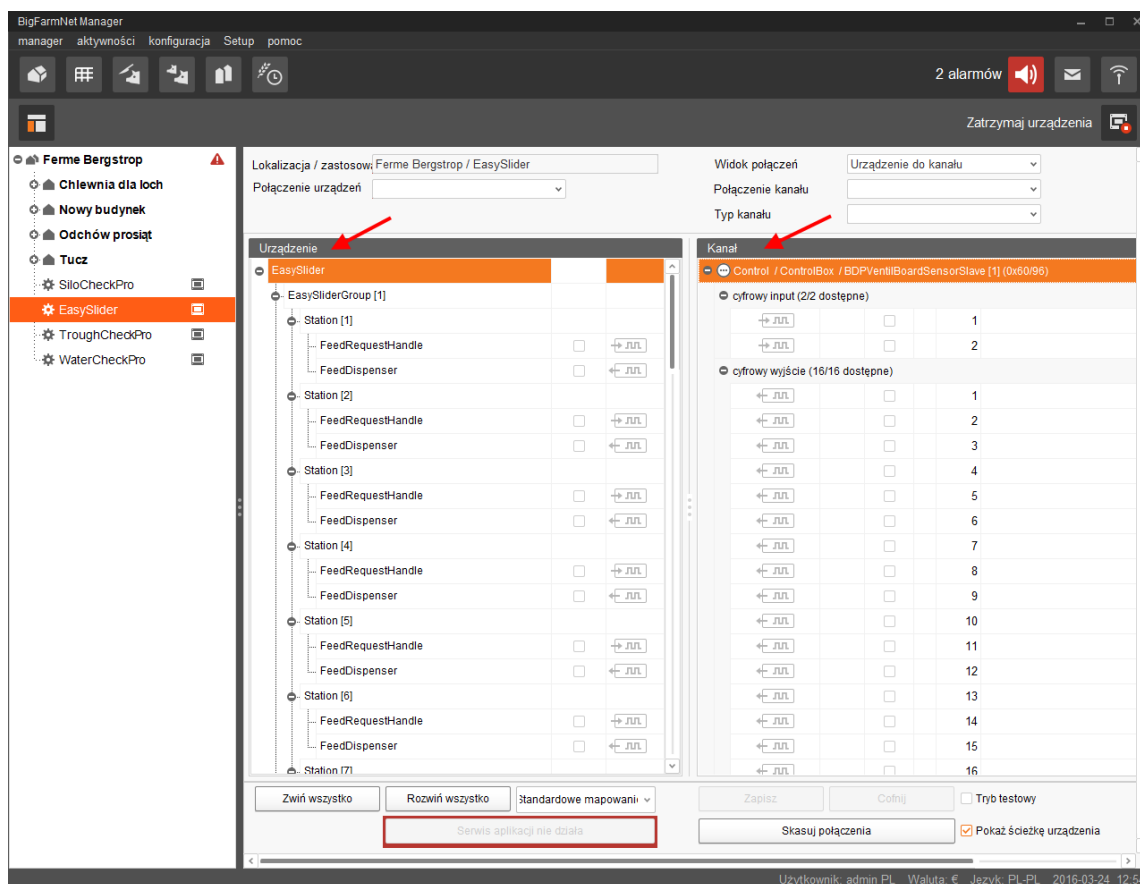


2. W menu "Setup" kliknąć "IO Manager".









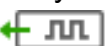





IO-Manager otwiera się w oknie aplikacji. W lewym obszarze, pod "Urządzenie" pokazywane są poszczególne urządzenia systemu. W prawym obszarze, pod "Kanał" pokazywane są kanały kart IO.



Złącza w urządzeniach i kartach IO są pokazywane pod następującymi symbolami:

- Wyjście cyfrowe 
- Wejście cyfrowe 
- Wyjście analogowe 
- Wejście analogowe 
- Wejście licznika 
- Złącze szeregowo 

Połączone urządzenia i kanały są pokazywane jako ciemnoszare symbole z zieloną strzałką. Przykład:  

Niepołączone urządzenia i kanały są pokazywane jako wyszarzone symbole. Przykład:  

### 3.3.1 Tworzenie połączeń

Połączyć poszczególne urządzenia za pomocą odpowiedniej karty IO. Funkcja przycisku "Standardowe mapowanie" jest obsługiwana przez system. Dlatego można utworzyć połączenia poprzez standardowe mapowanie lub ręcznie.

#### Standardowe mapowanie

Po okablowaniu zgodnie ze schematem ideowym, na dolnym pasku poleceń kliknąć na "Standardowe mapowanie".

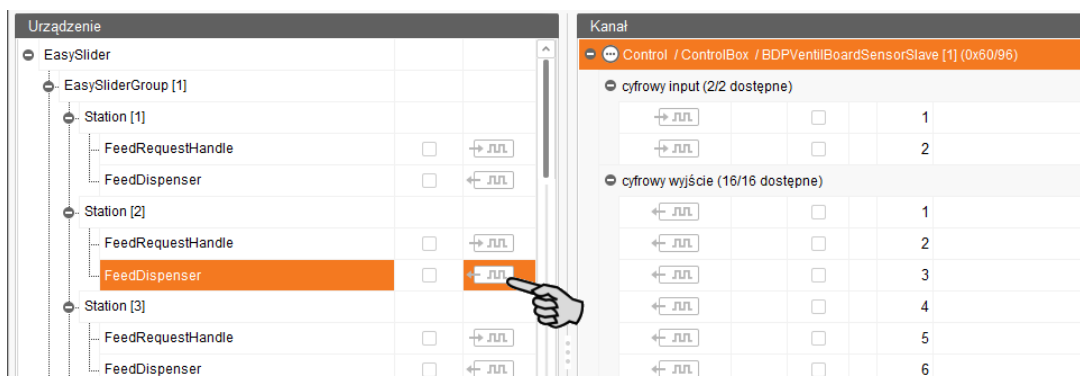
Spowoduje to załadowanie standardowego mapowania, zapisanego w systemie zgodnie ze schematem ideowym. Funkcje systemu zostaną automatycznie przydzielone do kart IO.



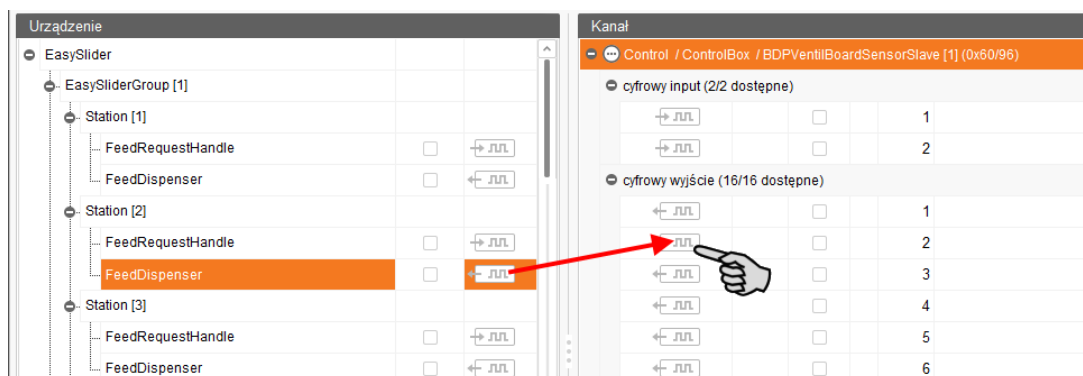
Dlatego należy sprawdzić utworzone połączenia na podstawie załączonego schematu ideowego.

#### Przyporządkowanie ręczne

1. W części "Urządzenie" kliknąć symbol połączenia żądanych komponentów systemu i przytrzymać wciśnięty przycisk myszy.

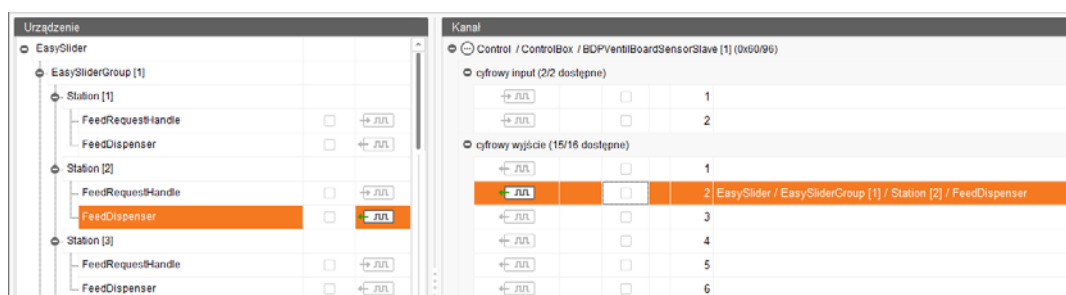


- Przecięgnąć mysz w prawo do obszaru "Kanał" na symbol połączeniażądanego kanału.




- Puścić przycisk myszy.

Komponent systemu i kanał są ze sobą połączone.



- Jeśli dokonało się omyłkowego połączenia, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na odpowiedni symbol połączenia. Potem w menu kontekstowym kliknąć "Skasuj połączenie".

	<p>Sprawdzanie połączenia:</p> <p>Dwukrotnie kliknąć na dane urządzenie, co spowoduje zaznaczenie połączonego z nim kanału.</p>
---	---

- Po dokonaniu wszystkich połączeń, na dolnym pasku poleceń kliknąć na "Zapisz".
- Następnie na dolnym pasku poleceń kliknąć "Ponownie uruchom aplikację", aby włączyć układ sterowania.

### 3.3.2 Tryb testowy

W trybie testowym IO-Manager można włączać i wyłączać wszystkie urządzenia i w ten sposób sprawdzić prawidłowe ustawienie układu sterowania przed uruchomieniem.

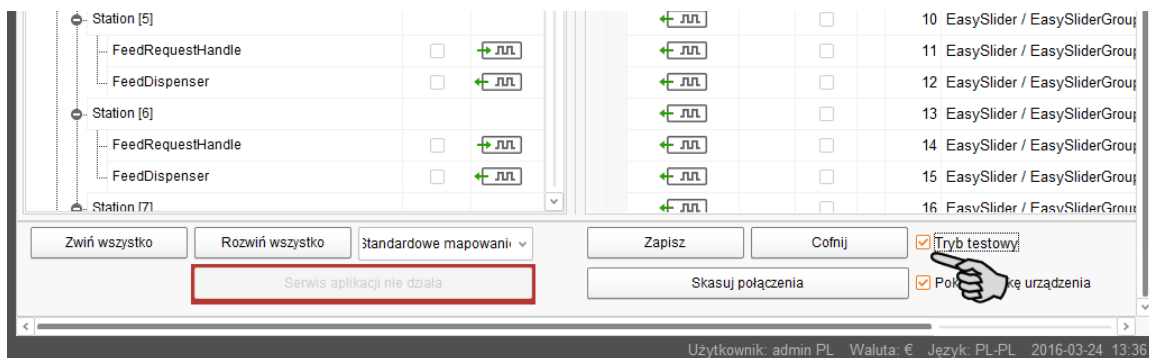
W tym celu należy:



Tryb testowy może uruchamiać wyłącznie technik serwisowy. Urządzenia mogą zostać uruchomione przy podłączonym systemie. Zwrócić uwagę, aby w trybie testowym w obszarze systemu nie przebywały żadne osoby i zwierzęta.

Po zakończeniu dezaktywować tryb testowy.

1. Na dolnym pasku poleceń postawić ptaszka przy trybie testowym.



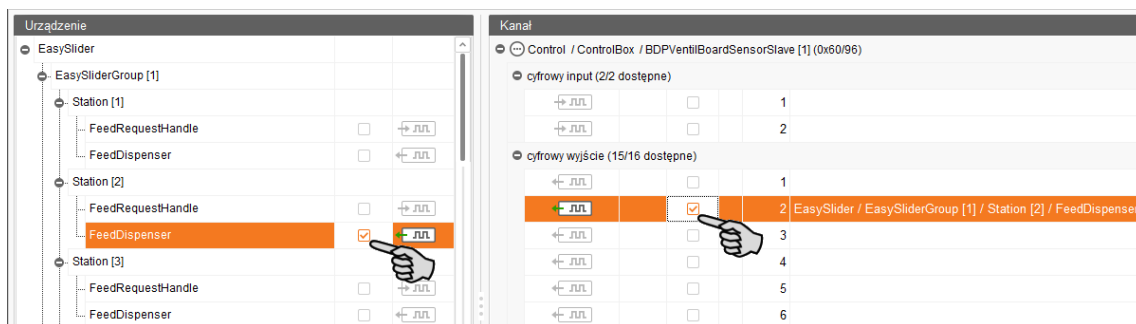
2. W obszarze "Urządzenie" dwukrotnie kliknąć na symbol połączenia urządzenia, które chce się włączyć.

Połączony z urządzeniem kanał zostanie odpowiednio zaznaczony w prawym obszarze pod "Kanał".

3. Przy wybranym urządzeniu i wybranym kanale aktywować kliknięciem pole kontrolne.

Rzeczywiste urządzenie jest włączone.

Jeśli rzeczywiste urządzenie się nie włączy lub włączy się inne rzeczywiste urządzenie, należy skorygować połączenia w IO-Manager lub zamienić miejscami zaciski wyjść na karcie IO. Uważać przy tym na dołączony do schematu ideowego rysunek orientacyjny karty IO.



4. Wyłączyć urządzenie, usuwając kliknięciem ptaszka.
5. Zakończyć tryb testowy, ponownie usuwając ptaszka z pola przy opcji "Tryb testowy" na dolnym pasku poleceń.

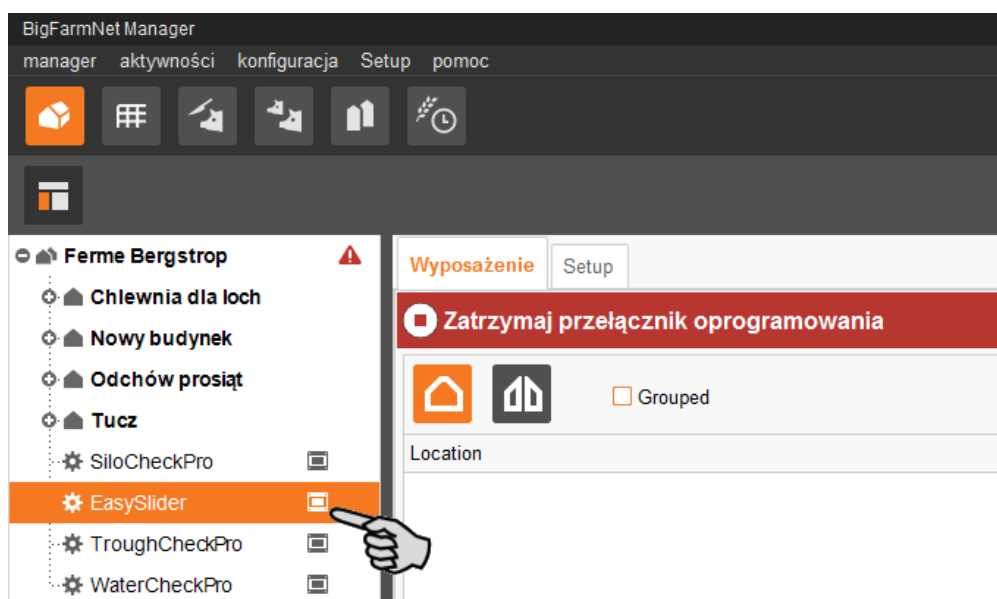
## 4 Konfiguracja aplikacji

### 4.1 Wprowadzanie ustawień

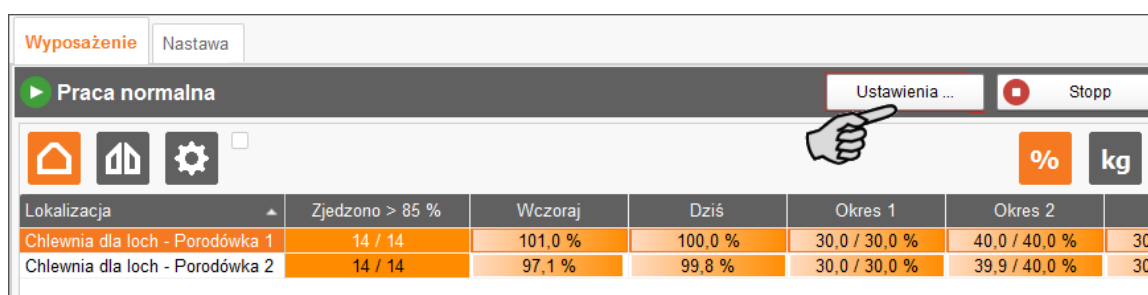
Ustawienia dla aplikacji wprowadza się na karcie zakładki "Wyposażenie". Do ustawianych parametrów należy np. prędkość jazdy w odniesieniu do parytetu lub dozowanie wydawanych ilości paszy. W zależności od potrzeb wartości ustawień można w każdej chwili zmienić.

W tym celu należy:


1. W strukturze fermy kliknąć na symbol kontrolera systemu, który chce się edytować.



2. W zakładce "Wyposażenie" kliknąć "Ustawienia..."



W oknie dialogowym "Ustawienia" w danych kategoriach są pokazane wszystkie parametry komponentów systemu utworzone wcześniej w narzędziu Composer. Poszczególne parametry zostały objaśnione w poniższych rozdziałach. Ustawić odpowiednie wartości parametrów. W razie potrzeby zmienić ustawione wartości.



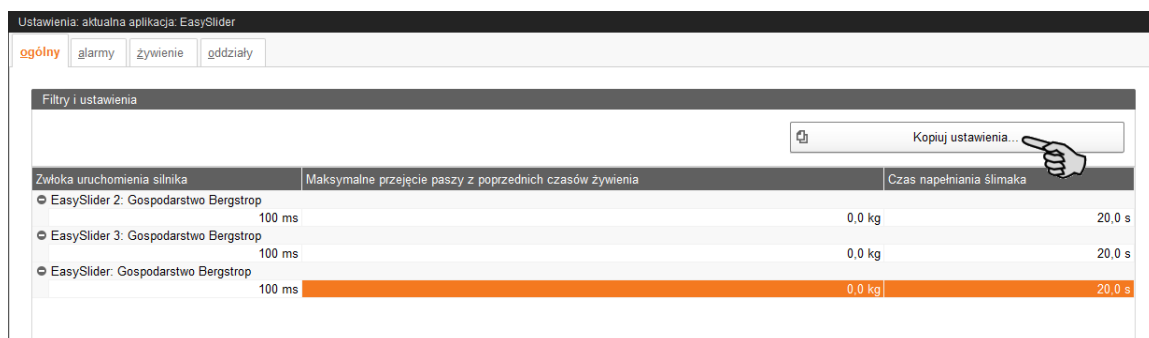
Dostępne tooltip! Poruszyć wskaźnikiem myszy nad polem edycyjnym lub parametrem tabeli w celu uzyskania dokładniejszego opisu parametru.

### 4.1.1 Kopiowanie ustawień systemu

Jeżeli kilka systemów (aplikacji) tego samego typu ma mieć te same ustawienia, można wykonać ustawienia dla jednego systemu i przenieść je na inne systemy. Funkcja kopiowania jest stale dostępna w oknie dialogowym ustawień.

W tym celu należy:

1. Przeprowadzić ustawienia dla jednego systemu.
2. W górnym obszarze okna kliknąć przycisk "Kopiuj ustawienia..."



Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider

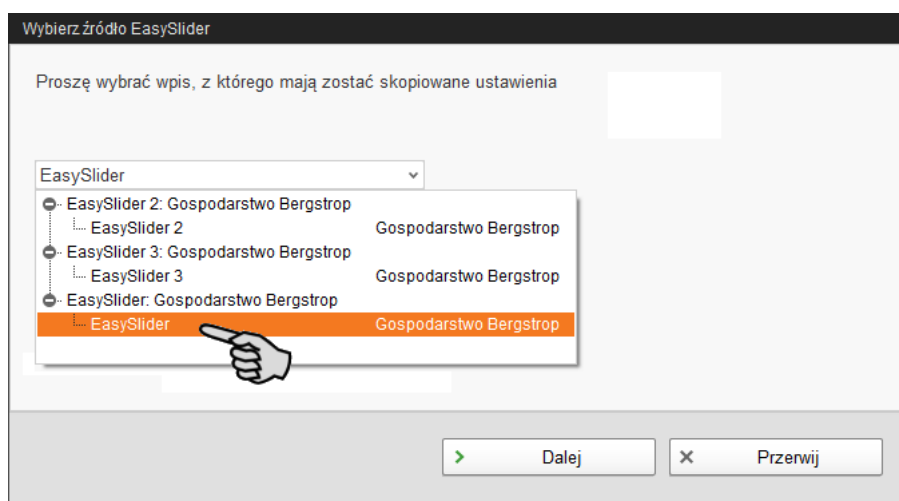
ogólny | alarmy | żywienie | gddziały

Filtry i ustawienia

Kopiuj ustawienia...

Zwłoka uruchomienia silnika	Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia	Czas napełniania ślimaka
EasySlider 2: Gospodarstwo Bergstrop	100 ms	0,0 kg   20,0 s
EasySlider 3: Gospodarstwo Bergstrop	100 ms	0,0 kg   20,0 s
EasySlider: Gospodarstwo Bergstrop	100 ms	0,0 kg   20,0 s

3. W następnym oknie wybrać system, z którego mają być przejęte ustawienia.



Wybierz źródło EasySlider

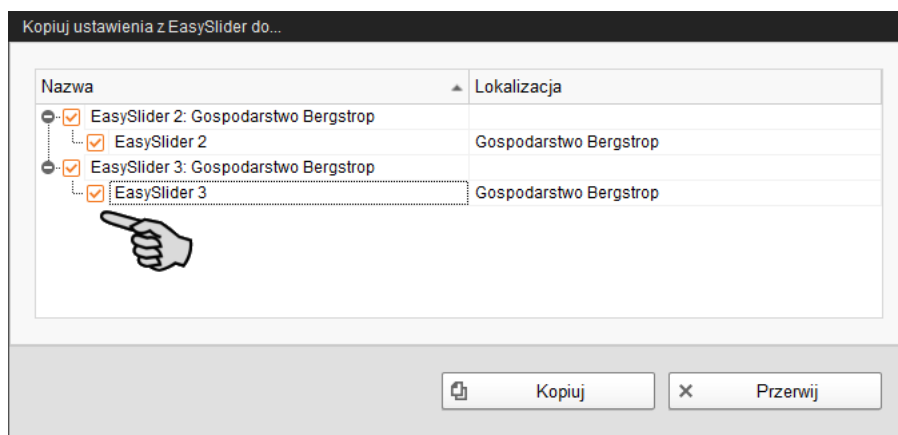
Proszę wybrać wpis, z którego mają zostać skopiowane ustawienia

EasySlider


- EasySlider 2: Gospodarstwo Bergstrop
  - EasySlider 2 Gospodarstwo Bergstrop
- EasySlider 3: Gospodarstwo Bergstrop
  - EasySlider 3 Gospodarstwo Bergstrop
- EasySlider: Gospodarstwo Bergstrop
  - EasySlider Gospodarstwo Bergstrop

Dalej Przenwij

4. Kliknąć "Następny".
5. W następnym oknie wybrać wszystkie systemy, dla których ustawienia mają być przejęte.



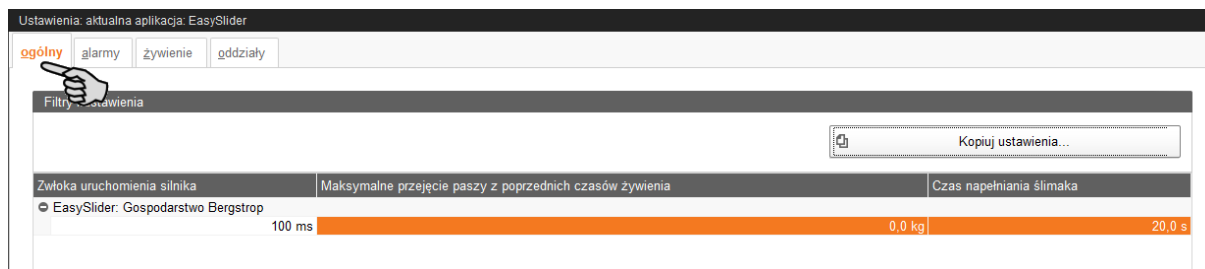
6. Kliknąć "Kopiuj" i ustawienia zostają przejęte dla wybranych systemów.



Dopiero gdy wszystkie wymagane parametry w dostępnych zakładkach zostaną wypełnione, nacisnąć przycisk "Zapisz". Po kliknięciu przycisku "Zapisz" całe okno ustawień zostaje zamknięte. W celu przeprowadzenia nowej edycji należy ponownie otworzyć okno ustawień.

Zapisane zmiany mają natychmiastowy wpływ na system(y)!

#### 4.1.2 Ogólnie



- **Zwłoka dla uruchomienia silnika:** Wartości opóźnienia startu silnika przełącznika grupowego **nie** ustawiać na mniej niż 100 ms.
- Za pomocą parametru **Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia** można określić, jaka ilość paszy z poprzednich okresów ma być dozowana dodatkowo na okres do określonej ilości paszy z krzywej paszowej i wzorca żywienia.

Przykład: Na lochę przypada 4 kg na okres. "Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia" jest ustawione na wartość 2 kg.

- Jeżeli locha w 1. okresie zje tylko 1 z 4 kg, w następnych okresach można dodatkowo dozować 3 kg, ale maksymalnie tylko 2 kg na okres.

- W 2. okresie następuje zwolnienie i dozowanie 4 kg paszy + 2 kg "Maks. ilość paszy na okres" = 6 kg paszy. Locha zjada 6 kg.
- Pozostały 1 kg paszy z 1. okresu zostaje przeniesiony do 3. okresu. W 3. okresie następuje zwolnienie i dozowanie 4 kg paszy + 1 kg "Maks. ilość paszy na okres" = 5 kg paszy.
- **Czas napełniania ślimaka:**




**Wydawanie ilości jedzenia** - Maksymalna ilość jedzenia dla okresu nie może być większa niż zawartość dozowników. Inaczej nie da się zagwarantować, że wszystkie lochy dostaną swoje ilości paszy.

### 4.1.3 Alarm

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider

ogólny **alarmy** żywienie gddziały

Filtry i ustawienia 

Kopiuj ustawienia...

Alarm locha na granicy paszy		Potwierdzenie bez lochy		Aplikacja nie pracuje		
Granica paszy	Komunikat stanu	Ilość kontaktów dla wiadomości	Komunikat stanu	Maks. czas przerwy	Zadnie po maks. czasie przerwy	Powtórz zadanie
EasySlider: Gospodarstwo Bergstrop						
85 %	Ostrzeżenie	1	Ostrzeżenie	0 min	Alarm	<input checked="" type="checkbox"/>

- **Alarm locha na granicy paszy:** Określić **granice paszy** i wybrać typ alarmu (**komunikat stanu**).  
Komunikat stanu jest generowany, jeśli na koniec dnia wydana ilość paszy będzie mniejsza niż granica paszy. To ustawienie dotyczy każdego zwierzęcia jednostki EasySlider.
- **Potwierdzenie bez lochy** dotyczy sytuacji, gdy w kojcu znajduje się zwierzę nie uwzględnione w systemie. W wierszu **Ilość kontaktów dla wiadomości** określić, po ilu impulsach żądania paszy aktywuje się alarm (**komunikat stanu**).



- **Aplikacja nie pracuje**

**Maks. czas przerwy:** Jeżeli aplikacja jest nieużywana dłużej niż przez podany w tym miejscu czas (przerwa lub zakłócenie), w zależności od ustawienia "Działanie po upływie maks. czasu przerwy" zostaje wyświetlony alarm lub ostrzeżenie. Czas wynoszący 0 minut oznacza brak maksymalnego czasu przerwy.

**Zadanie po maks. czasie przerwy** stanowi alarm, ostrzeżenie lub brak działania ("Nie").

**Powtórz zadanie:** Jeżeli ten parametr jest aktywny, działanie (alarm, ostrzeżenie lub brak działania) jest powtarzane po każdym upływie maksymalnego czasu przerwy.

#### 4.1.4 Żywienie

- Określić **prędkość jedzenia** zgodnie z parytetem (liczbą oproszeń).

#### 4.1.5 Oddziały – żywienie zwierząt

- **Ilość dozowana** to skalibrowana ilość wydawana w **Czasie trwania na dozowanie**.

Ilość dozowana jest kalibrowana w następujący sposób:

- Wykonać np. 10 procesów dozowania, każdy o wybranej długości trwania, do 3 różnych jednostek dozowania.
- Zważyć każdą dozowaną ilość.

- c) Ustalić wartość średnią obejmującą dozowane ilości i podzielić przez łączną liczbę procesów dozowania (tutaj: 30).

Wartość średnia jest równa ilości dozowanej.

- **Żądanie impulsowe** dla dozowania paszy w określonym czasie (**Czas trwania zapytania**).
- **Porcja na powitanie:** Procentowy udział ilości paszy, który jest dozowany automatycznie po rozpoczęciu okresu. Niewielka ilość może służyć jako zachęta dla zwierząt, by znowu wywoływać paszę. Większa ilość pozwala zapewnić, by do koryta dozowana była zawsze minimalna ilość paszy. Każda ilość powyżej tej ilości paszy musi być wywołana przez lochę. Porcję na powitanie można zdefiniować również indywidualnie dla każdej lochy, patrz rozdz. 5.2 "Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie".

#### 4.1.6 Oddziały – napełnianie zbiornika paszy

Oddział	Lokalizacja	Pojemność	Ilość minimalna	Napełniaj z limitem czasu	Impuls silnika	Czas zwłoki czujnika	Poziom alarmowy
Porodówka 1	Gospodarstwo Bergstrop - Chl...	4,0 kg	1,0 kg	15 min	3,0 s	3,0 s	Alarm
Porodówka 2	Gospodarstwo Bergstrop - Chl...	4,0 kg	1,0 kg	15 min	3,0 s	3,0 s	Alarm

Gdy układ sterowania otrzyma sygnał z sygnalizatora napełnienia zewnętrznego dostarczania paszy, przyjmuje założenie, że zbiorniki paszy o **pojemności** 4 kg (wartość domyślna) są napełnione. Lochy zaczynają wywoływać paszę. Gdy jedna locha osiągnie zdefiniowaną **ilość minimalną** równą 1 kg (wartość domyślna), układ sterowania generuje **impuls silnika** i wyjście jest aktywowane na 3 sekundy (wartość domyślna). Układ sterowania przyjmuje założenie, że system żywienia na sucho rozpoczął napełnianie zbiorników paszy i odczekuje wartość **Napełniaj z limitem czasu**. W tym okresie czasu musi pojawić się sygnał z czujnika, że system żywienia na sucho napełnił wszystkie zbiorniki paszy. W innym wypadku układ sterowania generuje alarm (**Poziom alarmowy**). Pod opcją **Czas zwłoki czujnika** definiowany jest czas opóźnienia. Ten czas opóźnienia jest odczekiwany po uruchomieniu zewnętrznego systemu napełniania, zanim wywołany zostanie czujnik przepełnienia. Opóźnione wywołanie jest konieczne, ponieważ w czasie uruchamiania czujnik przepełnienia może być jeszcze aktywny i dezaktywuje się dopiero po pewnym czasie. Ustawienie jest związane z tym, że na łańcuchu paszowym znajdują się jeszcze resztki paszy.

## 4.2 Ustalanie okresów karmienia

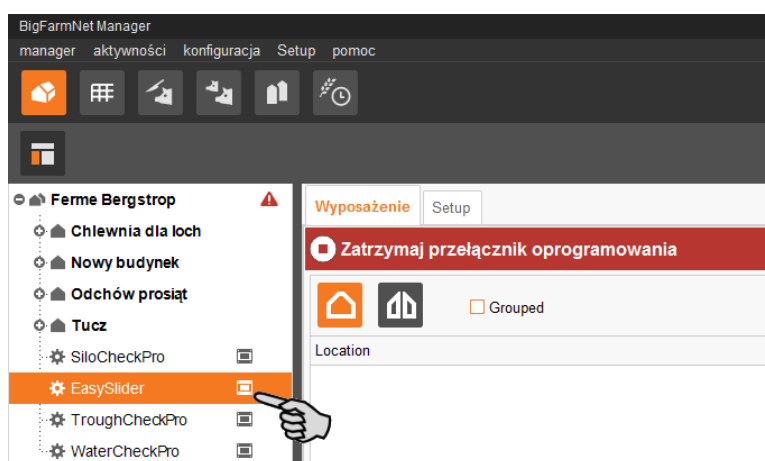
Okres karmienia (dalej w skrócie określany jako "okres") to ustalony przedział czasowy podczas dnia, w którym locha ma prawo do określonej ilości paszy. Przy pomocy okresów dzień żywieniowy oddziału dzieli się na mniejsze przedziały czasowe. Jednolity okres karmienia zapobiega pojawianiu się uczucia niepokoju u loch, ponieważ zsynchronizowane jedzenie zostaje utrzymane mimo różnej ilości wydawanej paszy.

We wzorcu czasowym żywienia można ustalić maksymalnie 5 okresów. Dzienna racja żywieniowa ustalona w krzywej karmienia jest procentowo dzielona na małe porcje wydawane w poszczególnych okresach. Dni we wzorcu czasowym odnoszą się do dnia krzywej karmienia w fazie "Laktacja". W tej fazie locha ma status „Karmiąca“. Na podstawie dni w statusie aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia, w którym dla wszystkich loch z jednego oddziału obowiązuje ten sam czas karmienia, zobacz rozdz. 5.4 "Jak aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia?", strona 46.

Jeśli locha nie ma statusu "Karmiąca", zasadniczo we wzorcu czasowym używany jest dzień "0".

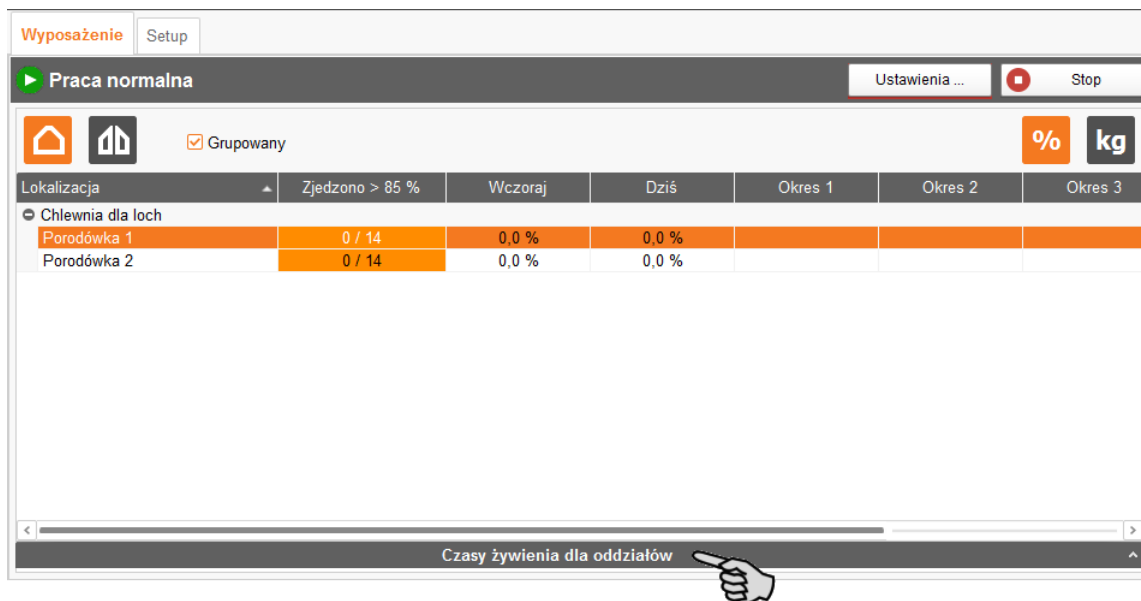
Jeśli nie utworzy się wzorca czasowego z okresami karmienia, automatycznie używany będzie zaprogramowany wzorzec czasowy "Standard".

1. W strukturze fermi kliknąć na symbol kontrolera systemu, który chce się edytować.



2. Dwukrotnie kliknąć na karcie zakładki "Wyposażenie" dolny pasek poleceń "Czasy żywienia dla oddziałów".

Otwiera się widok okresów.



Wyposażenie Setup

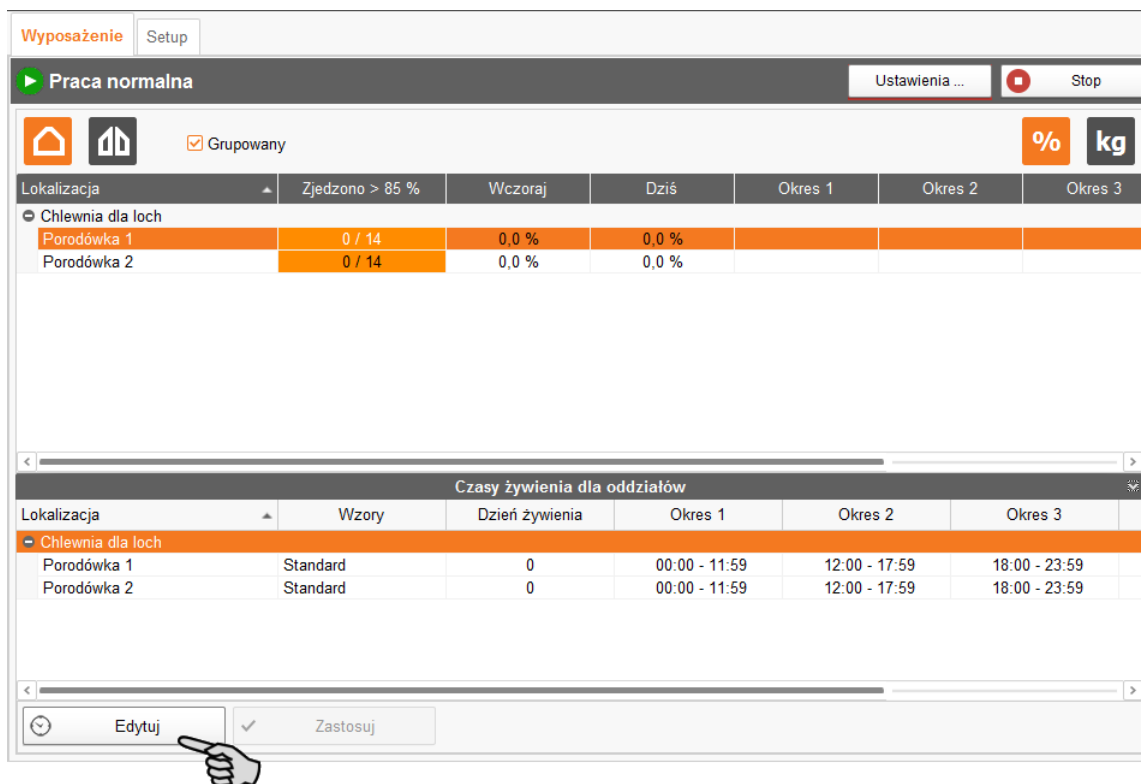
Praca normalna Ustawienia ... Stop

Grupowany % kg

Lokalizacja	Zjedzono > 85 %	Wczoraj	Dziś	Okres 1	Okres 2	Okres 3
Chlewnia dla loch						
Porodówka 1	0 / 14	0,0 %	0,0 %			
Porodówka 2	0 / 14	0,0 %	0,0 %			

Czasy żywienia dla oddziałów

3. Kliknąć "Edytuj", aby dodać wzorzec czasowy.



Wyposażenie Setup

Praca normalna Ustawienia ... Stop

Grupowany % kg

Lokalizacja	Zjedzono > 85 %	Wczoraj	Dziś	Okres 1	Okres 2	Okres 3
Chlewnia dla loch						
Porodówka 1	0 / 14	0,0 %	0,0 %			
Porodówka 2	0 / 14	0,0 %	0,0 %			

Czasy żywienia dla oddziałów

Lokalizacja	Wzory	Dzień żywienia	Okres 1	Okres 2	Okres 3
Chlewnia dla loch					
Porodówka 1	Standard	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59
Porodówka 2	Standard	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59

Edytuj Zastosuj

4. W oknie dialogowym "Wzorce czasowe żywienia" kliknąć "Dodaj".

W oknie tym będą później wyświetlane wszystkie utworzone szablony czasowe. Wzorzec czasowy "Standard" jest zaprogramowany fabrycznie i nie można go zmieniać.

5. W następnym oknie dialogowym wzorca czasowego nadać nazwę i kliknąć "Dodaj".

Wzorce czasowe żywienia

Nazwa: Wzorce czasowe żywienia 1

Opis:

Od dnia	do dnia	Wzorce czasowe
---------	---------	----------------

+ Dodaj    - Usuń    Opracuj wzorce czasowe

OK    Przerwij

6. Podać okres "Od dnia - do dnia" i kliknąć "Opracuj wzorce czasowe".

Wzorce czasowe żywienia

Nazwa: Wzorce czasowe żywienia 1

Opis:

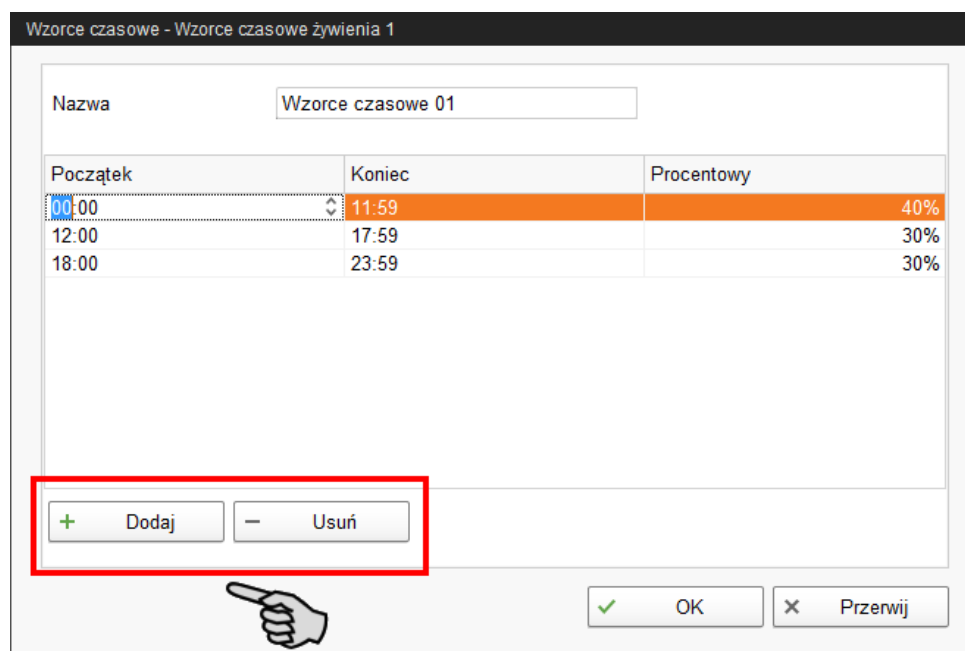
Od dnia	do dnia	Wzorce czasowe
0	0	Wzorce czasowe 01

+ Dodaj    - Usuń    Opracuj wzorce czasowe

OK    Przerwij

7. Ustalić liczbę okresów, klikając "Dodaj" lub "Usuń".

Maksymalnie można utworzyć 5 okresów. W ustawieniach fabrycznych znajdują się 3 okresy.



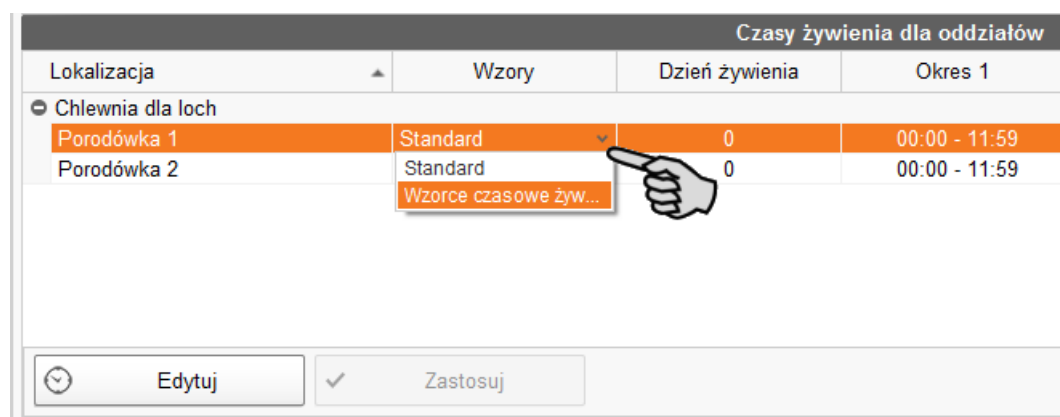
8. Zdefiniować godziny poszczególnych okresów i ustalić procentowe ilości paszy dla każdego okresu, przyjmując za podstawę sumę 100%:

- Wprowadzić czas na klawiaturze lub przy pomocy strzałek w górę i w dół w danym polu edycyjnym.
- Wprowadzić liczbę procentową dla okresu w dane pole edycyjne.

9. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień we wszystkich oknach dialogowych należy kliknąć "OK".

10. W wierszu "Czasy żywienia dla oddziałów" kliknąć żądaną lokalizację, aby ją przydzielić do utworzonego wzorca czasowego.

11. Pod "Pattern" kliknąć na strzałkę w dół i wybrać szablon czasowy.




12. Następnie kliknąć "Zastosuj", aby zastosować wzorzec czasowy dla oddziału.

Czasy żywienia dla oddziałów							
Lokalizacja	Wzory	Dzień żywienia	Okres 1	Okres 2	Okres 3	Okres 4	Okres
Chlewnia dla loch							
Porodówka 1	Wzorce czasowe ...	0	0:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59		
Porodówka 2	Standard	0	0:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59		

< >

Edytuj Zastosuj

Zmiany nie zostały zapisane! Proszę nacisnąć na zastosuj.



## 5 Informacje dla użytkownika

### 5.1 Oglądanie danych dotyczących karmienia

W oknie aplikacji widok można ustawić jako widok oddziału lub widok kojca. Dany widok można także wyświetlić w widoku posortowanym według lokalizacji. Ponadto dane karmienia można oglądać jako wartości procentowe lub bezwzględne w kg.



#### Przykład 1: Widok oddziału, bez grupowania, wartości procentowe

Na tym widoku dane dotyczące karmienia są zebrane dla każdego oddziału. Dane dotyczące karmienia są pokazywane w procentach.


- Widać tu, ile loch z ogólnej liczby zostało nakarmionych. Ustalona wcześniej w ustawieniach granica paszy jest wartością orientacyjną, zobacz rozdz. 4.1.3 "Alarm".
- Aktualny dzień ("Today") i dzień poprzedni ("Yesterday") pokazują wartość rzeczywistą wywołanej ilości paszy.
- Dodatkowo do wartości rzeczywistej wywołanej ilości paszy z aktualnego dnia poszczególne okresy pokazują przypisaną do nich wartość zadaną.

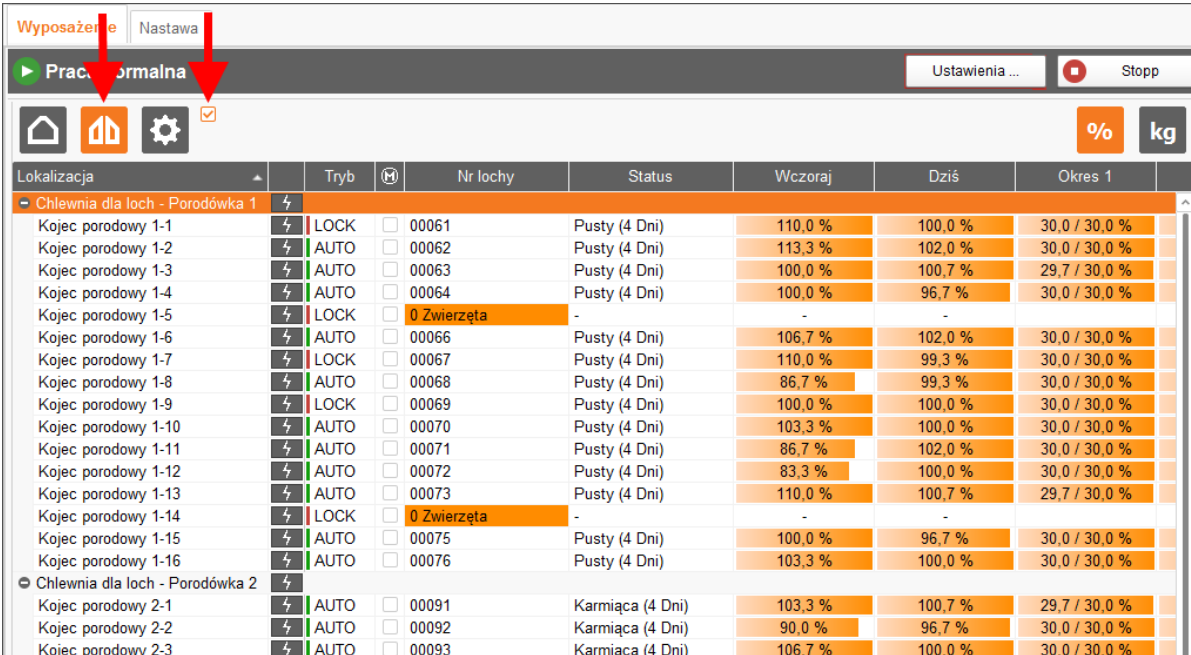
Wyposażenie		Nastawa							
▶ Praca normalna				Ustawienia...		Stop			
Lokalizacja	Zjedzono > 85 %	Wczoraj	Dziś	Okres 1	Okres 2	Okres 3	Ok		
Chlewnia dla loch - Porodówka 1	14 / 14	98,8 %	99,8 %	30,0 / 30,0 %	39,8 / 40,0 %	30,0 / 30,0 %			
Chlewnia dla loch - Porodówka 2	14 / 14	101,0 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %	40,0 / 40,0 %	30,0 / 30,0 %			
























## Przykład 2: Widok kojca, pogrupowany, wartości bezwzględne w kg

Ten widok przedstawia indywidualne dane dotyczące karmienia poszczególnych loch na kojce. Dane dotyczące karmienia są pokazywane jako wartości bezwzględne w kg.

- Pokazywany jest dany numer lochy oraz jej aktualny status.
- Aktualny dzień "Today" ("Dziś") i dzień poprzedni "Yesterday" ("Wczoraj") pokazują odpowiednio wartość rzeczywistą wywołanej ilości paszy i przypisaną do nich wartość zadaną.
- Dodatkowo do wartości rzeczywistej wywołanej ilości paszy z aktualnego dnia poszczególne okresy pokazują przypisaną do nich wartość zadaną.
- Kolumna "Silnik"  wskazuje, czy aktualnie dozowana jest pasza.
- Kolumna "Tryb" wskazuje aktualny status jednostki dozującej (zaworu).
  - **AUTO (automatyczny):** tryb zwykły - pasza może być dozowana.
  - **LOCK (zablokowany):** zawór zablokowany




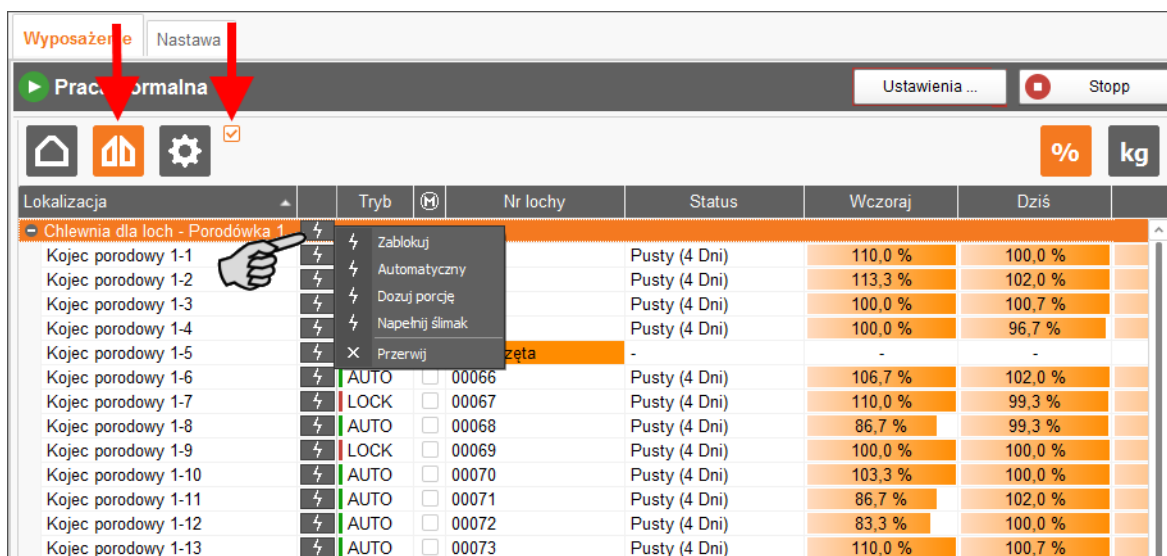
Lokalizacja	Tryb		Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś	Okres 1
<b>Chlewnia dla loch - Porodówka 1</b>							
Kojec porodowy 1-1		LOCK	00061	Pusty (4 Dni)	110,0 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-2		AUTO	00062	Pusty (4 Dni)	113,3 %	102,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-3		AUTO	00063	Pusty (4 Dni)	100,0 %	100,7 %	29,7 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-4		AUTO	00064	Pusty (4 Dni)	100,0 %	96,7 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-5		LOCK	0 Zwierzęta	-	-	-	-
Kojec porodowy 1-6		AUTO	00066	Pusty (4 Dni)	106,7 %	102,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-7		LOCK	00067	Pusty (4 Dni)	110,0 %	99,3 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-8		AUTO	00068	Pusty (4 Dni)	86,7 %	99,3 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-9		LOCK	00069	Pusty (4 Dni)	100,0 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-10		AUTO	00070	Pusty (4 Dni)	103,3 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-11		AUTO	00071	Pusty (4 Dni)	86,7 %	102,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-12		AUTO	00072	Pusty (4 Dni)	83,3 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-13		AUTO	00073	Pusty (4 Dni)	110,0 %	100,7 %	29,7 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-14		LOCK	0 Zwierzęta	-	-	-	-
Kojec porodowy 1-15		AUTO	00075	Pusty (4 Dni)	100,0 %	96,7 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 1-16		AUTO	00076	Pusty (4 Dni)	103,3 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %
<b>Chlewnia dla loch - Porodówka 2</b>							
Kojec porodowy 2-1		AUTO	00091	Karmiąca (4 Dni)	103,3 %	100,7 %	29,7 / 30,0 %
Kojec porodowy 2-2		AUTO	00092	Karmiąca (4 Dni)	90,0 %	96,7 %	30,0 / 30,0 %
Kojec porodowy 2-3		AUTO	00093	Karmiąca (4 Dni)	106,7 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %

Dla każdego pojedynczego zaworu można wykonać następujące działania. Po kliknięciu  otwiera się wybór:

- **Zablokuj:** Zawór jest natychmiast blokowany. (wybór dostępny tylko przy statusie **AUTO (automatyczny)**)
- **Automatyczny:** Zablokowany zawór jest uruchamiany natychmiast ponownie. (wybór dostępny tylko przy statusie **LOCK (zablokowany)**)
- **Dozuj porcję:** Porcja jest natychmiast dozowana. (wybór dostępny tylko przy statusie **AUTO (automatyczny)**)

- **Napełnij ślimak:** Ślimak jest natychmiast napełniany. Zaleta: Ilość paszy wymagana do napełnienia ślimaka nie jest uwzględniana w statystyce żywienia danej lochy. Czas potrzebny na napełnienie jednostki dozującej przez ślimak określa się w ustawieniach rozdz. 4.1.2 "Ogólnie".

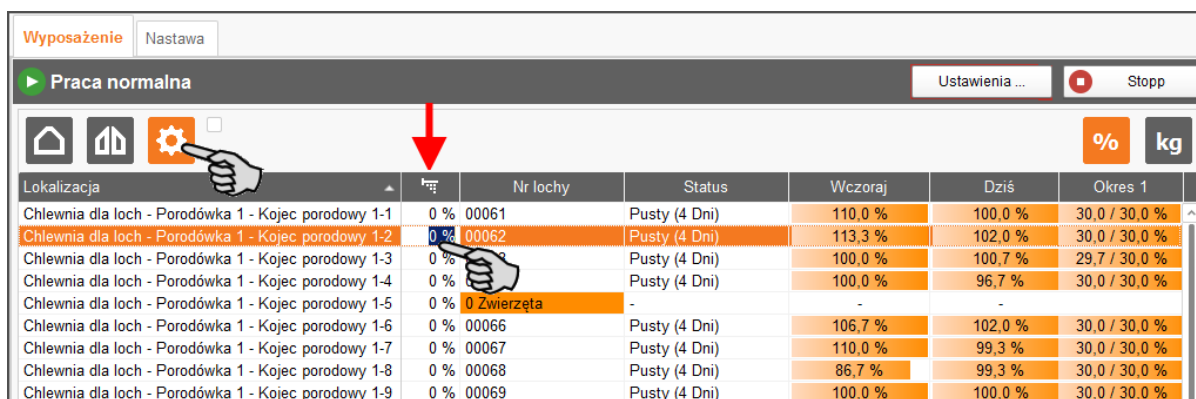
Dane działanie można wykonać również jednocześnie dla wszystkich zaworów jednego oddziału. Np. gdy wszystkie zawory mają być zablokowane. W tym celu na poziomie oddziału kliknąć . Zwracać uwagę na wymagany widok!



Lokalizacja	Tryb	Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś
Chlewnia dla loch - Porodówka 1					
Kojec porodowy 1-1		Zablokuj	Pusty (4 Dni)	110,0 %	100,0 %
Kojec porodowy 1-2		Automatyczny	Pusty (4 Dni)	113,3 %	102,0 %
Kojec porodowy 1-3		Dozuj porcję	Pusty (4 Dni)	100,0 %	100,7 %
Kojec porodowy 1-4		Napełnij ślimak	Pusty (4 Dni)	100,0 %	96,7 %
Kojec porodowy 1-5		Przerwij	-	-	-
Kojec porodowy 1-6		AUTO 00066	Pusty (4 Dni)	106,7 %	102,0 %
Kojec porodowy 1-7		LOCK 00067	Pusty (4 Dni)	110,0 %	99,3 %
Kojec porodowy 1-8		AUTO 00068	Pusty (4 Dni)	86,7 %	99,3 %
Kojec porodowy 1-9		LOCK 00069	Pusty (4 Dni)	100,0 %	100,0 %
Kojec porodowy 1-10		AUTO 00070	Pusty (4 Dni)	103,3 %	100,0 %
Kojec porodowy 1-11		AUTO 00071	Pusty (4 Dni)	86,7 %	102,0 %
Kojec porodowy 1-12		AUTO 00072	Pusty (4 Dni)	83,3 %	100,0 %
Kojec porodowy 1-13		AUTO 00073	Pusty (4 Dni)	110,0 %	100,7 %

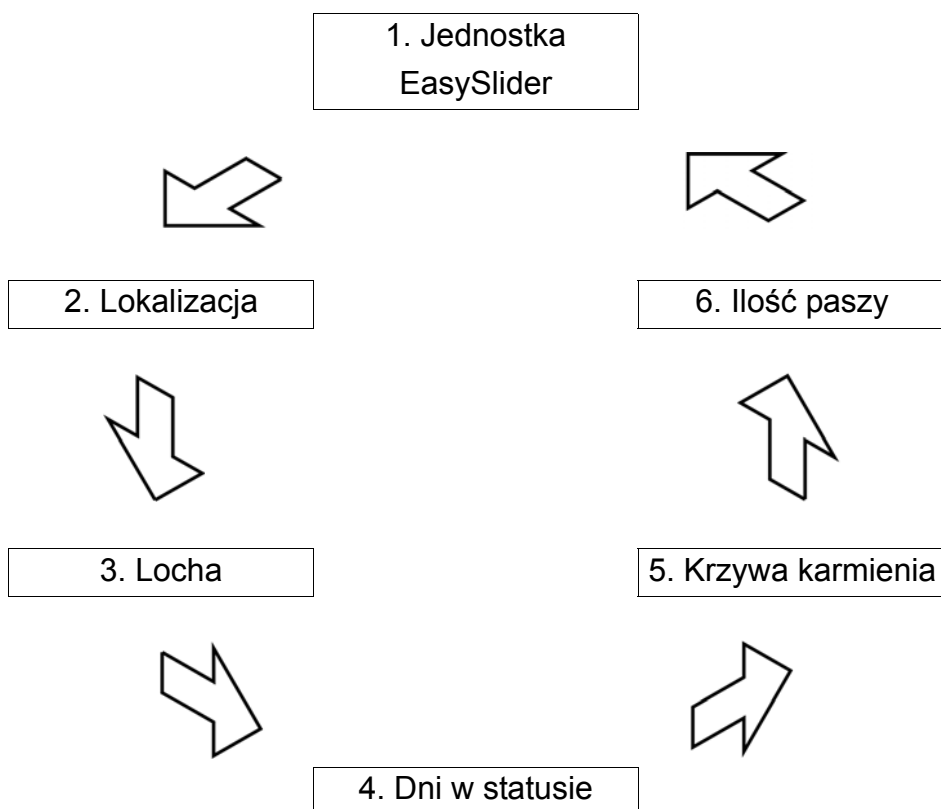
## 5.2 Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie

Po kliknięciu przycisku szybkich ustawień pojawia się widok kojców z kolumną "Porcja na powitanie". W tej kolumnie można zdefiniować porcję na powitanie indywidualnie dla każdej lochy. Dla loch, które nie nauczyły się mechanizmu wywoływania, można wpisać wartość 100%. Na początku każdego okresu dozowana jest przypisana ilość paszy. Maksymalna dozowana ilość nie powinna przekraczać pojemności zbiornika paszy, patrz również rozdz. 4.1.5 "Oddziały – żywienie zwierząt".



Lokalizacja	Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś	Okres 1
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-1	0 % 00061	Pusty (4 Dni)	110,0 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-2	0 % 00062	Pusty (4 Dni)	113,3 %	102,0 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-3	0 %	Pusty (4 Dni)	100,0 %	100,7 %	29,7 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-4	0 %	Pusty (4 Dni)	100,0 %	96,7 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-5	0 % 0 Zwierzęta	-	-	-	-
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-6	0 % 00066	Pusty (4 Dni)	106,7 %	102,0 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-7	0 % 00067	Pusty (4 Dni)	110,0 %	99,3 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-8	0 % 00068	Pusty (4 Dni)	86,7 %	99,3 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-9	0 % 00069	Pusty (4 Dni)	100,0 %	100,0 %	30,0 / 30,0 %

### 5.3 Skąd jednostka EasySlider wie, jaką ilość paszy ma wydać?



1. Każda jednostka EasySlider jest przydzielona do lokalizacji (kojca).
2. W każdej lokalizacji (kójcu) znajduje się jedna locha.
3. Locha posiada status (zapłodniona, prośna, karmiąca, wolna) i do każdej z nich jest przydzielona krzywa karmienia.
4. Dni w statusie informują, jak długo locha znajduje się w danym statusie.
5. Przy definiowaniu krzywej karmienia okres czasowy statusu jest podzielony na pojedyncze dni krzywej. Dla każdego dnia krzywej zapisano określoną ilość paszy.
6. Jednostka EasySlider wydaje odpowiednią ilość paszy.

Instrukcja dla niżej opisanych funkcji znajduje się w podręczniku "BigFarmNet-Manager - zarządzanie lochami":

- Definiowanie krzywej karmienia
- Edycja aktywności lochy i zmiana statusu



Dla wydawania paszy ważny jest dzień statusu i ilość paszy. Skład paszy nie ma jest tu istotny.

## 5.4 Jak aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia?

Aplikacja EasySlider ustala dla dnia karmienia średnią wartość, tzw. medianę na podstawie liczby dni w statusie wszystkich loch w danym oddziale.

Poniższy przykład pokazuje sposób postępowania aplikacji EasySlider przy ustalaniu dnia karmienia.

### Przykład:

W jednym oddziale znajduje się 7 loch o takim samym statusie. Ale liczba dni w danym statusie jest różna dla każdej lochy.

Locha nr	Status	Dni w statusie
001	Karmiąca	4
002	Karmiąca	6
003	Karmiąca	4
004	Karmiąca	5
005	Karmiąca	6
006	Karmiąca	2
007	Karmiąca	4

Liczba poszczególnych dni w statusie jest sortowana według wielkości: 2,4,4,4,5,6,6


Mediana to wartość środkowa, czyli 4.

Podstawową kwestią dla ustalenia dnia karmienia jest:

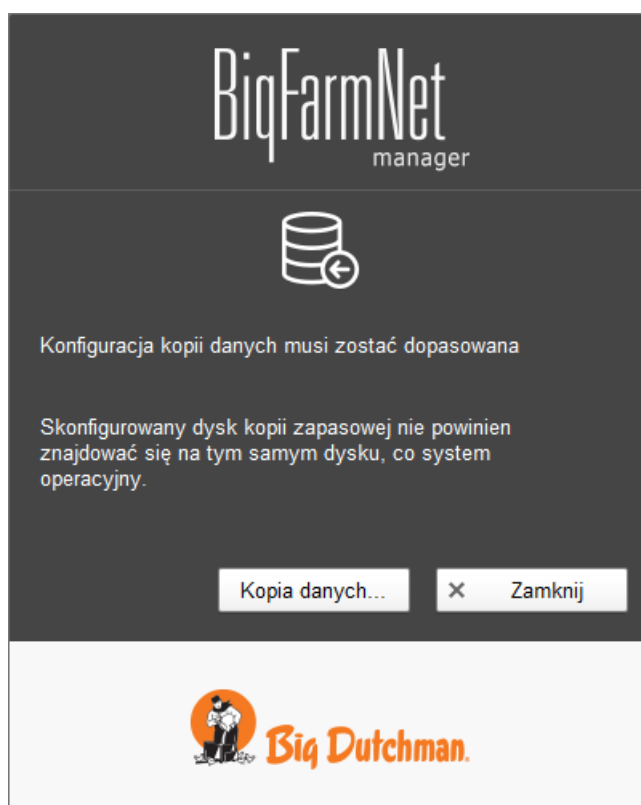
Które czasy karmienia będą dotyczyć 50% loch w oddziale?

## 5.5 Kopia zapasowa

Po zainstalowaniu lub aktualizacji BigFarmNet Manager od wersji 3.2.0 pojawia się następujący komunikat odnośnie ustawień kopii zapasowej. Jeśli komunikat zostanie zamknięty, pojawi się po pewnym czasie ponownie.

	System wymaga podania zewnętrznego miejsca zapisu dla kopii zapasowej, np. dysku sieciowego, zewnętrznego dysku twardego lub pamięci USB. Gdy zewnętrzne miejsce zapisu zostanie utworzone, komunikat nie pojawia się, niezależnie od tego, czy automatyczne tworzenie kopii zapasowej jest włączone czy wyłączone.
---	---

Jeżeli podczas aktualizacji na wersję 3.2.0 jest już zapisane zewnętrzne miejsce zapisu, komunikat nie pojawia się od razu.



Zaleca się wykonywanie kopii danych w regularnych odstępach czasowych. W przypadku utraty danych można skorzystać z kopii i odzyskać dane.

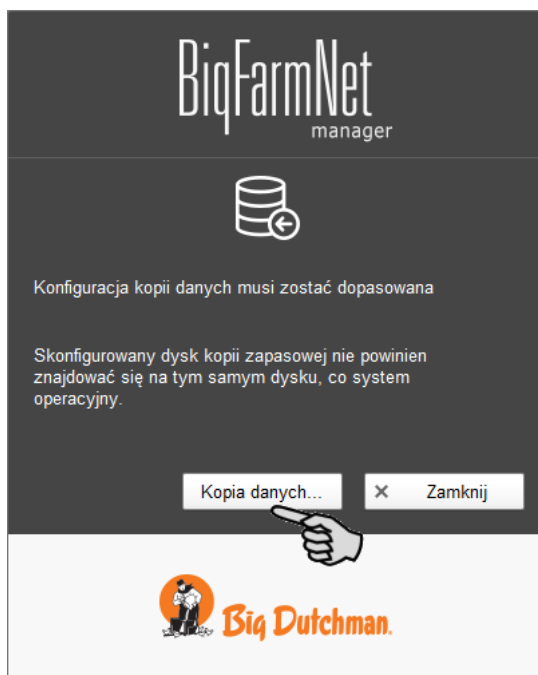
Należy pamiętać, że skorzystać można tylko z ostatniej kopii danych. Wszystko, co zostało utworzone lub zmienione w międzyczasie, nie zostanie w niej uwzględnione. Tym samym ustalenie interwałów sporządzania kopii zależy od ilości danych. Interwały te powinny być dopasowane do potrzeb użytkownika i tworzyć optimum między ewentualną utratą danych a częstotliwością wykonywania kopii.

BigFarmNet Manager oferuje następujące możliwości kopiowania danych:

- Ręczne kopiowanie, które można wykonać w dowolnej chwili.
- Automatyczne kopiowanie, dla którego ustala się stałe interwały czasowe. Dane są wówczas kopiowane odpowiednio do ustawień.

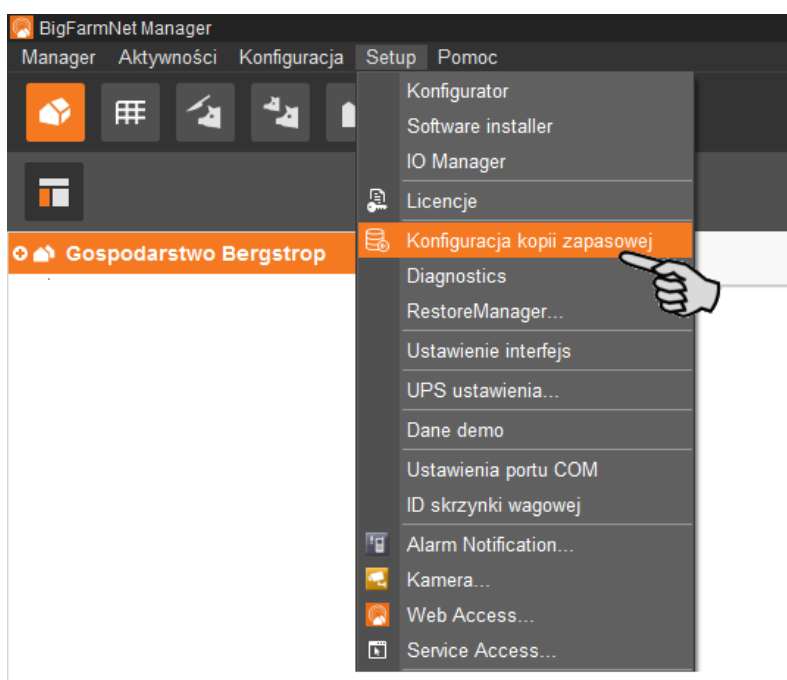
Okno dialogowe ustawień wywołuje się w następujący sposób:

1. Kliknąć opcję "Kopia danych".



LUB

1. W menu "Setup" kliknąć "Konfiguracja kopii zapasowej".



2. W oknie "Konfiguracja kopii zapasowej" wybrać zakładkę żądanego procesu:

### **Automatyczna kopia zapasowa**

W ustawieniach fabrycznych automatyczny kopia zapasowa jest "WYŁĄCZONY".

The screenshot shows a dialog box titled "Konfiguracja kopii zapasowej" with two tabs: "Automatyczna kopia zapasowa" (selected) and "ręczna kopia zapasowa". The "Automatyczna kopia zapasowa" tab contains the following settings:

- Aktualny status kopii zapasowej: **WYŁĄCZONY** (button)
- Proszę więcej nie przypominać o zabezpieczeniu danych:
- Jak często mają być tworzone kopie zapasowe?: Codziennie (dropdown)
- Jak długo chciałbyś zabezpieczyć kopie zapasowe?: 1 tydzień (dropdown)
- Kiedy chciałbyś dokonać kopii zapasowych?: 02:00 (time selector)
- Kopie zapasowe będą zapamiętane tu: [empty field] ... \*

Buttons at the bottom: OK (with a green checkmark icon) and Przerwij (with a red X icon).

- Kliknąć "WYŁĄCZONY", aby wyłączyć dezaktywację.  
Przycisk zmieni się na "WŁĄCZONY".
- Ustalić interwał czasowy.
- Wybrać zewnętrzny nośnik danych.
- Kliknąć "OK", aby zachować ustawienia.

LUB:

### **Ręczna kopia zapasowa**

The screenshot shows the same dialog box, but with the "ręczna kopia zapasowa" tab selected. The content is as follows:

- Tym klawiszem tab możesz ręcznie rozpocząć tworzenie kopii zapasowej
- Wybierz katalog, w którym mają zostać zapamiętane kopie zapasowe
- Kopie zapasowe będą zapamiętane tu: [empty field] ...

Buttons at the bottom: "Wykonaj kopię zapasową" (disabled) and Przerwij (with a red X icon).

- Wybrać zewnętrzny nośnik danych.
- Kliknąć aktywowany przycisk "Wykonaj kopię zapasową!".

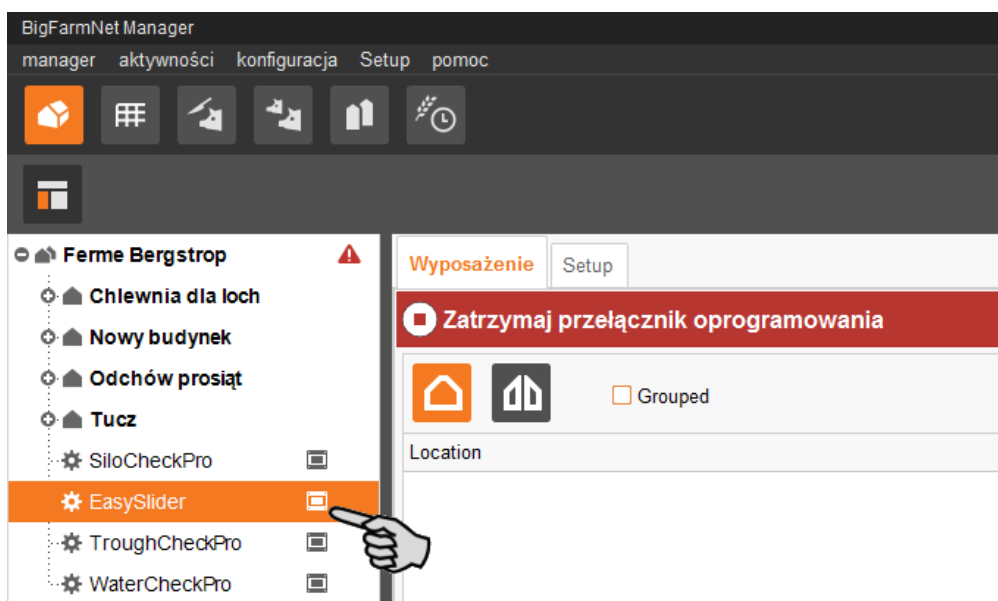
## 6 Statystyki EasySlider

Analiza danych w statystykach EasySlider jest przeprowadzana na podstawie zarządzania lochami i oceny loch. Rozszerzony przegląd pobierania paszy przez każdą lochę umożliwia dobrą kontrolę.

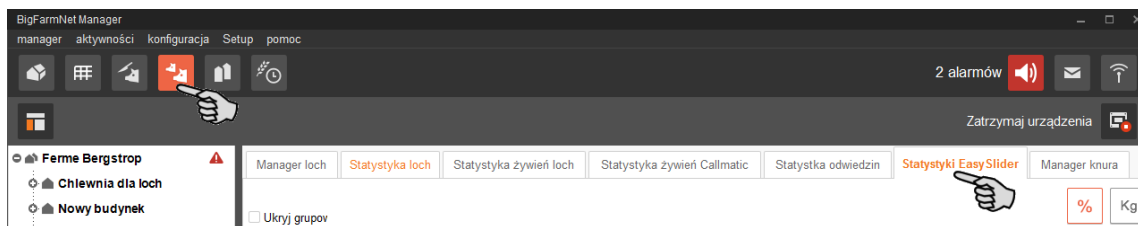
W statystykach EasySlider można prześledzić pobieranie paszy przez każdą lochę od aktualnego dnia do maks. 6 dni wstecz. Dla tego okresu wywołana ilość paszy na lochę jest dodatkowo pokazywana jako wykres krzywej. Ponadto dla każdej lochy w formie wykresu pokazywane są udane żądania, po których pasza została wydana oraz żądania nieudane, po których losze nie przysługiwało wydanie paszy. Żądania te są przedstawiane we wzajemnej relacji.

Dane ze statystyk EasySlider nie starsze niż sprzed 50 dni można eksportować w postaci pliku CSV do innych celów. Plik CSV można otworzyć w różnych programach do kalkulacji.

1. W strukturze fermi kliknąć na system EasySlider.



2. Pod tematem "Zarządzanie lochami" kliknąć zakładkę "Statystyki EasySlider".  
Pod statystykami EasySlider zostaną wyświetlone dane.





3. Wybór widoku:

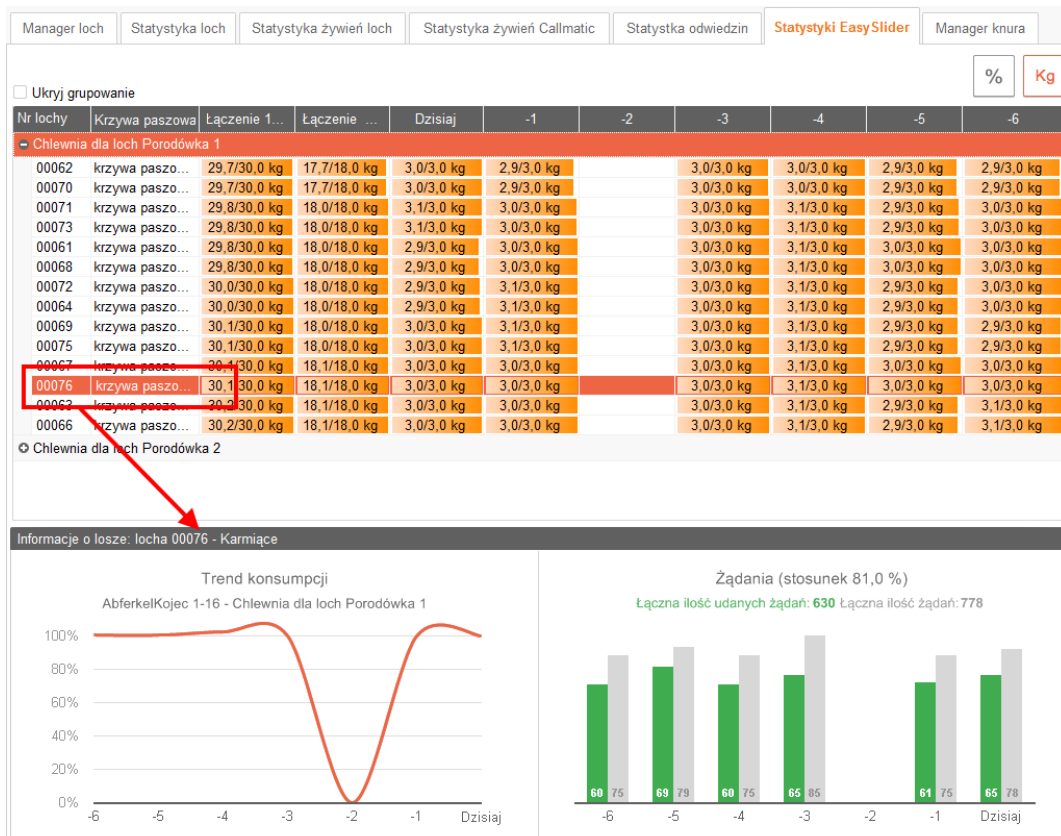
a) Postawić ptaszka przy "Ukryj grupowanie", aby wyświetlić lochy w postaci ciągłej listy.

Jeśli ptaszka brak, lochy zostaną wyświetlone w grupach dla każdego oddziału.

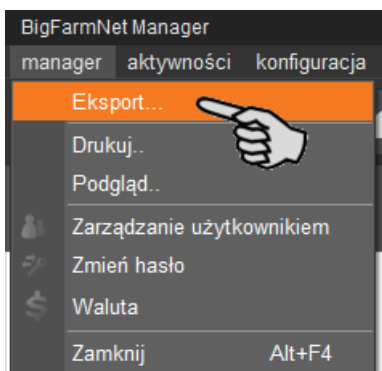
b) Kliknąć przycisk "%" lub "Kg", aby wprowadzić odpowiednie wielkości.

Nr lochy	Krzywa paszo...	Łączenie 1...	Łączenie ...	Dzisiaj	-1	-2	-3	-4	-5	-6
<b>- Chlewnia dla loch Porodówka 1</b>										
00062	krzywa paszo...	29,7/30,0 kg	17,7/18,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00070	krzywa paszo...	29,7/30,0 kg	17,7/18,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00071	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00073	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00061	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00068	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00072	krzywa paszo...	30,0/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00064	krzywa paszo...	30,0/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00069	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00075	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00067	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00076	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00063	krzywa paszo...	30,2/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00066	krzywa paszo...	30,2/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,1/3,0 kg
<b>• Chlewnia dla loch Porodówka 2</b>										

4. Zaznaczyć wybraną lochę, odnośnie której chce się uzyskać bliższe informacje na temat wywołanej ilości paszy lub żądań wydania paszy.



5. W menu "Manager" kliknąć "Eksport", jeśli chce się wyeksportować dane (nie starsze niż sprzed 50 dni) w celu wykorzystania ich do innych zastosowań.

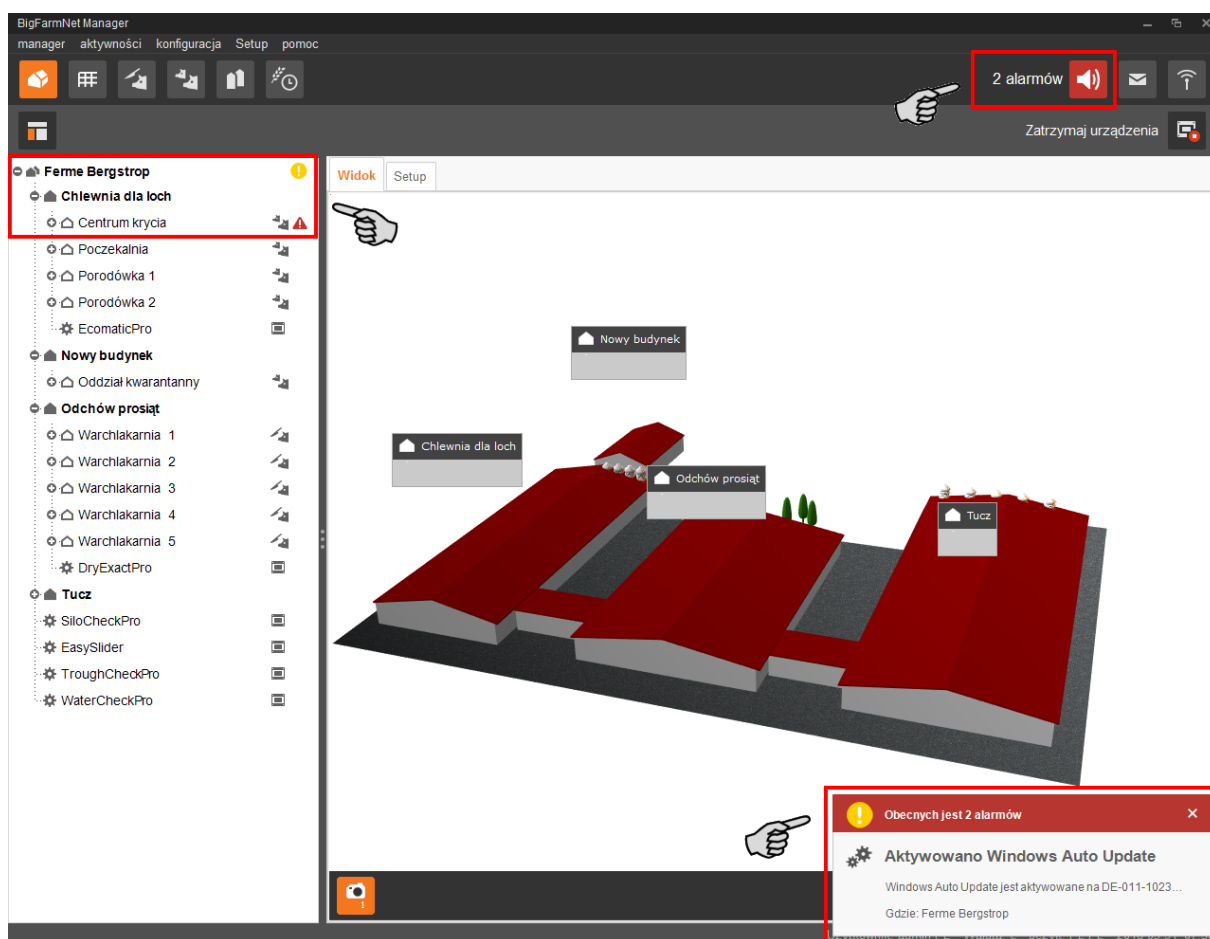


## 7 Alarmy

Alarm aktywuje się, jeśli parametry robocze ustalonych wartości nie będą dotrzymywane lub gdy dojdzie do błędnego działania. Do alarmów zalicza się także ostrzeżenia. Alarmy są najpierw rejestrowane przez komputer sterujący. Następnie komputer sterujący przekazuje komunikat alarmowy do BigFarmNet Manager.

BigFarmNet Manager sygnalizuje alarmy w następujący sposób:

- Okno pop-up: Okno pojawia się natychmiast po zarejestrowaniu alarmu - niezależnie od tego, w jakiej aplikacji się akurat pracuje.
- Struktura fermy: W przypadku pojawienia się zakłócenia, lokalizacje, w których wystąpił alarm, są oznaczane trójkątem, a te, w których wystąpiło ostrzeżenie - kółkiem.
- Pasek narzędzi: Liczba alarmów jest podawana obok symbolu alarmu.



Kliknięcie na okno pop-up lub na symbol alarmu na pasku narzędzi spowoduje otwarcie zakładki "Alarm" w oknie aplikacji. Zakładka "Alarm" pokazuje wszystkie aktywne alarmy i ostrzeżenia.

Po kliknięciu w strukturze fermy na lokalizację z symbolem alarmu lub ostrzeżenia spowoduje pokazanie na karcie zakładki "Alarm" tylko zakłóceń dla danej lokalizacji.

Alarm				Protokół	Filtr
Typ	Kategoria	Alarm	Gdzie	Kiedy	Kategoria
		Został aktywowany więcej niż jeden adapt...	Gospodarstwo Bergstrop	2018-02-28 11:37:08	<Wprowadź kryteria filtrowania> ▾
		Aktywowano Windows Auto Update	Gospodarstwo Bergstrop	2018-02-28 12:48:52	Alarm
		Potrzebny UPS jest w tej chwili nieaktywny	Gospodarstwo Bergstrop	2018-02-28 12:45:22	<Wprowadź kryteria filtrowania> ▾
					Resetuj
Alarm Szczegóły ▾					2 alarmów
Notatki użytkownika ▾					








Poszczególne alarmy i ostrzeżenia zostaną wyświetlone w formie listy, posortowanej według wystąpienia. Kolumny tabeli zawierają następujące informacje:


- Typ: Typ alarmu
- Kategoria: Kategoria alarmu
- Alarm: Przyczyna alarmu
- Gdzie: Miejsce, w którym wystąpił alarm
- Kiedy: Moment wystąpienia alarmu

### Typy alarmów

Symbol	Status	Opis
	Aktywny alarm	Nie zatwierdzony: Przyczyna nadal istnieje.
	Nieaktywny alarm	Nie zatwierdzony: Przyczyna już nie istnieje.
	Dezaktywowany alarm	Zatwierdzony: Przyczyna nadal istnieje.
	Zakończony alarm	Zatwierdzony: Przyczyna już nie istnieje.
	Aktywne ostrzeżenie	Nie zatwierdzony: Przyczyna nadal istnieje.
	Zakończone ostrzeżenie	Zatwierdzony: Przyczyna już nie istnieje.
	Info	Informacje na temat zaistniałego zdarzenia.

## Kategorie alarmów

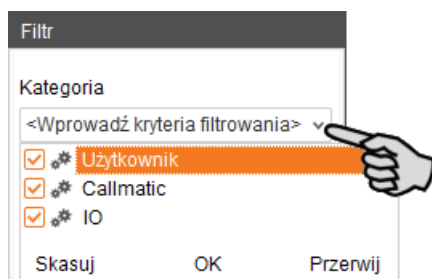
Symbol	Kategoria
	Klimatyzacja: Temperatura, wilgotność
	Sterowanie, połączenie IO lub test (specyficzny dla każdego systemu)
	BigFarmNet System lub CAN-Bus
	Karmienie suchą paszą
	Karmienie płynną paszą
	System SiloCheck
	System WaterCheck

	Najpierw usunąć przyczynę alarmu z kategorii "Klimatyzacja".
---	--

## 7.1 Filtrowanie alarmów

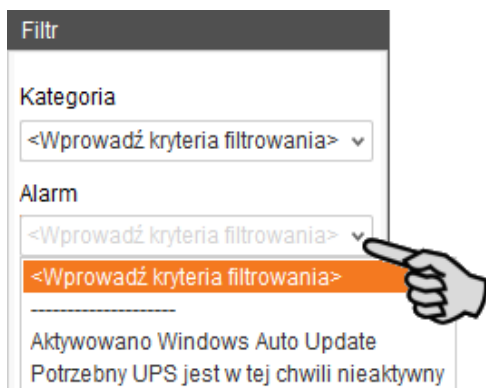
Alarmy można filtrować według kategorii i przyczyn.

1. W prawym obszarze pod "Filtr" otworzyć rozwijalną listę kategorii.  
Początkowo zaznaczone są wszystkie kategorie.



2. Kliknąć "Skasuj", aby usunąć wszystkie ptaszki.
3. Postawić ptaszka przy wybranych kategoriach.
4. Kliknąć na "OK", aby zachować wybór.

- W "Alarm" z rozwijalnej listy wybrać żądaną przyczynę alarmu.  
W tabeli pokazane zostaną żądane alarmy.

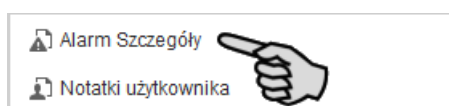


- Aby wyzerować wybór alarmów, należy kliknąć przycisk "Reset".  
W tabeli ponownie zostaną wyświetlone wszystkie alarmy.

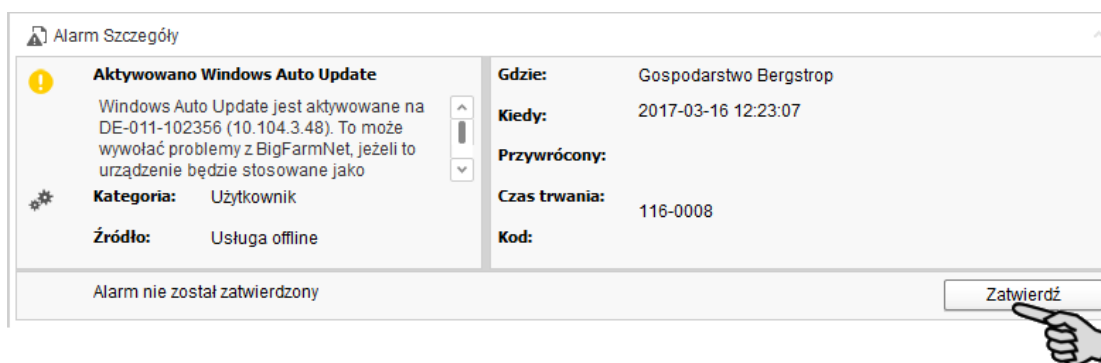
## 7.2 Zatwierdzanie alarmu

Po usunięciu przyczyny alarmu, można go zatwierdzić. Alarm zostaje w tabeli oznaczony odpowiednim symbolem (patrz Typy alarmów) i jego edycja zostaje uznana za zakończoną.

- Kliknięciem zaznaczyć alarm, który chce się zatwierdzić.
- W dolnym obszarze okna aplikacji kliknąć "Alarm Szczegóły".



- Kliknąć na "Zatwierdź".



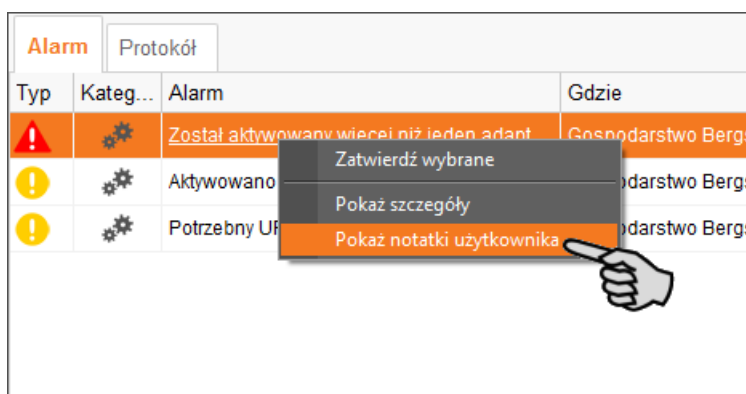
- W następnym oknie znowu kliknąć "Zatwierdź".

5. W razie potrzeby alarm można opisać.

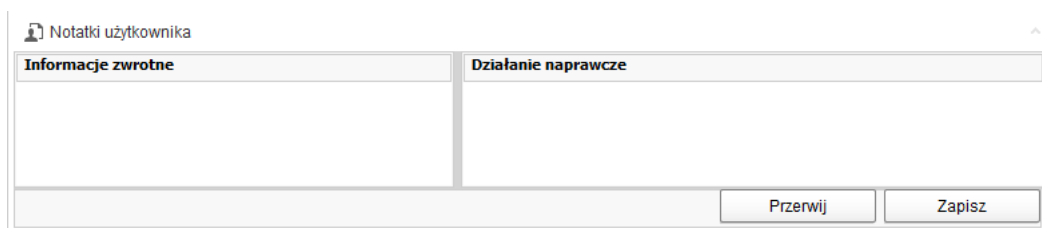
Opis może być pomocny w późniejszym usunięciu podobnych alarmów:

- a) Kliknięciem zaznaczyć alarm, dla którego chce się utworzyć opis.
- b) Kliknięciem prawego przycisku myszy otworzyć menu kontekstowe i kliknąć "Pokaż notatki użytkownika".

W dolnym obszarze okna aplikacji otworzy się okno "Notatki użytkownika".



c) Wpisać notatkę w pola "Informacje zwrotne" lub "Działanie naprawcze".



d) Następnie kliknąć "Zapisz".

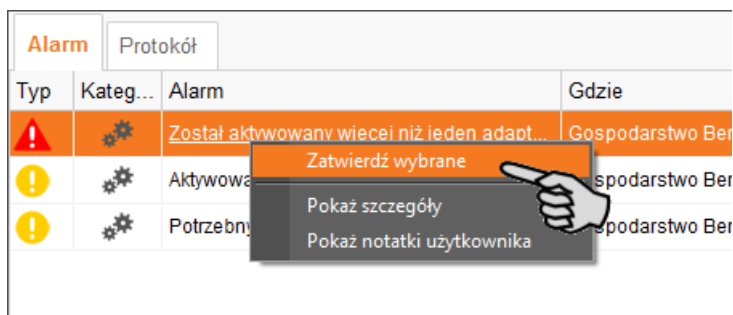
LUB:

Jednocześnie można zatwierdzić kilka alarmów. Do wybierania alarmów można używać następujących kombinacji klawiszy:

- Zaznaczanie grupy alarmów występujących po sobie: Kliknąć na pierwszy alarm, przytrzymać wciśnięty klawisz Shift i następnie kliknąć na ostatni wybrany alarm.
- Zaznaczanie kilku pojedynczych alarmów: Przytrzymać wciśnięty klawisz CTRL i kliknięciem wybrać żądane alarmy.
- Zaznaczanie wszystkich alarmów: Przytrzymać wciśnięty klawisz CTRL i nacisnąć A.

1. Zaznaczanie jednego lub kilku alarmów.

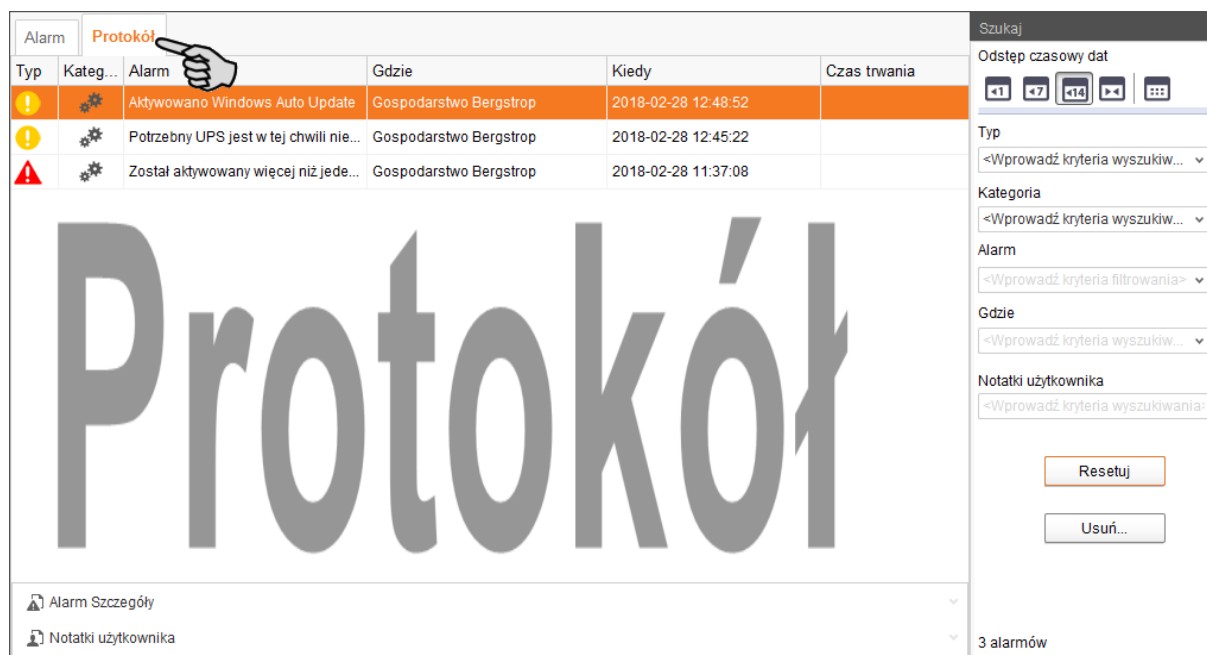
- Kliknięciem prawego przycisku myszy otworzyć menu kontekstowe i kliknąć "Zatwierdź wybrane".



- W następnym oknie kliknąć "Zatwierdź".

### 7.3 Protokół alarmów

W zakładce "Protokół" pokazywane są wszystkie alarmy, które wystąpiły od uruchomienia na fermie programu BigFarmNet Manager.



W tej zakładce wybrane alarmy można wyświetlić również przy pomocy funkcji wyszukiwania. W prawym obszarze pod "Szukaj" dostępne są następujące opcje wyszukiwania:

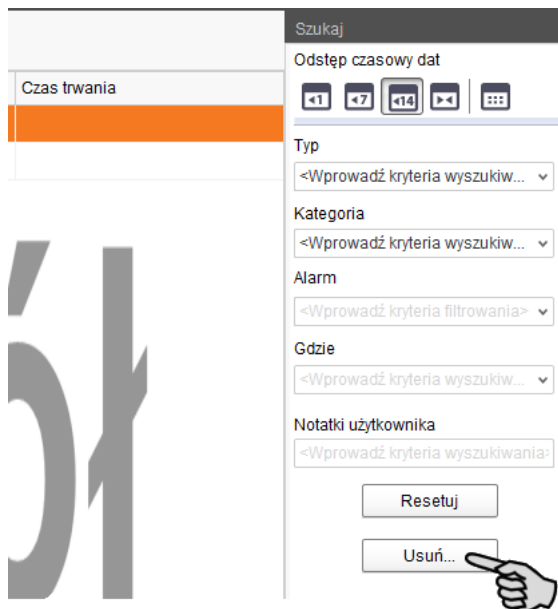
- Interwał dat: Okresy, w jakich mogły wystąpić alarmy
- Typ: Typ alarmu
- Kategoria: Kategoria alarmu
- Alarm: Przyczyna alarmu



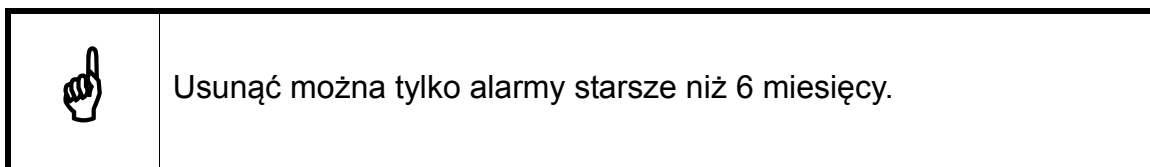
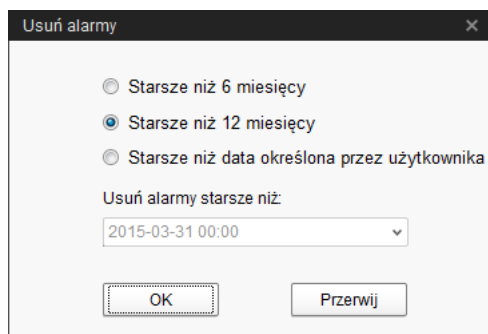
- Gdzie: Miejsce, w którym wystąpił alarm
- Notatki użytkownika: pod warunkiem, że notatki użytkownika istnieją

### Usuwanie alarmów

1. W prawym obszarze zakładki "Protokół" kliknąć na "Usuń"



2. Kliknąć żądany okres czasowy lub wpisać datę.



3. Kliknąć "OK".

Skasowane zostają wszystkie alarmy dla wybranego okresu - niezależnie od tego, czy alarmy zostały wybrane przez funkcję wyszukiwania.

## 7.4 Alarm Notification

"Alarm Notification" to usługa służąca do informowania o alarmach za pomocą wiadomości e-mail. Aktualnie brak jest możliwości wysyłania wiadomości o alarmie za pomocą SMS.

Aby korzystać z usługi otrzymywania informacji o alarmach za pomocą wiadomości e-mail należy skonfigurować tę usługę w BigFarmNet Manager. Warunki techniczne otrzymywania wiadomości e-mail:

- Połączenie internetowe
- Aktywny program BigFarmNet Manager

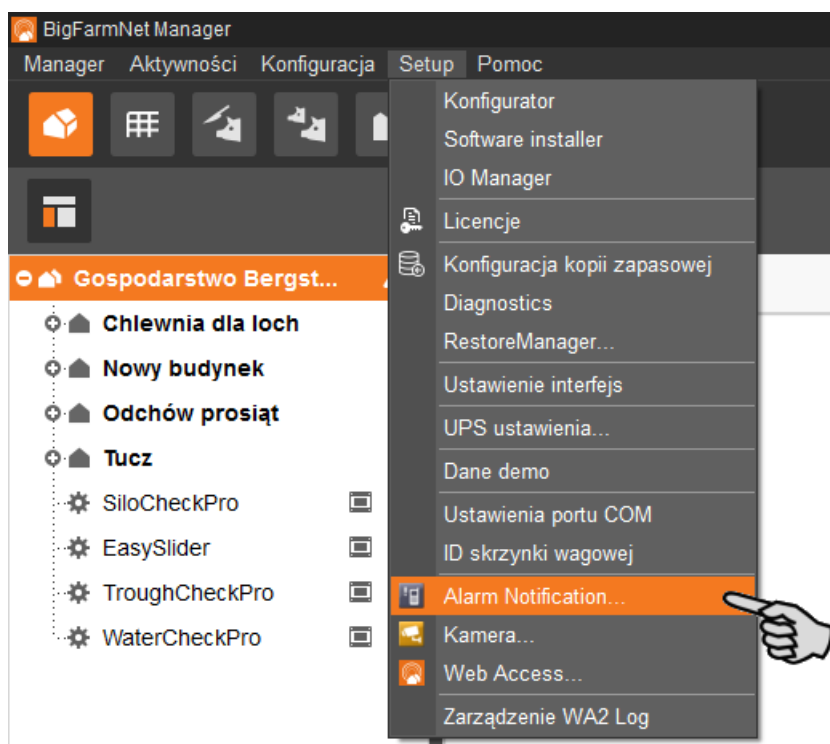


Usługa Alarm Notification nie zastępuje instalacji alarmowej! Usługa ta stanowi jedynie dodatkową pomoc.

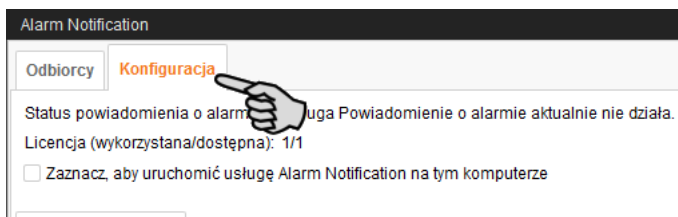
Ustawianie usługi Alarm Notification odbywa się w następujący sposób:

1. W menu "Setup" kliknąć opcję "Alarm Notification".

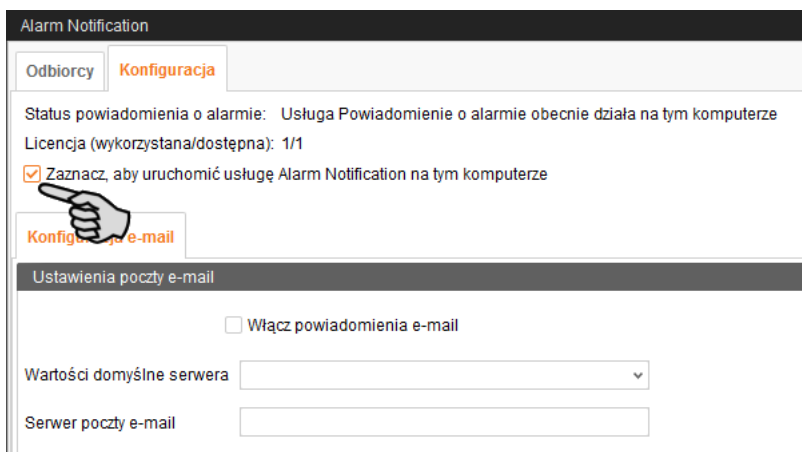
Otwiera się okno dialogowe "Alarm Notification".



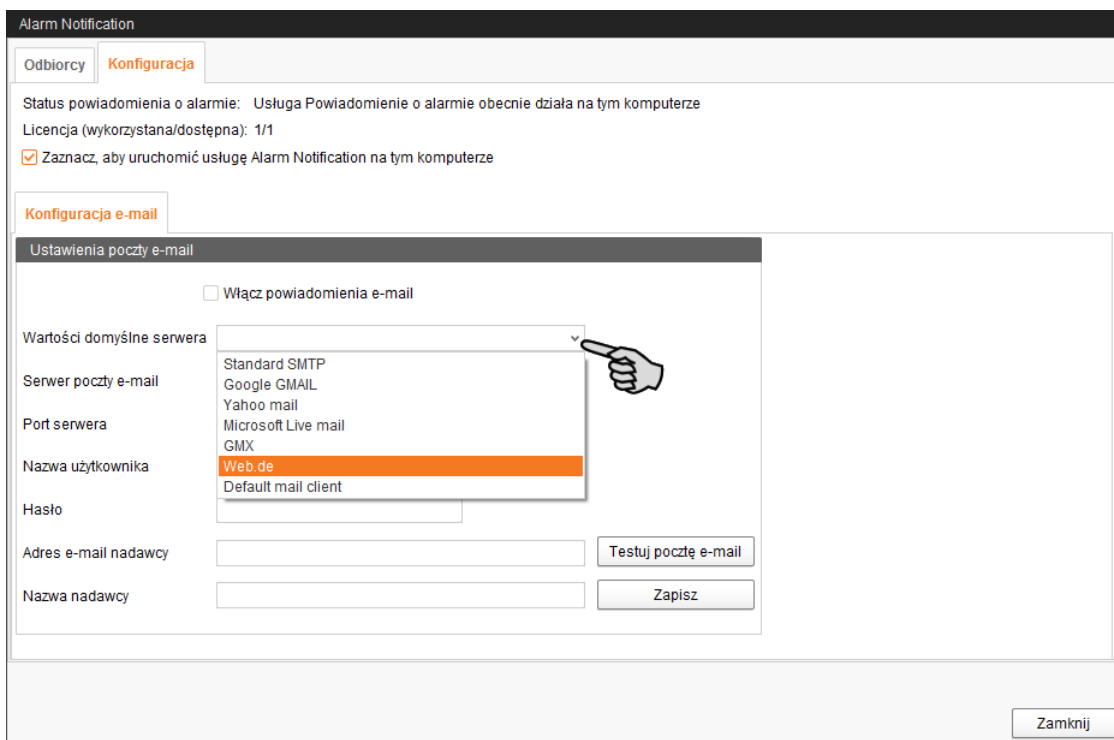
2. W oknie dialogowym kliknąć zakładkę "Konfiguracja".



3. Dokonać aktywacji usługi, klikając okienko kontrolne "Zaznacz, aby uruchomić usługę Alarm Notification na tym komputerze".



4. Przy opcji "Wartości domyślne serwera" kliknąć strzałkę w dół i wybrać wartości domyślne serwera z rozwijanej listy.



Po wyborze wartości domyślnych serwera pola Serwer poczty e-mail, Port serwera i SSL zostają automatycznie wypełnione.

5. Wprowadzić nazwę użytkownika, hasło i adres e-mail nadawcy.
6. Klikając okienko kontrolne, aktywować funkcję "Włącz powiadomienia e-mail".

Alarm Notification

Odbiorcy **Konfiguracja**

Status powiadomienia o alarmie: Usługa Powiadomienie o alarmie obecnie działa na tym komputerze  
Licencja (wykorzystana/dostępna): 1/1  
 Zaznacz, aby uruchomić usługę Alarm Notification na tym komputerze

**Konfiguracja e-mail**

Ustawienia poczty e-mail

Włącz powiadomienia e-mail

Wartości domyślne serwera Web.de

Serwer poczty e-mail smtp.web.de

Port serwera 587  Użyj SSL

Nazwa użytkownika Test 1

Hasło \*\*\*\*

Adres e-mail nadawcy Test@web.de Testuj pocztę e-mail

Nazwa nadawcy Gospodarstwo Bergstrop Zapisz

Zamknij

7. Kliknąć "Testuj pocztę e-mail", aby sprawdzić konfigurację.

Alarm Notification

Odbiorcy **Konfiguracja**

Status powiadomienia o alarmie: Usługa Powiadomienie o alarmie obecnie działa na tym komputerze  
Licencja (wykorzystana/dostępna): 1/1  
 Zaznacz, aby uruchomić usługę Alarm Notification na tym komputerze

**Konfiguracja e-mail**

Ustawienia poczty e-mail

Włącz powiadomienia e-mail

Wartości domyślne serwera Web.de

Serwer poczty e-mail smtp.web.de

Port serwera 587  Użyj SSL

Nazwa użytkownika Test 1

Hasło \*\*\*\*

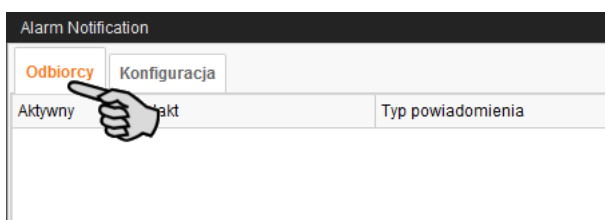
Adres e-mail nadawcy Test@web.de Testuj pocztę e-mail

Nazwa nadawcy Gospodarstwo Bergstrop Zapisz

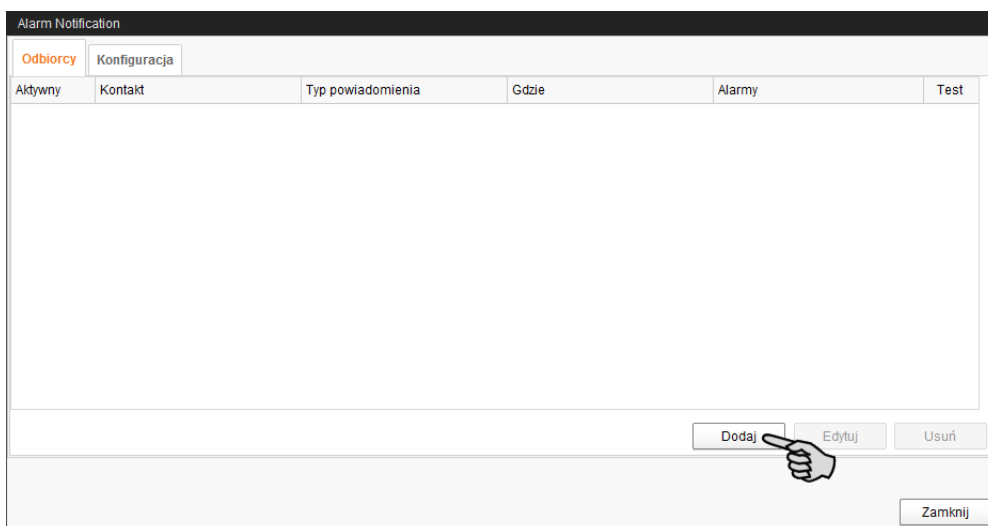
Zamknij

8. Następnie kliknąć "Zapisz", aby zachować wszystkie ustawienia.

9. Kliknąć zakładkę "Odbiorcy".

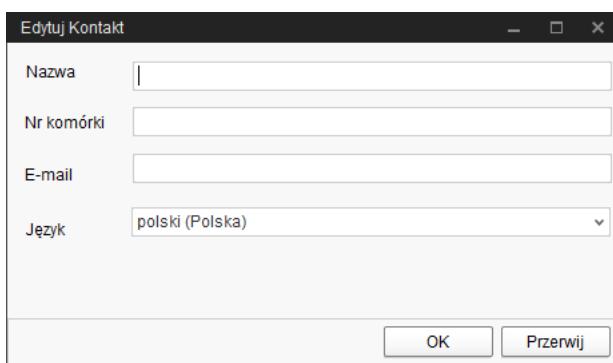


10. Kliknąć "Dodaj", aby dodać odbiorcę.



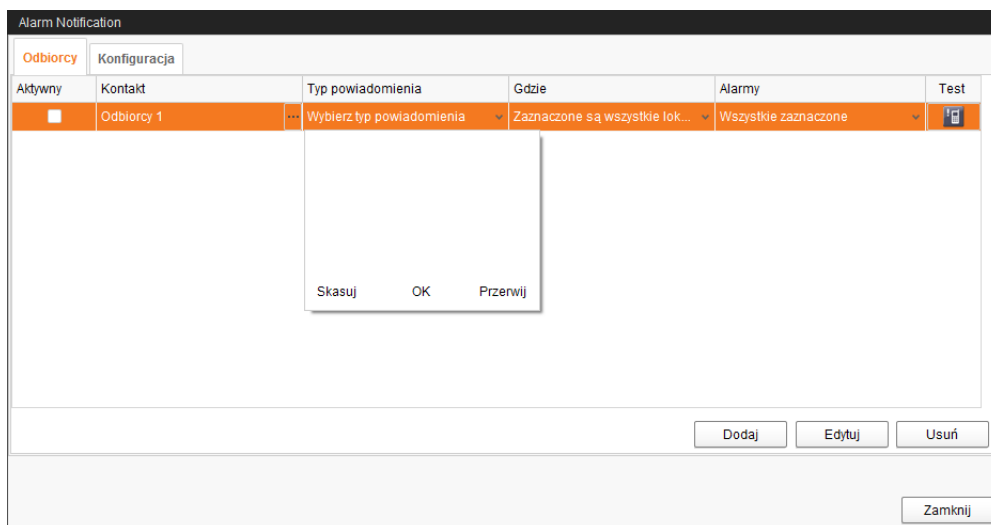
11. W następnym oknie dialogowym wprowadzić dane kontaktowe i wybrać odpowiedni język.

Aktualnie brak jest możliwości wysyłania wiadomości o alarmie za pomocą SMS.

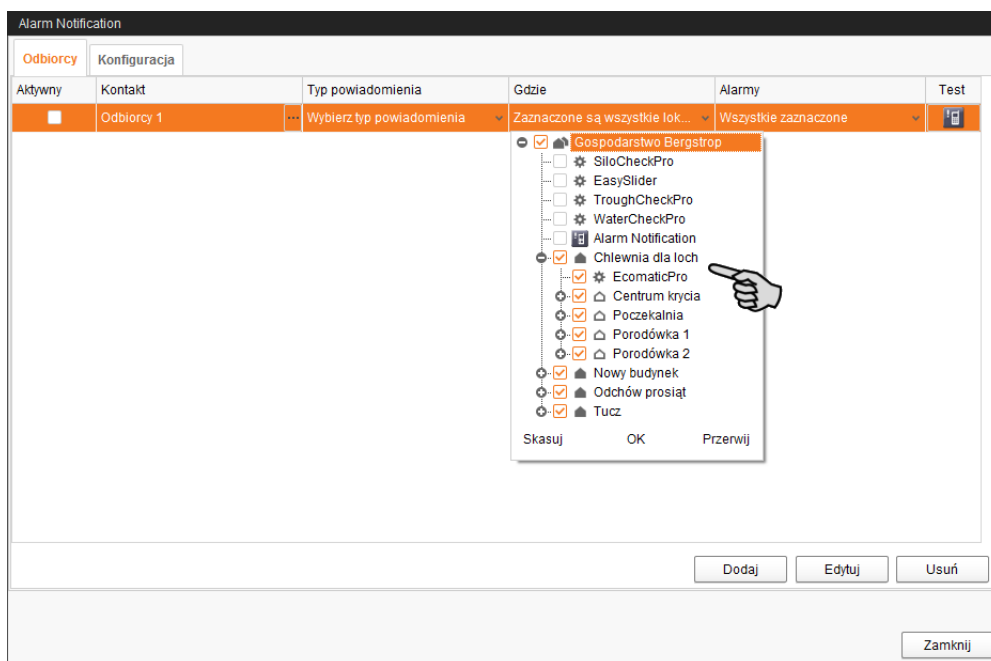


12. Potwierdzić wprowadzone dane przyciskiem "OK".

13. Kliknąć pole wprowadzania danych "Typ powiadomienia" i wybrać z rozwijanej listy "E-mail".



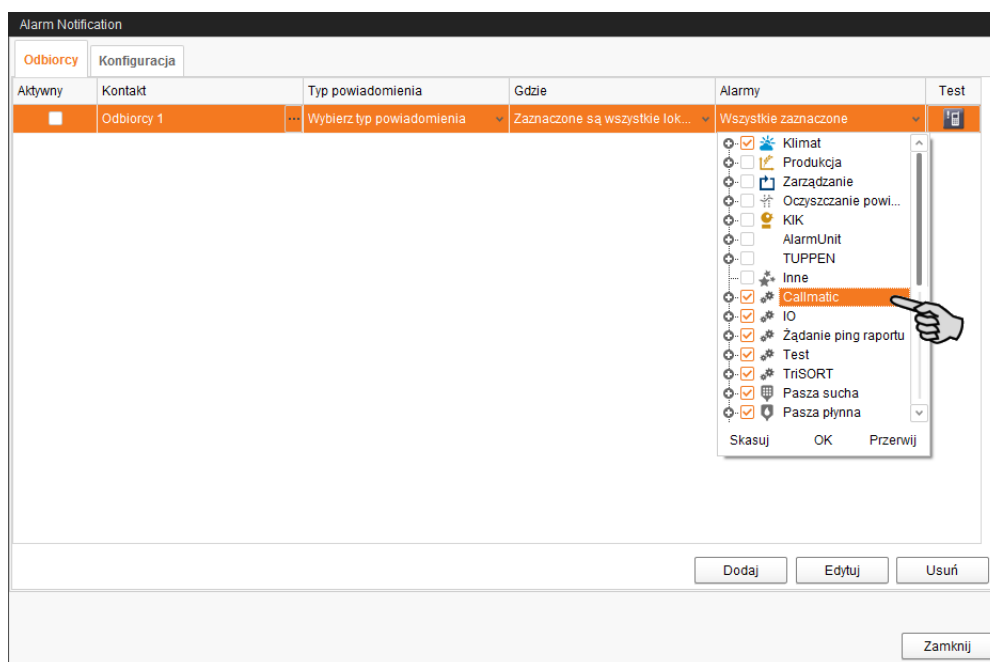
14. Potwierdzić wybór na rozwijanej liście za pomocą przycisku "OK".
15. Kliknąć pole wprowadzania danych "Gdzie" i wybrać z rozwijanej listy lokalizację, dla której mają być przekazywane alarmy.
- Możliwy jest wybór wielokrotny.



16. Potwierdzić wybór na rozwijanej liście za pomocą przycisku "OK".

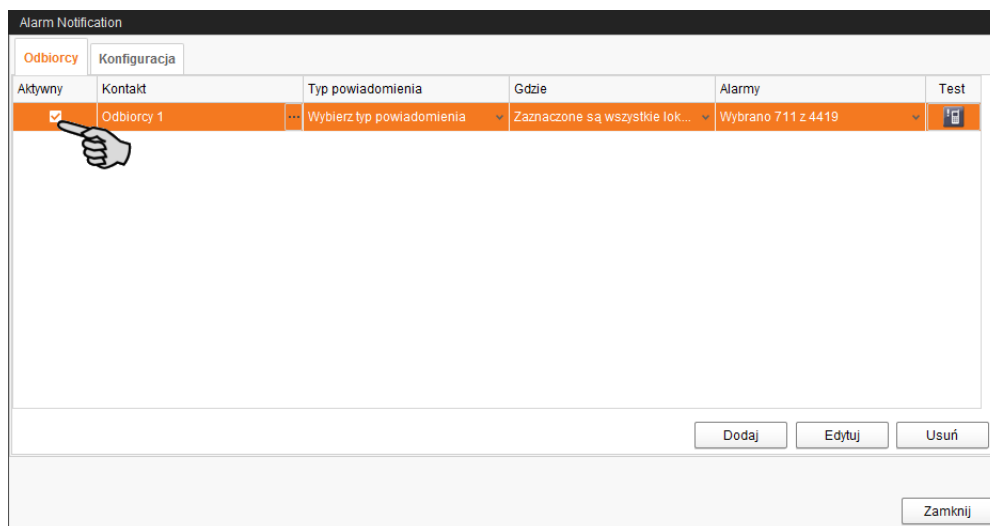
17. Kliknąć pole wprowadzania danych "Alarmy" i wybrać z rozwijanej listy rodzaju alarmu, który ma otrzymywać odbiorca.

Możliwy jest wybór wielokrotny.



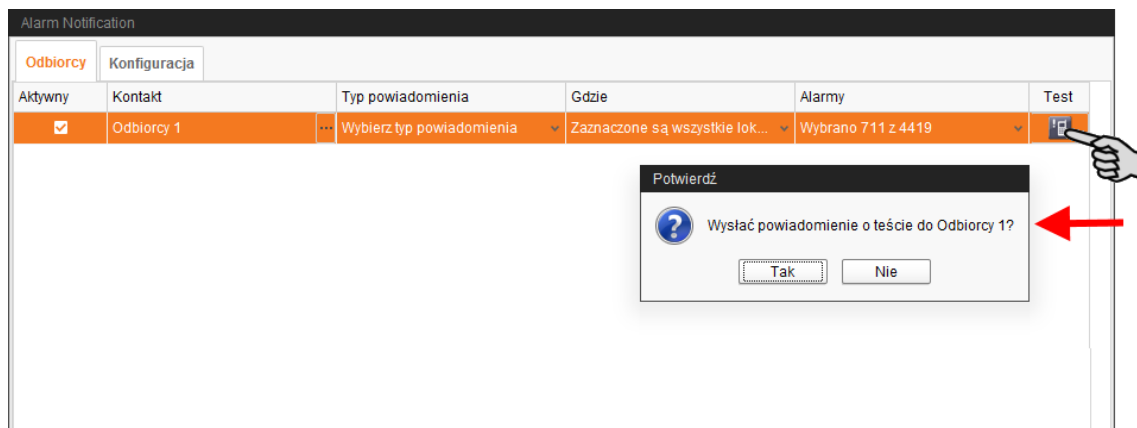
18. Potwierdzić wybór na rozwijanej liście za pomocą przycisku "OK".

19. Aby aktywować odbiorcę dla powiadomień alarmowych, kliknąć okienko kontrolne "Aktywny".



20. Sprawdzić konfigurację danych odbiorcy, wysyłając testową wiadomość dla odbiorcy:

- a) Kliknąć symbol Alarm Notification.
- b) Potwierdzić okienko dialogowe testowego powiadomienia za pomocą przycisku "Tak".





21. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknąć "Zamknij".

Okno dialogowe zostanie zamknięte.



## 7.5 Alarmy specyficzne dla systemu

Poniższa tabela opisuje możliwe alarmy i ostrzeżenia dla EasySlider:

Kategoria	Alarm	Opis	Możliwa przyczyna
	Dzienna racja żywieniowa	(0) zwierząt nie zjadło swoich racji dziennych.	Podaje liczbę zwierząt, które do końca dnia nie zjadły wystarczającej ilości paszy. Wartość progowa minimalnej ilości zjadanej paszy jest podawana w procentach i można ją ustawić w ustawieniach aplikacji EasySlider, zobacz rozdz. 4.1.3 "Alarm", strona 34.
	Brak zwierzęcia w kojcu	W kojcu nie ma zwierzęcia, ale dźwignia żądania paszy została aktywowana.	W kojcu jednak jest zwierzę, które żąda paszy. Zwierzę to jednak nie zostało zarejestrowane dla tego kojca (stacji), zobacz rozdz. 4.1.3 "Alarm", strona 34.

## 8 Obsługa komputera sterującego



System karmienia EasySlider jest sterowany za pomocą komputera sterującego 510pro z ekranem dotykowym. Komputer 510pro może być obsługiwany zarówno za pomocą BigFarmNet Manager, jak i decentralnie. Komputerem 510pro można sterować maksymalnie 16 skrzynkami przyłączeniowymi CAN-Bus. Do każdej skrzynki przyłączeniowej CAN-Bus można przydzielić do 25 jednostek EasySlider. W ten sposób za pomocą jednego 510pro można sterować maksymalnie 400 miejscami podawania paszy EasySlider.

Ustawienia prędkości jedzenia, ustawienia dozowania i wyboru wzorców czasowych karmienia można przeprowadzić bezpośrednio na komputerze 510pro.

Komputer sterujący i komputer z programem Manager są połączone ze sobą oprogramowaniem BigFarmNet. W ten sposób odbywa się ciągła wymiana danych.

### 8.1 Dane techniczne

Wymiary (wys. x szer. x gł.)	381 mm x 400 mm x 170 mm
Stopień ochrony według EN60529	IP 54
Napięcie zasilania	115 V, 200 V i 230 V/240 V AC +/- 10 %
Częstotliwość sieciowa	50/60 Hz
Pobór mocy	75 VA
Sieć	2 interfejsy sieciowe, 10/100 BASE+TX RJ 45
USB	2 interfejsy USB, USB 2.0 A-type, maks. 4 GB
Temperatura otoczenia	-10 do +45 °C (+14 do +113 °F)
30 wyciętych otworów do metrycznych złączy kablowych M25 x 1,5	
Nr kodowy	91-02-4041

## 8.2 Symbole



Przegląd / widok początkowy



Znajdujesz się w przeglądarce.



Menu ustawień



Znajdujesz się w menu ustawień.



Alarm



Alarm aktywny



Znajdujesz się w menu alarmów.



Krzywa paszowa



Wyloguj



Objaśnienie parametrów ustawień



Powrót do poprzedniego widoku



Otwarcie kolejnych informacji i ustawień



Wybór przewijania w górę / w dół





Zwijanie struktury



Rozwijanie struktury



Ustawienia sieciowe



Przejdź do następnego okna edycji/ustawień



Zapisz wprowadzenie



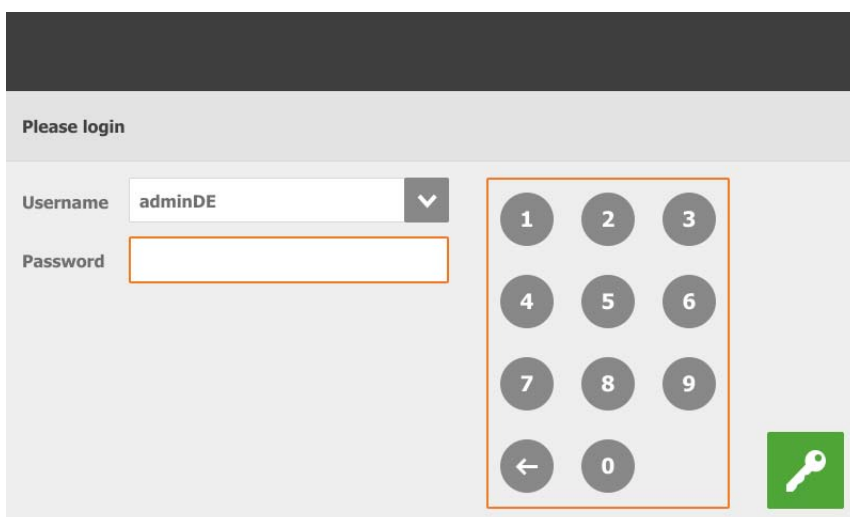
Zaloguj

## 8.3 Logowanie

Logowanie do komputera sterującego odbywa się w oknie logowania.

Okno logowania pojawia się

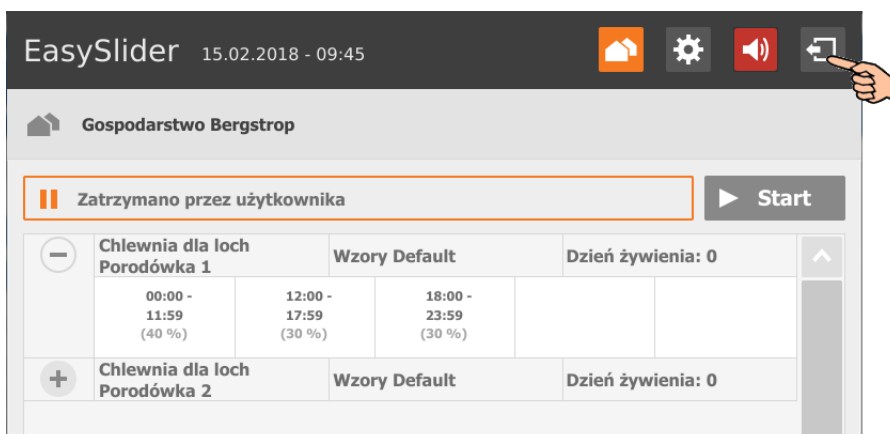
- automatycznie po pomyślnie zakończonej instalacji oprogramowania, gdy aplikacja uruchamia się,
- automatycznie po upływie określonego czasu bez aktywności (automatyczne wylogowanie),
- po aktywnym wylogowaniu się z komputera sterującego.



Dane użytkownika i hasło są takie same jako podczas logowania do BigFarmNet Manager.

## 8.4 Wylogowanie

1. W celu wylogowania nacisnąć symbol "Wylogowania".



	Chlewnia dla loch	Wzory Default	Dzień żywienia: 0
-	Poródówka 1		
	00:00 - 11:59 (40 %)	12:00 - 17:59 (30 %)	18:00 - 23:59 (30 %)
+	Poródówka 2		


## 2. Potwierdzić wylogowanie.

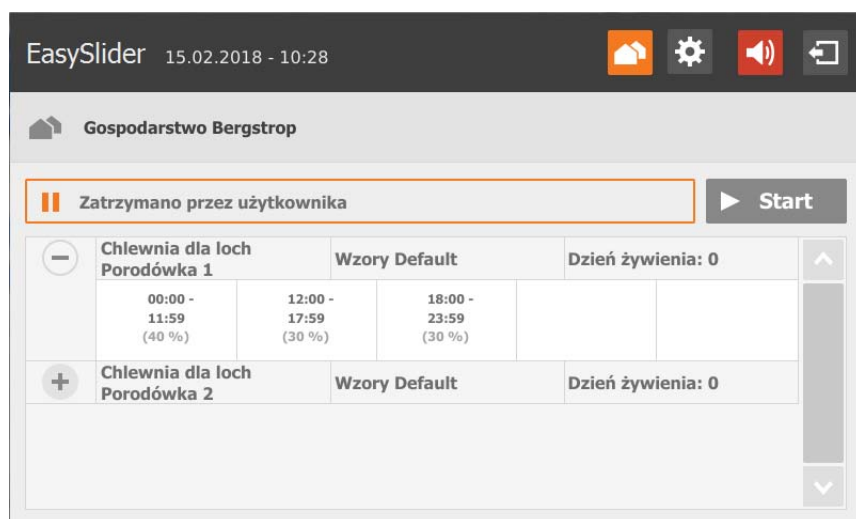
Okno logowania pojawia się ponownie na wyświetlaczu.



## 8.5 Widok początkowy

Po zalogowaniu, w widoku początkowym wyświetlone są poszczególne oddziały z następującymi informacjami:

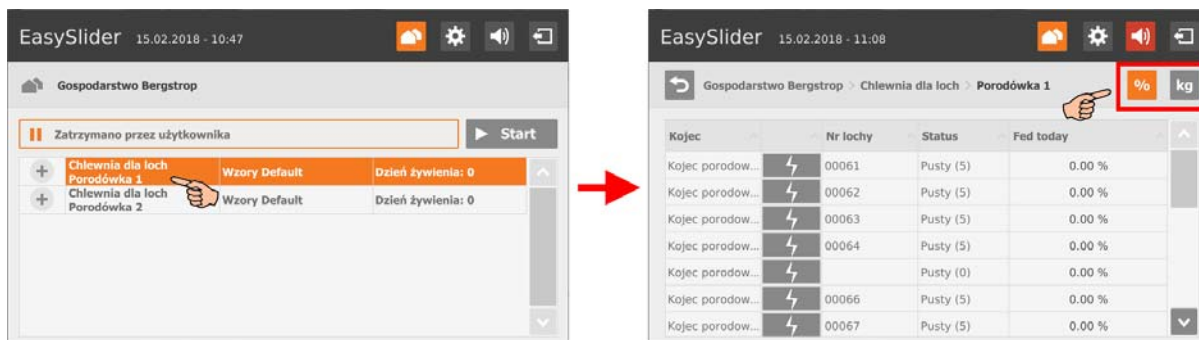
- wybrany wzorzec czasowy
- dzień żywienia
- liczba czasów żywienia zdefiniowanych we wzorcu czasowym (rozwinąć strukturę )




Wybierając  lub  można odpowiednio uruchomić lub zatrzymać system.

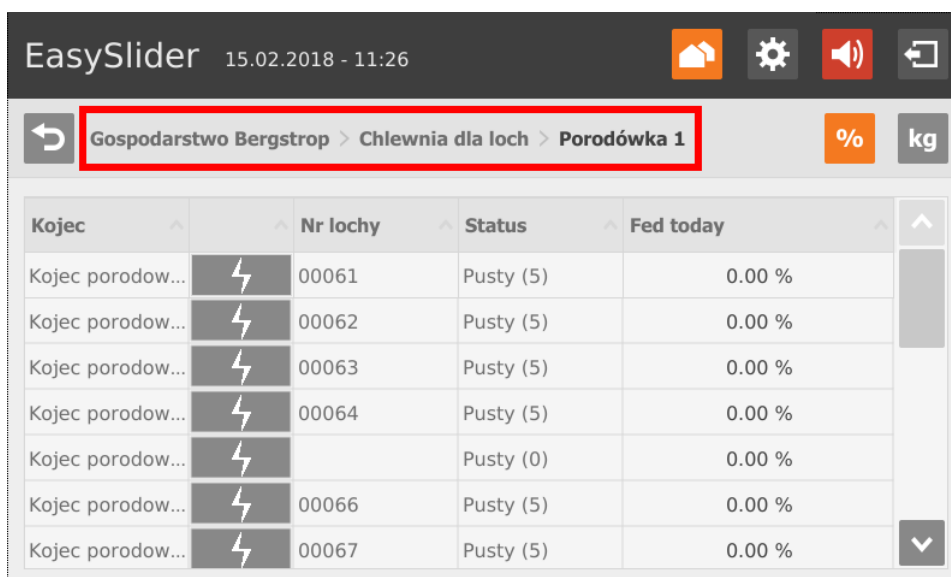
## 8.6 Widok kojców

Po kliknięciu na żądany oddział w widoku początkowym, otwiera się przegląd z indywidualnymi danymi dla każdego kojca. Podobnie jak w BigFarmNet Manager, również tutaj można wyświetlać dane jako wartości procentowe lub wartości bezwzględne w kg.




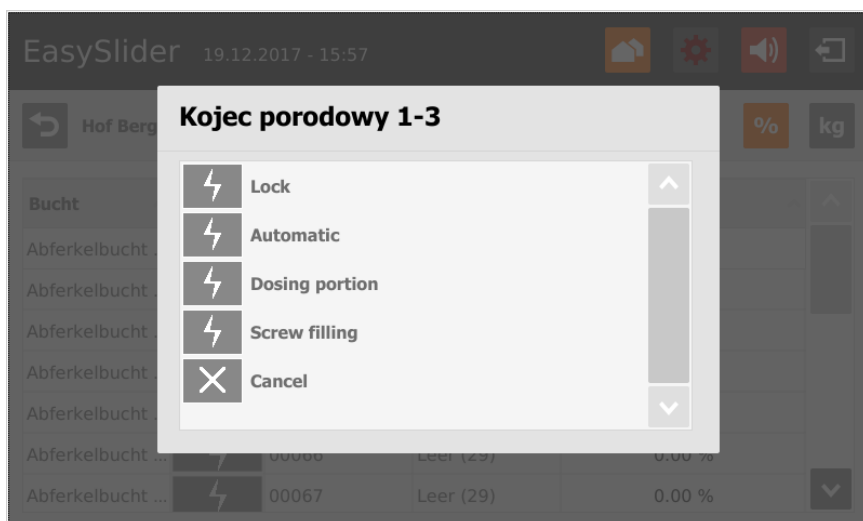
W górnej części widoczna jest odpowiednia lokalizacja kojców.

Przycisk  umożliwia przejście do poprzedniego przeglądu lub do widoku początkowego.



### 8.6.1 Działania zaworu

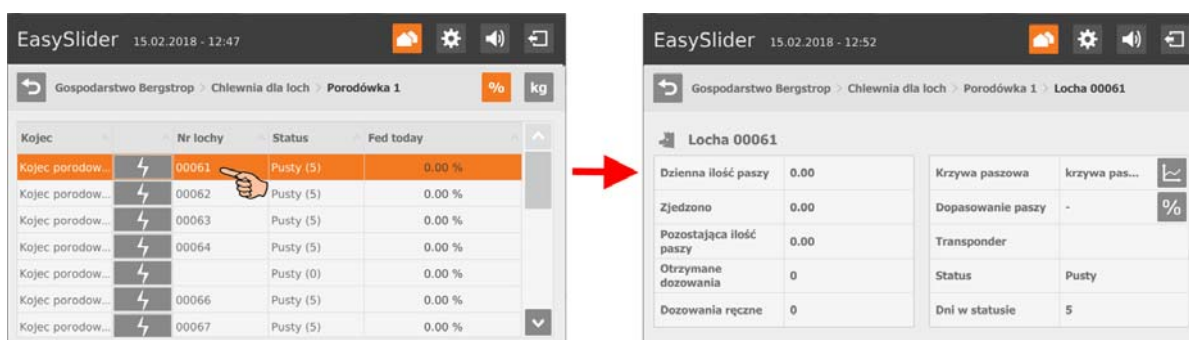
W widoku kojców, klikając  można wykonać następujące działania dla każdego pojedynczego zaworu:



- **Lock (Zablokuj):** Zawór jest natychmiast blokowany.
- **Automatic (Automatyczny):** Zablokowany zawór jest uruchamiany natychmiast ponownie.
- **Dosing portion (Dozuj porcję):** Porcja jest natychmiast dozowana.
- **Screw filling (Napełnij ślimak):** Ślimak jest natychmiast napełniany. Zaleta: Ilość paszy wymagana do napełnienia ślimaka nie jest uwzględniana w statystyce żywienia danej lochy. Czas potrzebny na napełnienie jednostki dozującej przez ślimak określa się w ustawieniach rozdz. 4.1.2 "Ogólnie".
- **Cancel = Anuluj**

### 8.6.2 Dane loch

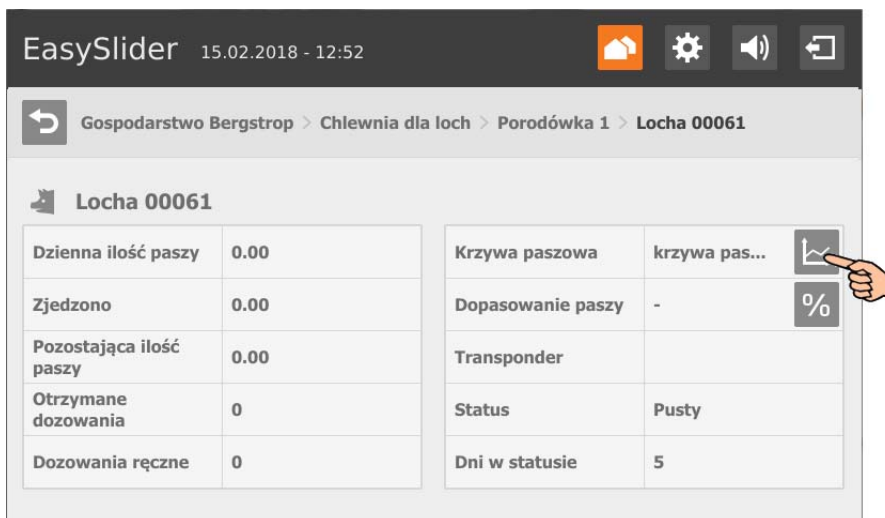
W widoku kojców można wywołać dane dotyczące karmienia każdej pojedynczej lochy. Dodatkowo w przypadku każdej lochy można zmienić krzywą paszową i zdefiniować dostosowanie paszy.



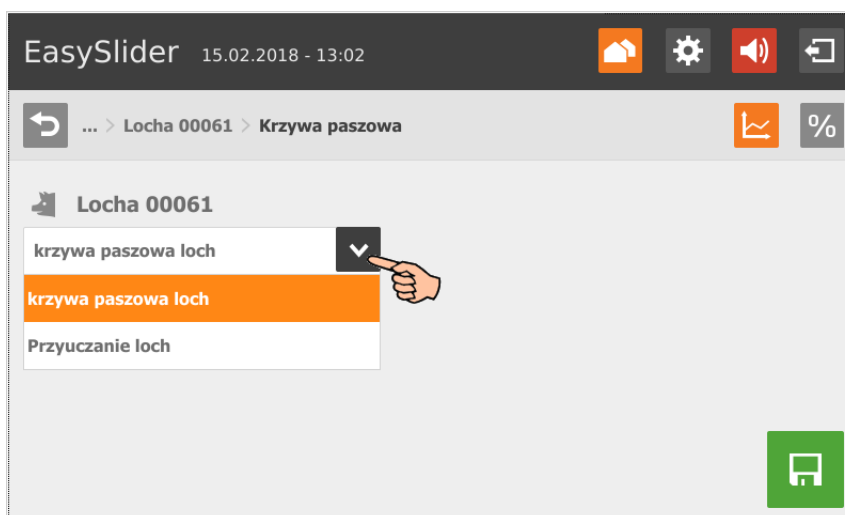


## Wybór krzywej paszowej

1. Nacisnąć symbol krzywej paszowej.



2. Wybrać krzywą paszową dla odpowiedniej lochy.



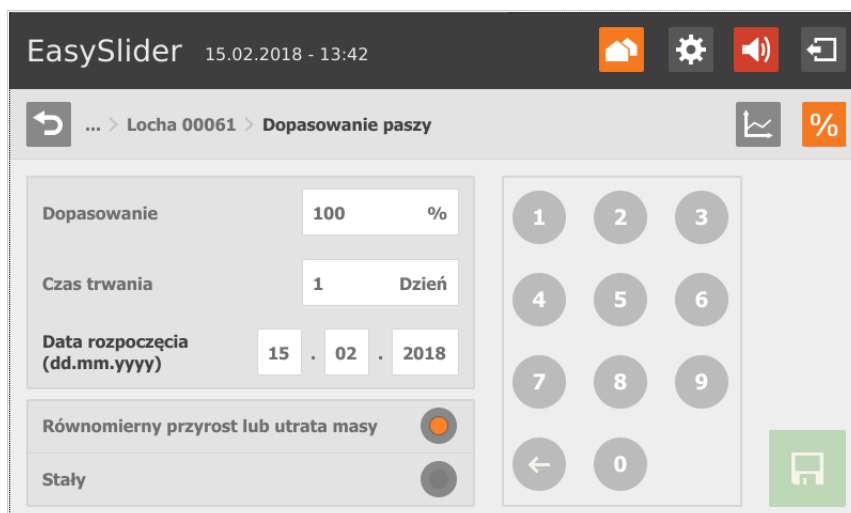
3. Zapisać wprowadzenie, klikając .

## Dopasowanie paszy

Zdefiniować następujące ustawienia dla dopasowania paszy:

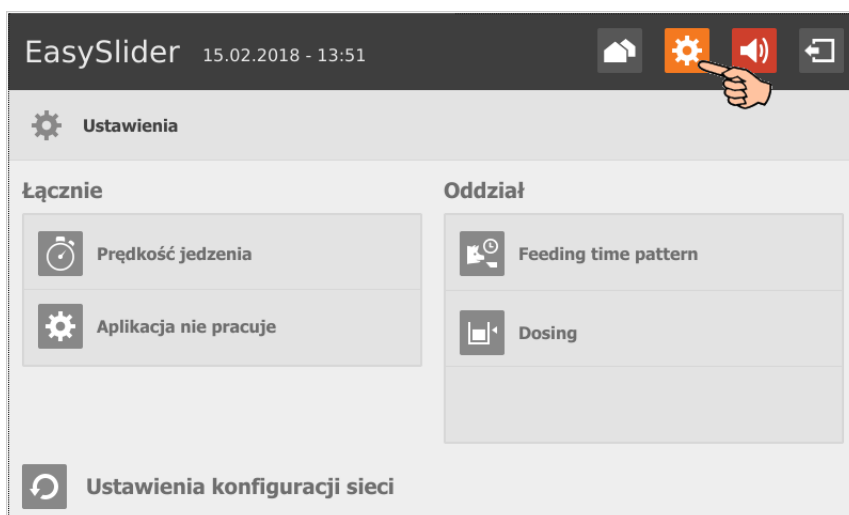
- **Faktor startu:** Ustawienie, o ile procent ma rosnać codzienna ilość paszy. Przy 120% locha w dniu początkowym dostanie 20% więcej paszy niż wynosi ilość według krzywej paszowej.
- **Czas trwania:** Liczba dni, w których locha ma otrzymywać podwyższoną ilość paszy.
- **Data rozpoczęcia:** Start zwiększania ilości paszy

- **Równomierny przyrost lub utrata masy:** Procentowy wzrost ilości paszy będzie codziennie stopniowo spadał, aż locha znowu zacznie otrzymywać normalną ilość paszy ustaloną w krzywej paszowej.
- **Stały:** Ustawienie dokonane w polu "Faktor startu" będzie stale utrzymywane przez liczbę dni ustawioną w "Czas trwania". Oznacza to, że locha w określonym okresie przez cały czas będzie otrzymywała zwiększoną ilość paszy.



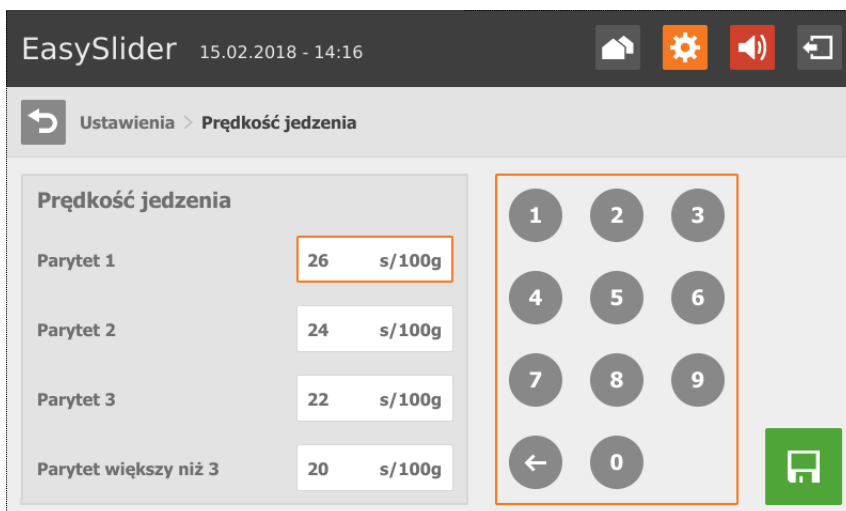
## 8.7 Ustawienia


Nacisnąć symbol "Ustawień", aby przejść do menu ustawień. W kolejnych rozdziałach objaśniono możliwości ustawień.



### 8.7.1 Prędkość jedzenia

1. W punkcie "Ustawienia" nacisnąć "Prędkość jedzenia".
2. Określić prędkość jedzenia zgodnie z parytetem (liczbą oproszeń).



- a) Nacisnąć żądane pole wprowadzania danych. Aktywuje się klawiatura numeryczna.
  - b) Wprowadzić wartość na klawiaturze numerycznej.
3. Zapisać wprowadzenie, klikając .

### 8.7.2 Ustawienia aplikacji

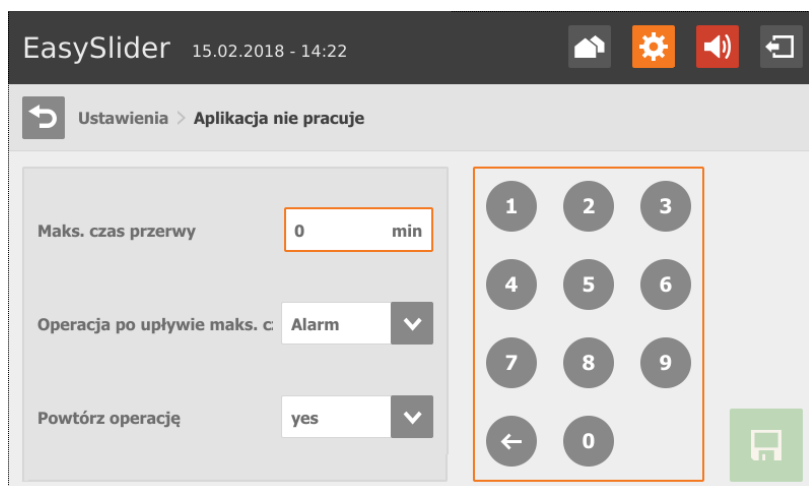
1. W punkcie "Ustawienia" nacisnąć "Aplikacja nie pracuje".
2. Określić charakterystykę alarmów systemu, gdy aplikacja nie pracuje przez dłuższy czas lub gdy występuje zakłócenie.


**Maks. czas przerwy:** Jeżeli aplikacja jest nieużywana dłużej niż przez podany w tym miejscu czas (przerwa lub zakłócenie), w zależności od ustawienia "Działanie po upływie maks. czasu przerwy" zostaje wyświetlony alarm lub ostrzeżenie. Czas wynoszący 0 minut oznacza brak maksymalnego czasu przerwy.

Po naciśnięciu pola wprowadzania danych można wpisać wartość poprzez klawiaturę numeryczną.

**Zadanie po maks. czasie przerwy** stanowi alarm, ostrzeżenie lub brak działania ("Nie").

**Powtórz zadanie:** Jeżeli ten parametr jest aktywny, działanie (alarm, ostrzeżenie lub brak działania) jest powtarzane po każdym upływie maksymalnego czasu przerwy.

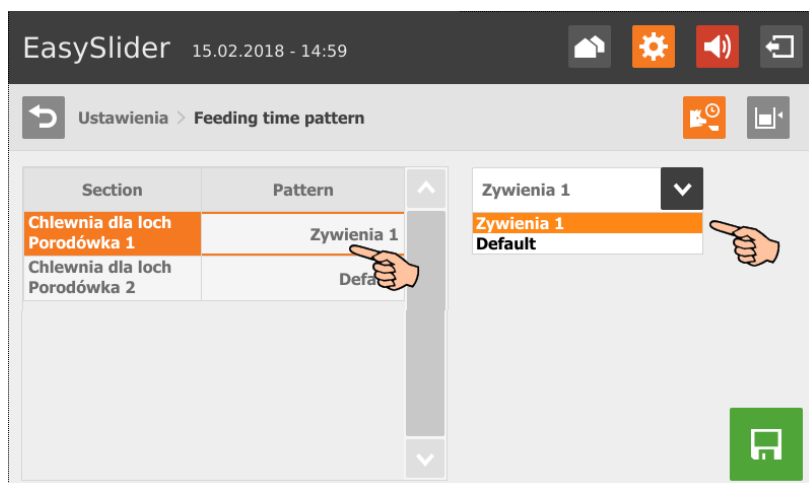


3. Zapisać wprowadzenie, klikając .

### 8.7.3 Feeding time pattern (Wzorzec czasu żywienia) (wybór)

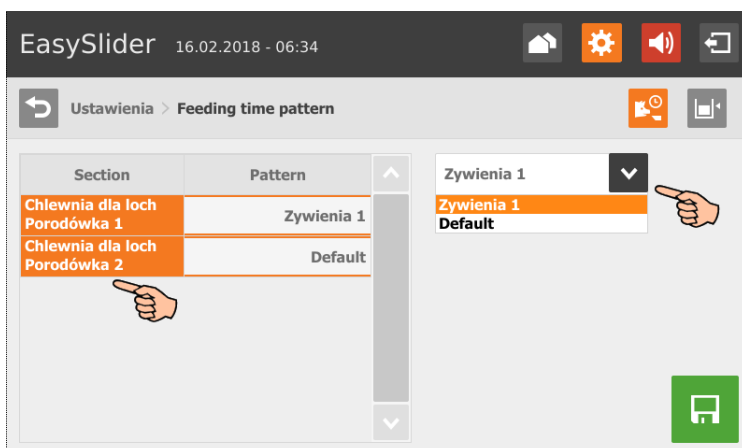
W tym ustawieniu można wybrać tylko te wzorce czasowe żywienia, które zostały wcześniej utworzone w BigFarmNet Manager zobacz rozdz. 4.2 "Ustalanie okresów karmienia".

1. W punkcie "Ustawienia" nacisnąć "Feeding time pattern" (Wzorzec czasu żywienia).
2. Jeżeli dla danego oddziału ma być zmieniony wzorzec, nacisnąć żądane pole wprowadzania danych i wybrać wzorzec.



LUB

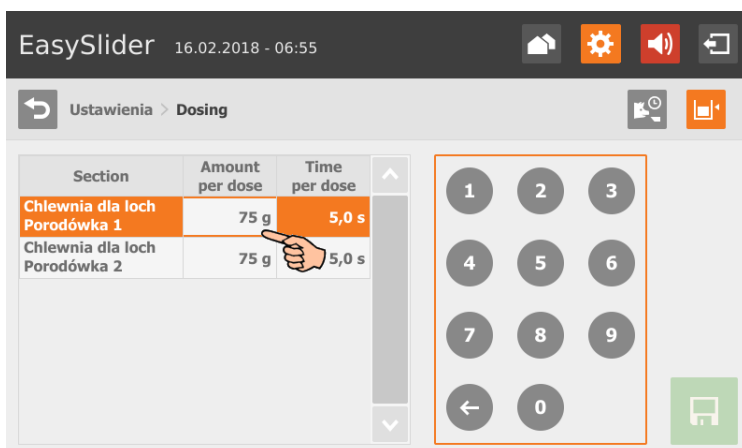
Jeżeli dla kilku oddziałów ma być wybrany ten sam wzorzec, nacisnąć wszystkie żądane oddziały i wybrać wzorzec.



3. Zapisać wprowadzenie, klikając .

### 8.7.4 Dozowanie

1. W punkcie "Ustawienia" nacisnąć "Dozowanie".
2. Po naciśnięciu pola wprowadzania danych można wpisać wartość poprzez klawiaturę numeryczną.



**Ilość dozowana** to skalibrowana ilość wydawana w **Czasie trwania na dozowanie**.

Ilość dozowana jest kalibrowana w następujący sposób:

- a) Wykonać np. 10 procesów dozowania, każdy o wybranej długości trwania, do 3 różnych jednostek dozowania.
- b) Zważyć każdą dozowaną ilość.
- c) Ustalić wartość średnią obejmującą dozowane ilości i podzielić przez łączną liczbę procesów dozowania (tutaj: 30).

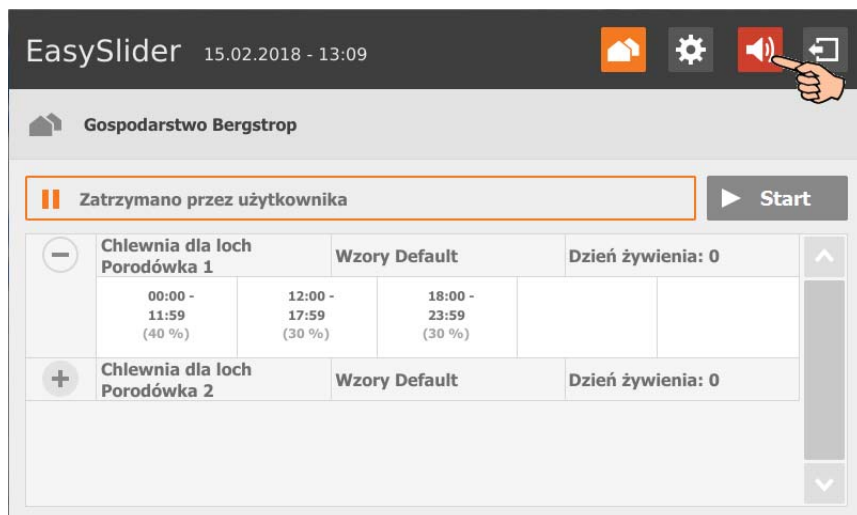
Wartość średnia jest równa ilości dozowanej.

3. Zapisać wprowadzenie, klikając .


## 8.8 Alarmy

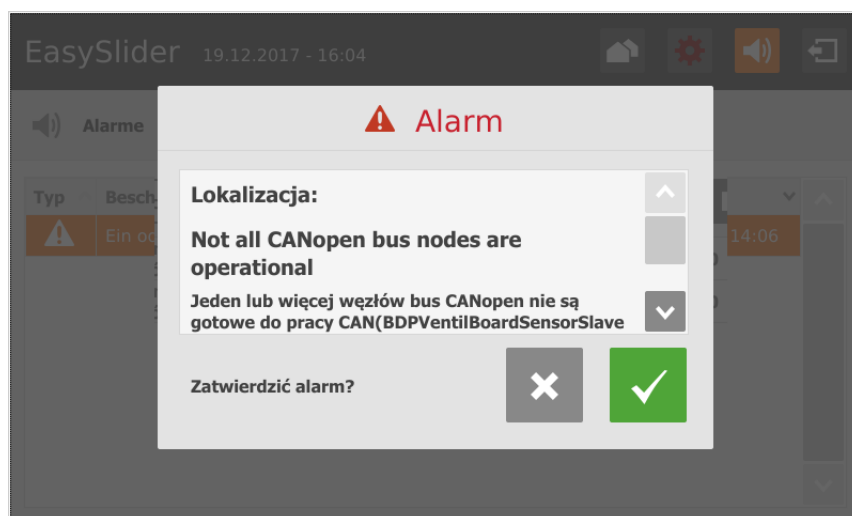
Jeżeli występuje alarm lub ostrzeżenie, symbol alarmu wyświetla się na czerwono.

1. Nacisnąć symbol, aby otworzyć menu alarmów.



Poszczególne alarmy i ostrzeżenia zostaną wyświetlone w formie listy, posortowanej według wystąpienia. Kolumny tabeli zawierają następujące informacje:

- Typ alarmu, zobacz rozdz. 7 "Alarmy"
  - Opis alarmu
  - Czas wystąpienia
2. Nacisnąć żądany alarm, aby przeczytać cały opis i ewentualnie potwierdzić/skwitować  alarm.



**A**

Alarm 53  
Alarmy EasySlider 67

**C**

Composer 23

**D**

Dane techniczne 510pro 68  
Dodawanie aplikacji 19  
Dodawanie komputera sterującego 19  
Dopasowanie paszy 75

**G**

Granica paszy 31  
Granice systemu 2

**I**

Ilość paszy 31  
Indywidualna porcja na powitanie 44  
IO-Manager 26

**K**

Kalibracja 35  
Kategorie alarmów 55  
Konfigurowanie systemu 19  
Kopia zapasowa 47

**M**

Maks. ilość paszy 33

**O**

Okresy karmienia 37  
Opis systemu 1  
Ostrzeżenie 53

**P**

Porcja na powitanie 35  
Prędkość jedzenia 31  
Protokół alarmów 58  
Przegląd pobierania paszy 50

**S**

Status jednostki dozującej (zawór) 43  
Status silnika 43  
Statystyki EasySlider 50

**T**

Tryb testowy IO-Manager 29  
Typy alarmów 54

**U**

Ustalanie ilości dozowanej 35  
Ustawienia aplikacji 31

Ustawienia zaworu 43  
Usuwanie alarmu 59

**W**

Widok danych dotyczących karmienia 42  
Wymagania systemowe 1  
Wysyłanie informacji o alarmie za pomocą wiadomości e-mail 60

**Z**

Zatwierdzanie alarmu 56